

HARDWARE

Componentes para poner al día tu equipo

PREVIEW

Mists of Pandaria: Los Pandas salen a Azeroth

REPORTAJE

Resident Evil 6: Prepara tu PC para el nuevo virus


Pruébala este mes
POR SÓLO 3,99€
octub
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
REPORTAJE
Juegos de Terror
¿Estás preparado para disfrutar del miedo?
PREVIEW
La Fuga de Deponia
¡La gran aventura clásica vuelve al PC
Juegos del mes
GUILD WARS
DARK SOUL PREPARE T DIE EDITIO
DARKSIDERS
PORT ROYALE
SLEEPING DOG
BORDERLANDS
P.V.P. CANARIAS 4,14€
00212
8 424094 820313
XCOM
ENEMY UNKNOWN
¡La invasión alienígena ha empezado!
HARDWARE
Componentes para poner al día tu equipo
PREVIEW
Mists of Pandaria: Los Pandas salen a Azeroth
REPORTAJE
Resident Evil 6: Prepa tu PC para el nuevo vi



¡BIENVENIDO A DEPONIA!
UN PLANETA
DEL QUE
ESCAPAR
MUJERES DE
ARMAS TOMAR
UNA AVENTURA
LLENA DE HUMOR
"GAMBERRO" E IRÓNICO
LA FUGA DE DEPONIA EN TU TIENDA DE VIDEOJUEGOS PREFERIDA POR SOLO 19'95€
FX
FXINTERACTIVE

Estamos de vuelta

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Durante estas semanas que nos hemos tomado de "vacaciones" nos ha ocurrido de todo: hemos ido de terraza en terraza, hemos pasado calor, hemos disfrutado de un montón de buenos títulos para hablaros sobre ellos en este número... y hemos cambiado de editorial.

Sabemos que en estos meses también se han producido rumores sobre el cierre de Micromanía, pero como veis, aquí estamos una vez más, fieles a nuestra cita y dispuestos a seguir apareciendo en el quiosco durante mucho tiempo. Exactamente durante todo el tiempo que vosotros, apasionados de los videojuegos para PC, queráis.

Es cierto que ha sido un verano movido y difícil, pero al final nos sentimos enormemente motivados porque hemos comprobado que mucha, mucha gente: lectores, compañías de juegos, programadores, editores... siguen apostando por Micromanía, por la gran comunidad de jugadores que hay en torno a ella, por nuestra manera de hacer, de comunicar, y por nuestras enormes ganas de seguir aprendiendo e innovando. ¡Y eso nos ha recargado a tope las baterías! Por eso seguimos adelante bajo el sello de una nueva editorial, Blue Ocean Publishing, pero dispuestos a hacer cada mes una revista mejor y, sobre todo, a afrontar el reto de hacer una Micromanía más grande que sepa detectar las nuevas necesidades de los usuarios y sea capaz de desarrollar su personalidad también en los formatos digitales: webs, tablets, móviles, redes sociales...

Como veis tenemos muchos y muy interesantes proyectos de futuro, sobre los cuales os iremos informando en próximos números, y en los que queremos que seáis parte activa. Pero de lo que podéis estar seguros es de que todos los que hacemos Micromanía seguimos manteniendo intacta nuestra pasión por los videojuegos y que hemos renovado nuestras ganas de seguir compartiendo con vosotros las inagotables emociones que nos proporciona estos sensacionales juegos para PC.

Y la mejor muestra de ello es este número en el que os hablamos de un montón de novedades, que para ir resumiendo van desde la portada de «XCOM: Enemy Unknown», en lo que supone el regreso de un gran clásico al PC, hasta el avance de «La Fuga de Deponia» –FX lanza una aventura... ¡alucinante!– o el análisis de «Guild Wars 2». Un trío de ases para la vuelta de Micromanía, ¿no crees? Y sí, seguimos regalando los mejores juegos posibles, como es el caso de «Ghost Recon Advanced Warfighter 2». Y nos vemos, no tengas duda, el próximo mes.



REDACCIÓN

Director
Francisco Delgado

Redactor Jefe
Santiago Tejedor

Diseño y Autoedición
María del Carmen Jiménez

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso, M. Carabantes

PUBLISHER
Amalio Gómez

PUBLICIDAD
Director Comercial
José Colino
josecolino.publi@gmail.com

PRODUCCIÓN
Asedict Gestión Editorial
asedict@gmail.com

Preimpresión:
Espacio y Punto

Impresión:
Industria Gráfica Altair
Seseña (Toledo)

Distribución
S.G.E.L.
Telf.: 91 657 69 00
Transporte: **Boyaca**
Tel.: 91 747 88 00

EDITA
Blue Ocean Publishing

BLUEOCEAN
PUBLISHING

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
11/2012
Printed in Spain



Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicroman



actualidad

Hablando claro

reportaje

primer contacto

a examen

grandes éxitos

Colección micromanía
Ghost Recon Advanced Warfighter 2

isfruta de la mejor acción bélica para C, con un título que te mantendrá egado a la pantalla durante días

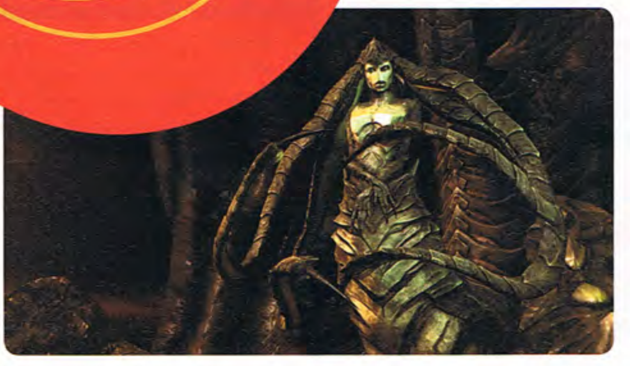


18 **XCOM Enemy Unknown** Así será el inminente regreso de los alienígenas invasores. Un remake espectacular.

52 **Juegos de Terror** Si te gusta pasar miedo, aquí tienes lo que necesitas.

Índice por juegos







LA BETA DE «SCII: HEART OF THE SWARM» ESTÁ EN MARCHA

Blizzard azuza el Enjambre

La esperadísima expansión de «StarCraft II» basada en los Zerg prepara su lanzamiento con la fase de beta ya activa

Desde principios de Septiembre Blizzard ha iniciado el proceso de Beta de la primera y esperadísima expansión «Heart of the Swarm» para «StarCraft II». Aunque en un principio el acceso a la beta está restringido, Blizzard invitará muy pronto a otros jugadores a participar. ¡Atento!

Unos dos años y medio después del lanzamiento de «StarCraft II: Wings of Liberty» nos llegará por fin la primera expansión del juego, que será el segundo capítulo de la trilogía en que está dividido «StarCraft II» y que tiene a los Zerg como protagonistas, con una nueva campaña de la facción de insectoides alienígenas, frente a los Terran y Protoss.

Vuelve la Reina de Espadas

La campaña Zerg comenzará con el regreso a la saga de Sarah Kerrigan. La humana adoptada y encumbrada por los Zerg ha sido desposeída de sus poderés pero vuelve a ponerse al frente del Enjambre. ¿Será de nuevo la Reina de Espadas? Además, «Heart of the Swarm» introducirá novedades el modo multijugador. Si estás interesado en probar la beta apúntate cumplimentando la "configuración del perfil beta". En **us.battle.net/sc2/es/blog/** tienes instrucciones para hacerlo y de entrada sólo se requiere una cuenta activa en **Battle.net.**





Mark Gasol presenta NBA 2K13 en Madrid

La entrega de este año llega en Octubre y supone un gran salto evolutivo en la serie

Marc Gasol, pivot de los Memphis Grizzlies, nos presentó el pasado día 12 de septiembre el juego «NBA 2K13» a cuya carátula presta su imagen. La presentación, con los comentaristas de la NBA Jorge Quiroga, Sixto M. Serrano y Antoni Daimiel que ponen las voces -por primera vez en Castellano- dio paso a una demostración de Rob Jones, productor de 2K para el juego que desveló novedades prometedoras.



Steam lanza Greenlight

¡Ahora puedes votar por qué juegos Indie te gustaría que se lanzasen!

La iniciativa de Valve con Greenlight ya está en marcha y ha dado lugar a la primera hornada de lanzamientos "indie". Se trata de un sistema que convoca a los usuarios de Steam a votar los juegos que les gustaría ver lanzados. Valve también prepara su salto a las SmartTV con un nuevo interfaz que ya está en fase de beta.



2 Millones

Por fin podrás probar las nuevas unidades multijugador desveladas en la pasada BlizzCon. Los nuevos mapas de «Heart of Swarm» prometen batallas épicas en Battle.net.

Sarah Kerrigan ha vuelto en forma humana, pero, ¿por qué acude de nuevo a los Zerg?

El Enjambre Zerg ha sido dotado con un mayor poder ofensivo, y con unidades inteligentes como los Viper.



...unidades vendió «Guild Wars 2»

...dos semanas tras su lanzamiento, en todo el mundo. ...naNet y NCsoft están encantados y dicen que el éxito ...ifica el cuidado y tiempo invertidos en el desarrollo.



Remake en camino de «Rise of the Triad»

El "shooter", un clasicazo de 1994, se pone al día.

La QuakeCon 2012 sirvió el pasado agosto para mostrar las primeras y espectaculares imágenes del remake «Rise of the Triad». Los estudios Interceptor emplean «Unreal Engine 3» en su desarrollo. Saldra el año que viene y contará con multijugador, una campaña individual y, al parecer, también un editor de niveles.

ULTIMA HORA

Gearbox desvela nuevos proyectos



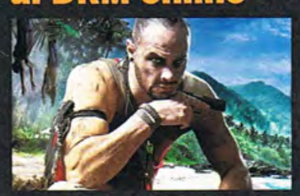
Randy Pitchford, presidente de Gearbox, declaró en una reciente entrevista que la compañía tiene un nuevo «Brothers in Arms» en marcha y que quiere desarrollar nuevos títulos de «Duke Nukem». Ambos proyectos han sido confirmados.

Detenidos por espias de ArmA



Dos miembros de Bohemia han sido detenidos en la inmediaciones de una base militar en la isla de Lemnos, Grecia, y acusados de espionaje. Ambos se enfrentan a condenas de hasta 20 años. Bohemia dice que "estaban de vacaciones".

Ubi dice adiós al DRM online



Stephanie Perotti, directora de juegos online de Ubisoft, ha confirmado que ya no habrá que estar conectado todo el tiempo para jugar en modo individual a los juegos de Ubi y que podrás: "activar «Assassin's Creed III» en tantos PC como quieras".

Las recreativas vuelven a la vida

La compañía española Bioarcade resucita las máquinas y videojuegos de los 80 para comercializarlas personalizadas a usuarios particulares. Puedes obtener más información en la web **www.bioarcade.es**.



Acalancha de DLCs en otoño



Durante estos días veremos aparecer un buen puñado de interesantes DLCs en PC. «Borderlands 2» recibirá el DLC «Mechromancer», y «DarkSiders 2» el pack «Argul's Tomb». «Dead Island» prepara «Riptide» y «Call of Duty: MW3» ya cuenta con «Chaos Pack» en PC.

El anime de Mass Effect para diciembre

La película de anime "Paragon Lost" -que narrará eventos previos a «Mass Effect 3»- no llegará hasta final de 2012. El estudio Production IG ("Ghost in the Shell") y la propia BioWare están a cargo de su realización.

¡Ya ha sido anunciado «Battlefield 4»!

Y tal es la anticipación en el margen de tiempo estimado para su lanzamiento, entre Abril de 2013 y Marzo de 2014, que la compañía DICE se ha visto obligada a explicarlo, asegurando que después seguirán dando soporte a «Battlefield 3».

La "Metro" hará la peli de «Metro 2033»



Los estudios cinematográficos Metro-Goldwyn-Mayer se han hecho cargo de la adaptación a la gran pantalla de la saga literaria de Glukhovsky que ha inspirado una veintena de libros y, de momento, dos videojuegos.



Supervivencia extrema en tu PC

Ubisoft lanza la versión para compatibles de «I am Alive» tras su paso por consola



Casi por sorpresa Ubisoft ha lanzado «I am Alive» para PC, tras un exitoso estreno en consolas. Está disponible desde principios de septiembre en portales de descarga digital como Steam o Ubishop. Y además de ser una sorpresa muy grata es también muy asequible, pues llega por tan sólo 14,99 €.

En «I am Alive» eres uno de los pocos supervivientes de una hecatombe que ha arrasado el planeta. Para seguir siéndolo debes emprender un largo viaje para encontrar a tu esposa e hija. Te enfrentas a un entorno hostil, viviendo toda clase de vicisitudes y situaciones límite de violencia y sacrificio, con el hándicap de la escasez de recursos. El valor de cualquier objeto ordinario puede ser crucial en el desarrollo de la acción. Su realización ha estado a cargo de Ubisoft Shangai y apunta a ser todo un desafío.



¡Celebra 50 años de 007!

Activision homenajea al célebre agente James Bond con el lanzamiento de «007 Legends»

Desarrollado por Eurocom, el próximo 19 de noviembre saldrá a la venta el nuevo juego inspirado en el personaje de Ian Fleming, sólo unos días antes del estreno en el cine de la última peli "007 Skyfall". En «007 Legends» podrás recorrer medio siglo de aventuras del agente James Bond al servicio de su Majestad, con misiones y escenas inspiradas de su muchas películas.

Epic Games abre un estudio en Seattle

Según ha explicado Epic Games, los nuevos estudios están orientados al desarrollo de su tecnología «Unreal Engine 4», con la intención de "cambiar la forma en que se hacen los videojuegos". Seattle ya es reconocido como un enclave de las empresas más punteras y en el pasado E3 Epic encandiló al público con una demo de su nueva tecnología.



KickStarter suma más de 50 $ millones

Las campañas de KickStarter para financiar proyectos por los fans llevan ya más de 50 $ millones recaudados en 2012. Double Fine es de la compañía que más éxito ha tenido.



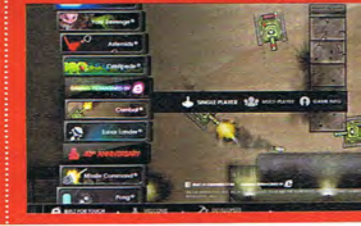
Juegos en la Nube con Windows 8



Microsoft ha llegado a un acuerdo con la compañía Agawi para incorporar a Windows 8 un sistema de "Juegos en la Nube" con toda clase de títulos que será igualmente compatible con las diferentes plataformas del sistema operativo, incluyendo ordenadores PC, tablets y smartphones.

Clásicos de Atari en Internet Explorer

Atari y Microsoft han suscrito un acuerdo que permitirá jugar a clásicos como «Pong» o «Asteroids» en Internet Explorer y sin anuncios: **www.atari.com/arcade**




EA SPORTS
FIFA 13
FIFA OFFICIAL LICENSED PRODUCT
Download from PlayStation Store
3
www.pegi.info
DAILY CLUB
NUEVO FICHAJE
BIENVENIDO AL CLUB
ENTRA EN UN LUGAR DONDE CADA PARTIDO CUENTA, DONDE LA RIVALIDAD SE INTENSIFICA DE PRINCIPIO A FIN. YA NO HABRÁ DOS TOQUES IGUALES. ESTE ES UN LUGAR DONDE LA FANTASÍA SE ENCUENTRA CON LA REALIDAD Y DONDE EL SALÓN SE ENCUENTRA CON LA RED, EL HOGAR DE MILLONES DE USUARIOS QUE SON BIENVENIDOS AL CLUB.
EASPORTS.COM/BIENVENIDOALCLUB
A LA VENTA
27-09-2012
PS3
PlayStation Network

Los más esperados

Ya queda poco para disfrutar del esperadísimo **«Dishonored»**. Mientras tanto, decimos adios a **«Spec Ops. The Line»**, y hola al espectacular **«Rome II»**.

Parrilla

Dishonored
11 OCTUBRE 2012 · ACCIÓN · ARKANE/BETHESDA · PC, 360, PS3
El título de Arkane Studios promete cautivarnos con su acción y ambiente "steampunk".

Medal of Honor Warfighter
23 DE OCTUBRE · ACCIÓN · DANGER CLOSE · PC, 360, PS3
La veterana serie de acción bélica vuelve a lo grande.

XCOM: Enemy Unknown
2012 · ESTRATEGIA · FIRAXIS · PC, 360, PS3
Una invasión alienígena con sabor a clásico del bueno.

Calentando motores

Hitman Absolution
2012 · ACCIÓN · IO INTERACTIVE · PC, 360, PS3
El asesino más elegante y desalmado volverá a estremecer, sorprender... y enganchar.

BioShock Infinite
26 DE FEBRERO · ACCIÓN · IRRATIONAL GAMES · PC, 360, PS3
¿Podremos esperar hasta 2013 sin que nos coma la ansiedad?

Prey 2
2013 · ACCIÓN · HUMAN HEAD · PC, 360, PS3
Había rumores sobre una posible cancelación, pero la realidad es su retraso a 2013. Podría haber sido peor.

En boxes

Metro Last Light
2013 · ACCIÓN · 4A GAMES · PC, 360, PS3
El subsuelo moscovita vuelve a llenarse de acción y terror en un ambiente post-apocalíptico.

Total War Rome II
2013 · ESTRATEGIA · THE CREATIVE ASSEMBLY/SEGA · PC, 360, PS3
Un auténtico anticipo de cómo serán los juegos del futuro.



Watch Dogs
2013 · ACCIÓN · UBISOFT · PC, 360, PS3
Tras sorprender en el pasado E3, habrá que ver cómo va Ubisoft dando información.



«Sacred 3» se ha puesto en marcha

Presentada en la GamesCon, la nueva entrega muestra un estilo de rol y acción más directo

Consciente de que «Sacred 2», con su estilo riguroso, resultaba para la mayoría de aficionados un juego demasiado denso, los estudios de Keen Games han comenzado presentando su «Sacred 3» como un juego directo sobre tu héroe, y con una dinámica de juego mucho más fluida y accesible, en la línea de los "hack n'slash" como «Diablo». Aclaran, eso sí, que «Sacred 3» no renunciará a las señas de identidad de la saga y a la profundidad de su campaña. La idea es, básicamente, hacer el juego menos exigente. Además incorporará un modo cooperativo de hasta 4 jugadores. La historia se situará un milenio después de la contada en el primer «Sacred» y, por ahora, sólo se han desvelado dos personajes, el Guerrero Safiri –de la imagen– y el Lancero Ancarian, pero habrá más. De momento, síguele la pista en la web de Keen Games, en: **www.keengames.com**

«FIFA 13» ya está a prueba

Esta entrega se presenta al mundo con la demo

Más de dos millones de jugadores se han descargado ya la demo para una u otra plataforma de «FIFA 13». EA Sports se presenta así con la confianza de convencer a los fans de la saga de que, nuevamente, la entrega de esta temporada va a merecer la pena.

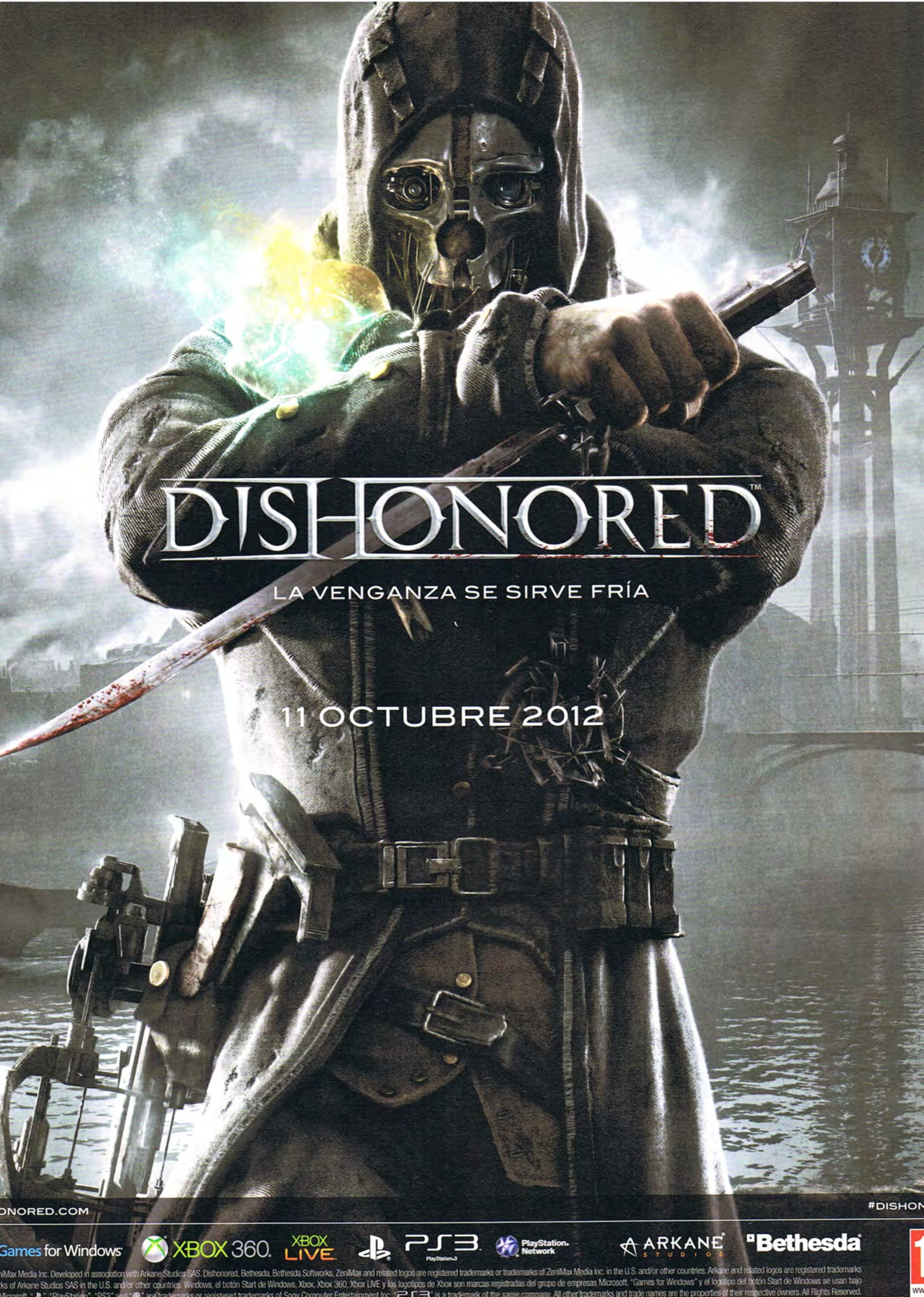
Si bien, en los últimos cinco años la calidad, realismo y jugabilidad de «FIFA 13» ha sido incontestable, la entrega de este año viene con arguementos de peso para mantener su statu quo. De entrada, un sistema de ataque inteligente, regates con más posibilidades, control al primer toque, lanzamientos de falta con nuevas opciones, minijuegos y una física más real. Sin embargo, los estudios de Vancouver apuntan que la evolución por la que se recordará «FIFA 13» será la de su carácter más impredecible. Fútbol, en definitiva, más real. No dejes de probar la demo si no lo has hecho todavía. La tienes en la web: **www.ea.com/es/futbol/fifa**



La lucha por la posesión, los contraataques, los toques fallidos... En esta entrega «FIFA» introduce un factor de aleatoriedad realista.



Messi está en la carátula de «FIFA 13», sin embargo EA no ha llegado a un acuerdo con el Barça para incluir el Camp Nou en el juego.


DISHONORED™
LA VENGANZA SE SIRVE FRÍA
11 OCTUBRE 2012
ONORED.COM
#DISHON
Games for Windows
XBOX 360.
XBOX LIVE
PS3
PlayStation 3
PlayStation Network
ARKANE STUDIOS
Bethesda
niMax Media Inc. Developed in association with Arkane Studios SAS. Dishonored, Bethesda, Bethesda Softworks, ZeniMax and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the U.S. and/or other countries. Arkane and related logos are registered trademarks
ks of Arkane Studios SAS in the U.S. and/or other countries. Windows, el botón Start de Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas registradas del grupo de empresas Microsoft. "Games for Windows" y el logotipo del botón Start de Windows se usan bajo
"PlayStation", "PS3" and are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of the same company. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. All Rights Reserved.

El futuro empieza en Roma!

Total War Rome II

Estrategia ☆The Creative Assembly ☆2013



¡DESEMBARCA Y A LUCHAR! Una de las mayores innovaciones de «Rome II» será el desarrollo continuo de la batalla. Podrás acercarte a la costa en tus embarcaciones, hacer que tus legiones desembarquen en la playa y llevarlas hasta las murallas de la ciudad. El asedio comenzará y tus hombres podrán entrar a combatir. ¡Espectacular!

¡ESCIPIÓN VE EL FUTURO DE LA ESTRATEGIA EN TU PC! La nueva entrega de «Total War» llegará en 2013 para revolucionar el género y, prácticamente, diseñar el futuro de los videojuegos... no sólo en PC. The Creative Assembly reñovará totalmente la fórmula de la saga con el espectacular «Rome 2», desde el apartado técnico, con un motor gráfico capaz de mostrar escenas sensacionales, hasta el diseño de las batallas.

LA ESTRATEGIA EN PC SE VOLVERÁ MÁS ESPECTACULAR QUE NUNCA EN 2013 GRACIAS AL NUEVO «TOTAL WAR»



¡LUCHARÁS EN LAS CALLES! Si recuerdas los primeros asaltos urbanos que viste en la serie en el anterior «Rome», ahora vivirás unas batallas mucho más épicas en el interior de las ciudades. En «Rome II» la destrucción del entorno será total y verás como todo se transforma modificando a su vez las tácticas a adoptar en el transcurso de la batalla. Y además del detalladísimo diseño de las ciudades, también podrás usar las armas que los enemigos dejen caer para combatirlos. Realmente la guerra nunca ha sido tan real en «Total War».



¡ASALTA CARTAGO! Una de las primeras misiones mostradas por The Creative Assembly se ha centrado en el asedio y destrucción de Cartago por las tropas comandadas por Escipión. Y, creenos, nunca has visto hasta ahora una batalla como ésta. Las máquinas de asedio moviéndose junto a miles de unidades a lo largo de más de 37 km de murallas... Algo increíble.

La clave del éxito

The Creative Assembly lleva años creando los juegos de estrategia bélica más completos y espectaculares para PC. Y, además siendo fiel a sus ideas. El concepto de combinar mapas tácticos por turnos con batallas en tiempo real ha evolucionado, pero no cambiado. Aunque el salto cualitativo de «Rome II» puede redefinir el futuro del diseño de videojuegos por comple

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

¡Colosal!

Me han dejado con la boca abierta las pantallas de «The Elder Scrolls Online» que publicasteis en el número pasado. Más incluso que por su impresionante aspecto, por el propio concepto del juego. En mi opinión pocos universos merecen tanto dar el salto a un mundo persistente como el de la serie de Bethesda. Lo que me gustaría saber es, ¿podremos visitar todas las regiones que han aparecido en los juegos de la serie (Morrowind, Oblivion, Skyrim)? porque si es así, el juego será gigantesco. ■ J. Gracia

Que será gigantesco es algo que parece bastante claro, a juzgar por lo que hemos podido ir viendo del juego hasta el momento. Y aunque sí, es cierto que en principio podremos explorar todas las regiones de Tamriel (el continente donde transcurre toda la serie), sucede que el juego estará ambientado 1000 años antes de los sucesos de «Skyrim», o sea que no esperes encontrar demasiados lugares reconocibles.



Cuestión de gustos

Coincido con vosotros en que «Diablo III» es un gran juego, pero en mi opinión el "pelotazo" de los RPG de acción este año va a ser «Torchlight II», una opinión que mantengo desde hace tiempo y que he visto respaldada por vuestra preview del número pasado. Su antecesor me pareció genial, divertidísimo y repleto de ideas originales (algunas de las cuales, por cierto, han tomado "prestadas" en «Diablo III») y, la verdad, todo parece indicar que éste va a ser mejor. ■ H. E. F.



Es normal que haya parecidos y similitudes entre ambas series, sobre todo si tenemos en cuenta que en el desarrollo de «Torchlight» han trabajado varios de los responsables de «Diablo» y su continuación. Otra cosa es saber si «Torchlight II» será o no mejor que «Diablo III», pero eso no podemos contestarlo hasta que no esté terminado este último. Eso sí, te aseguramos que estamos realmente impacientes por averiguarlo :-)

¿Poco original?



La verdad, después de todo el "hype" que ha generado esperaba algo más de «Spec Ops». No digo que sea un mal juego: es espectacular y el ritmo de la acción me parece trepidante. Lo que pasa es que esperaba una jugabilidad más original. Pienso que recursos como la arena o la verticalidad de los escenarios no se han aprovechado lo suficiente y es una verdadera pena. ■ Víctor Deusto

Es difícil "inventar la rueda" en un género tan "exprimido" como el de la acción, pero pese a todo nosotros sí que consideramos que «Spec Ops» es un juego original. Podría haberlo sido más, qué duda cabe, pero siempre es mejor juzgar un título por lo que tiene que por lo que le falta, ¿no te parece?

¿Oportunidad perdida?



Qué pena me da que la licencia de "Juego de Tronos" no haya caído en mejores manos. Y es que una de las mejores series de novelas de fantasía actuales, por no decir la mejor, que además ha dado lugar a una serie de televisión soberbia (con lo que ello conlleva en términos de popularidad) merece juegos mejores que los dos que comentasteis el número pasado. ¿Os imagináis los juegos de estrategia y rol que podrían haber hecho cualquiera de los estudios líderes en esos géneros (seguro que sabéis a quiénes me refiero)? Yo sí, y me da una pena... ■ Marc

Es verdad que todos esperábamos más de los dos títulos basados en "Juego de Tronos", y probablemente ahí radique gran parte del problema. Porque nos es que ninguno de los dos juegos sea malo, ni mucho menos, pero es que el éxito y las posibilidades que ofrece el universo imaginado por George



La carta del mes

El más esperado

¡Los chicos de The Creative Assembly me han leído la mente! Porque os aseguro que si alguien me hubiera preguntado hace un par de meses cómo me gustaría que continuase la serie «Total War» hubiera dicho, sin dudarlo, con «Rome 2». No sé si habrá más gente en mi caso, pero os aseguro que conmigo han acertado de pleno. ■ Antonio

Puedes ir borrando ese email a Iker Jiménez, porque te podemos asegurar que en Total Assembly no hay ningún telépata :-D Lo que pasa es tan sencillo como que, según ellos mismo confiesan, de entre todos los juegos que los fans de la serie llevan años solicitándoles, el nombre que aparece más veces repetido es, con diferencia, el de «Rome 2». Por esa razón es por la que han decidido ponerse a desarrollarlo y por eso mismo todos los aficionados a la estrategia estamos de enhorabuena.



La polémica del mes

¿Innecesario?

Jugué en su momento a Doom 3 y lo considero uno de los clásicos de la acción de todos los tiempos. Sin embargo no acabo de entender la necesidad de la nueva edición que prepara id con «Doom 3 BFG». Jugar otra vez «Doom 3» con mejores gráficos puede ser interesante, pero no justifica un nuevo lanzamiento. Como mucho un parche o una actualización o algo así. A mí me parece que todo son ganas de exprimir la licencia. ■ Oliver

Ojo, porque no se trata sólo de un lavado de cara. «Doom 3 BFG» incluirá mejoras gráficas, soporte 3D, Dolby Surround 5.1 y contenido extra en la forma de una nueva historia con siete niveles inéditos, además de su expansión original «Resurrection of Evil» y los dos primeros títulos de la serie. Vamos, que se trata de una reedición por todo lo alto, imprescindible para los que no jugaron el original, pero también muy interesante para todos los demás.

R. R. Martin son tan enormes que cualquier juego que no sea un prácticamente perfecto nos va a parecer siempre poco.





Poco contenido



He seguido con mucho interés el desarrollo de «Tera» y, la verdad, me parece un alternativa muy buena para otros juegos del mismo género. Su ambientación es sobresaliente, tecnológicamente es brillante y además está repleto de ideas originales. Desgraciadamente, le pasa lo mismo que a tantos otros juegos del género, y es que le faltan montones de contenidos. Por ejemplo, una única zona para empezar a jugar es realmente poco, y hace que se te quiten las ganas de probar las diferentes clases. ■ Lucas Cuesta

Está claro de que ése es un problema común a muchos de estos juegos, cuyo desarrollo es tan largo y costoso que muchas veces sus lanzamientos parecen algo prematuros o precipitados. Afortunadamente, casi todas las compañías suelen resolver este problema en poco tiempo a base de parches y actualizaciones, lo que por otra parte es un elemento clave de este tipo de juegos, así que lo único que podemos recomendarte es un poco de paciencia mientras esperamos que los chicos de Trion den respuesta a las múltiples demandas de los usuarios.

Un origen peculiar



Escribo simplemente para comentar que me parece realmente llamativo que dos de los juegos más entretenidos y que más me han sorprendido de entre todos los que he jugado en los últimos meses han sido dos conversiones de juegos de iPhone que acaban de hacer su aparición en PC. Me refiero a «Hero Academy» y «Total War Battles», y aunque es cierto que ninguno de los dos son juegos largos o espectaculares, ambos comparten una enorme jugabilidad y un gran nivel de diversión. ■ Mario L.

Las conversiones de una plataforma a otra (de PC a consolas, de consolas a PC) son tan viejas como la propia industria del videojuego y lo cierto es que ahora una de las plataforma más pujantes y en la que se están viendo mayores muestras de talento es justamente la de los juegos para iOS, así que es normal que nos empiecen a llegar conversiones desde ese formato. Desde luego, ojalá que todas sean tan buenas como las dos que nos mencionas :-D



La voz del pueblo



Quiero felicitar a los responsables de Steam por la iniciativa "Greenlight", que nos permite a los usuarios votar por los juegos independientes que queremos que se vendan en Steam. Una vez más el portal de Valve va abriendo nuevos caminos aplicando sistemas que otras compañías deberían (y casi seguro acabarán haciendo) imitar. ¡Bien por ellos! ■ Javier G. Q.

Pues ahí quedan tus felicitaciones para Valve, a las que por supuesto nos sumamos, y es que cualquier iniciativa que contribuya a dar más peso a las opiniones de los aficionados dentro de la industria del videojuego solo puede ser motivo de alegría, ¿verdad?

FORMIDABLE



El lanzamiento de Steam Greenlight, una iniciativa que permite a los usuarios del portal de Valve votar de entre una larga lista de candidatos los juegos "indies" que quieren que pasen a ser distribuidos a través de Steam. La noticia es doblemente buena, porque no sólo permitirá dar publicidad a muchos grandes juegos que pasaban inadvertidos, sino que además se tendrá en cuenta la opinión más importante... ¡la del jugador!

LAMENTABLE



Los aficionados al rol online se han llevado este mes un gran disgusto al enterarse de que NCSoft ha decidido cerrar su popular juego de superhéroes «City of Heroes». Lo que es peor, también se disolverá Paragon, el estudio responsable del juego, lo que supone el despido de todos sus trabajadores. Esperemos que su probado talento les permita encontrar nuevas formas de seguir sorprendiéndonos con sus creaciones.

PREGUNTAS S RESPUESTA

¿CÓMO...

de en serio se toman trabajo los dos miemb del equipo de desarrol de «ArmA 3» que han si detenidos en Grecia po espionaje militar?

¿POR QUÉ...

ha hecho falta tanto tiempo para que Ubisoft decidiera de una vez suprimir el polémico sistema de protección de sus juegos que obligaba a estar permanentement conectados a Internet?

¿QUIÉN...

iba a imaginar cuand apareció como un peculiar juego de ter "indie", que «Amnesia The Dark Descent» iba alcanzar casi un millón y medio de unidades vendidas?

¿QUÉ...

hay de cierto en los rumores que apuntar a que Electronic Arts está negociando la compra de Valve?

¿CÓMO...

será el misterioso jue de rol de Obsidian al por el momento sólo se conoce como "Proyecto

¡Prepara tu PC para XCOM ENEMY

El hombre que creó la "Civilización", ahora tiene en sus manos salvarla. ¿Triunfarán Sid Meier y Firaxis al revivir el gran clásico de la estrategia?

A principios de los años 90 del pasado siglo, la Tierra sufrió una terrible invasión alienígena. Era 1994, y nadie se la esperaba. De repente, aparecieron los invasores, atacaron ciudades de todo el planeta y... qué quieres que te digamos, que los que pudimos disfrutar de la guerra,¡nos lo pasamos en grande!Y, ahora, la invasión se repite. ¡Genial!

Hombre, claro, obviamente hablamos de la invasión de «X-COM», que Microprose lanzó para PC y nos trajo títulos como «UFO Defense», «Terror from the Deep», «Apocalypse» y otros. Ahora, casi 20 años después –¡casi nada!–, Sid Meier y Firaxis toman el relevo de Julian Gollop y Microprose, estudio del que Meier fue uno de sus buques insignia, con una puesta al día fabulosa de la idea original. Y es que tras haber jugado a «XCOM Enemy Unknown» –tranquilo, que tú también lo harás en un par de semanas–, no podemos menos que decir que tiene todo lo que se le puede pedir a un "remake" en toda regla, pues permanece fiel a la idea original, a los principios del diseño de acción y jugabilidad, pero da un lavado de cara total a la estética y la tecnología actual es aprovechada a las mil maravillas. ¿Listo para detener a los aliens?

¡INVASIÓN EN TU PC!

«XCOM Enemy Unknown» será, como su referente original, un juego de estrategia, aunque viendo las imágenes que acompañan a estas líneas no lo parezca. Ya te hemos avisado del espectacular lavado de cara de la idea

estrategia te invade! Descubre la nueva cara uno de los mayores clásicos de la Historia del con el toque único de Sid Meier y su equipo.



¡La guerra contra el alien se libra en todas partes! En ciudad, en el campo, en los edificios, ¡hasta en las gasolineras! Utiliza bien el entorno...

la gran invasión!



original... Y siendo un juego de estrategia, lo será al estilo de la vieja escuela, con los turnos como leit motiv y verdadera esencia de los combates que enfrentarán a tus fuerzas de la resistencia humana contra el invasor alienígena. ¿Cómo funcionarán estos combates?

La premisa es muy sencilla. Para enfrentarte a los extraterrestres tendrás que formar un equipo de cuatro miembros. Cada uno de estos será un soldado, que podrás elegir entre distintas nacionalidades, especialista en ciertos tipos de armas y dotado de habilidades y equipos que podrás personalizar como quieras, según tus preferencias de batalla.

Tu escuadrón deberá acudir a puntos del planeta en que se detecte actividad alienígena para localizar, interceptar y eliminar a los invasores. Y cuando empiece la batalla verás todo el potencial táctico de «XCOM Enemy Unknown», desde la perspectiva isométrica, con zooms y travellings, que usa el juego.

Cada uno de tus soldados podrá moverse en un radio determinado, o relizar un ataque contra el enemigo. Aquí intervendrán de manera definitiva los elementos del entorno, que deberás estudiar adecuadamente para usarlos a tu favor de manera óptima. ¿Problema? El enemigo hará lo mismo... Y será listo, ojo. Para estudiar adecuadamente el escena-

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Firaxis/2K Games**
- Fecha prevista: **11 de Octubre 2012**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de estrategia y combate táctico por turnos, basado en el clásico de los años 90.
- Formarás equipos de hasta cuatro miembros para combatir una invasión alienígena de la Tierra.
- Podrás personalizar armamento y equipos para cada miembro.
- Podrás desarrollar nuevas tecnologías estudiando los aparatos capturados a los invasores.
- Dispondrás de una base subterránea en la que equiparte para las misiones.
- Tendrá multijugador por equipos, uno contra otro.

La invasión es total. Los aliens atacan por todo el planeta. Debes localizarlos y mandar a tus fuerzas.

¡Sí, el grande eres tú! Investig... tecnología alienígena y usarla ... favor, creando nuevas armas, será ...





¿Te atreves a medirte a tus amigos? El juego te ofrecerá, además de una campaña explosiva, un multijugador genial, con los dos bandos en lucha.

ACABA CON LA INVASIÓN ENFRENTÁNDOTE A LOS ALIENS EN COMBATES POR TURNOS Y DESARROLLANDO TU PROPIA TECNOLOGÍA

rio podrás girar la cámara en distintas posiciones, con tu soldado como eje. Así, podrás ver cómo se oculta el enemigo y dónde. Si te conviene moverte, atacar, ocultarte... Y luego usar las armas en consonancia.

PENSAR ANTES DE ACTUAR

Aunque la jugabilidad de «XCOM Enemy Unknown» será sencilla y muy intuitiva esto no quiere decir que no tendrás que pensar cada movimiento con precaución. No todos los enemigos serán igual de peligrosos, y esto también se deberá tener en cuenta. Y, además, cada uno tendrá resistencias específicas, así que elegir el arma adecuada será tan importante como saber moverte por el escenario, hacer ataques a nivel de suelo o desde arriba, ya sea al subir una estructura o usando un jetpac. Deberás conocer a tu enemigo, tus armas y tu entorno antes de dar una orden.

Pero, ¿cómo conseguir toda esa información? ¡Fácil! Recogiendo todas las evidencias, tecnologías y armas alienígenas y llevándolas a tu base secreta para investigar... ¿No te habíamos dicho lo de la base? Vaya, qué despiste... ¡pero si es la clave de toda la guerra contra los alienígenas! Realmente, es muy sencillo. Para formar tus escuadrones, cambiar sus miembros –o sustituirlos si alguno cae–, desarrollar tecnologías, armas, etc. necesitas un centro de operaciones.

¡LA BASE LO ES TODO!

Tu cuartel general será la piedra angular de tu estrategia contra los alienígenas. A medida que combatas, adquieras experiencia y recuperes tecnología, conseguirás dinero. Con él podrás ampliar las estancias y laboratorios de la base, podrás invertir en investigaciones, desarrollar armas y equipar a tus soldados.

También podrás controlar desde allí las alertas extraterrestres,





¿Qué quieres ser, humano o alienígena?

No hay nada mejor que invadir a tus amigos y demostrar que a los aliens no hay quien los gane. ¿O prefieres ser humano y zurrarles la badana a tus colegas-alienígenas? El modo multijugador de «XCOM Enemy Unknown» te permitirá llevar a cabo muchas de las tareas de la campaña individual, mejorando a tus hombres y sus equipos. Pero, si prefieres, también podrás enfrentar a varios aliens entre sí. ¡Es justo lo que le faltaba al clásico!



¡La muerte llega desde el aire! Si eres capaz de desarrollar la tecnología precisa, podrás usar jetpacs, garfios... ¡y hasta poderes mentales!



¡Busca, encuentra e intercepta!

Una de las más divertidas tareas en «XCOM Enemy Unknown», heredada del clásico, es la exploración de amenazas globales. En otras palabras, mantener la alerta del radar buscando posibles incursiones de los invasores por todo el planeta. Una vez localizados, tendrás que equipar tu caza de intercepción y mandarlo a neutralizar el ataque. Si triunfas, podrás acudir al lugar del derribo, luchar contra los aliens, si fuera necesario, y recoger toda la tecnología alien.

¡Cúbrete ante el enemigo! El uso de coberturas será tan importante como coordinar las acciones de tu equipo.

para localizar los puntos donde ataquen o sean vistos los aliens para mandar naves de combate que los intercepten.

Y, eso sí, siempre deberás revisar bien tu escuadrón, su equipamiento y armaduras antes de salir. Porque, claro, no será lo mismo enfrentarte a un Flotante que una Crisálida. Deberás tener cuidado con el control mental de los Cabezones. Y todo eso se puede conseguir a base de conocer al enemigo y equipar en consonancia a los miembros de tu equipo.

El desafío que propone «XCOM Enemy Unknown» es de los más apetecibles que vas a tener en este tramo final del año y, además, como todos los juegos de Firaxis, tiene pinta de durar y durar. Vamos que queremos que nos invadan los alien... ¡pero ya! **A.P.R.**

Para acabar con el enemigo, nada mejor que usar sus armas...

Sí, no hay nada mejor que volver contra los alienígenas sus propias armas... ¡mejoradas y aumentadas! Para ello tendrás que desarrollar tu base de forma adecuada. A medida que combatas y ganes, podrás invertir en ampliar y mejorar la base, construyendo laboratorios de investigación de la tecnología alien. Así, podrás diseñar y mejorar armas, equipos, artefactos y hasta diseñar impulsores de potencia mental. ¿Te imaginas acabar con los aliens sólo con tu cerebro?



De vuelta a las raíces de la aventura

La Fuga de Deponia

Infomanía

DATOS

- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Daedalic/FX**
- Distribuidor: **FX**
- Idioma: **Español**
- Fecha prevista: **27 de septiembre 2012**

www.fxinteractive.com

LAS CLAVES

- Será una **aventura gráfica de estilo clásico,** donde los puzles tendrán un papel fundamental.
- Uno de sus pilares será **un enorme sentido del humor** en diálogos, situaciones y puzles.
- El protagonista, Rufus, tendrá una personalidad **estrambótica y gamberra,** al estilo de los clásicos de LucasArts
- Contará con una **completa y ambiciosa localización al español,** incluyendo hasta canciones y coros.

Primera Impresión

Promete dar a los fans de la aventura más clásica aquello que estaban esperando, en un título en el que las reminiscencias de juegos como los de LucasArts son una clara fuente de inspiración...

¡Puf! Salvar al mundo... ¡Qué pereza! Es casi mejor salvarse uno mismo, ¿no? Si piensas así, Rufus será tu personaje ideal.

Deponia es un planeta... hmm, ¿cómo decirlo?... un planeta basura. Sí, eso. Bueno, siendo más precisos, un planeta vertedero. Un lugar futurista lleno de escombros, chatarra, desechos tecnológicos y habitado por una serie de personajes ad hoc, tan esperpénticos y extravagantes como cabría esperar de un lugar en el que la civilización ha florecido sobre la ruina de otra civilización... Sí, sí, sabemos que suena un tanto extraño, pero, en resumidas cuentas, Deponia es algo así como el yermo de «Fallout 3», aunque en plan de coña y gamberro a más no poder.

Y es que «La Fuga de Deponia» será, ante todo, una comedia. Bueno, también será una aventura. Clásica. En el sentido más estricto en que puedas considerar una aventura como clásica, considerando ante y sobre todo, el lado positivo de esta consideración. Porque la nueva producción de Daedalic y FX tiene una pinta realmente sensacional, y eso que la versión que hemos podido probar aún no contaba con el doblaje de las voces al castellano. Los responsables de FX nos han asegurado que será el trabajo más ambicioso y logrado que han producido en este sentido. Eso ya nos hace frotarnos las manos pero, antes de adelantarnos tanto... ¿te apetece conocer a Rufus? ¡Acércate, que te lo presentamos!

Un nuevo héroe... ¡naaa!

Rufus será el protagonista de «La Fuga de Deponia», un tipo que se puede considerar algo así como el más vago de Deponia. Y te aseguramos que no es que precisamente el trabajo duro sea la nor-

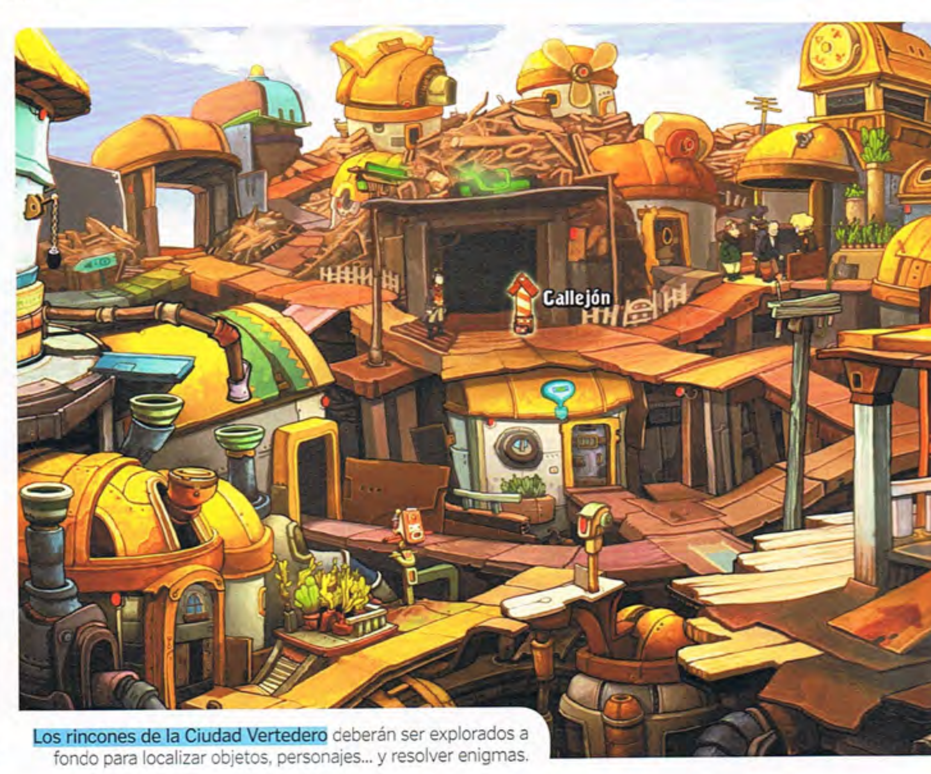


¿Cómo se puede huir de Deponia? Ese será el objetivo de Rufus en «La Fuga de Deponia», una aventura de estilo clásico con detalles también de la vieja escuela.

Sabías que...

la localización al español es más ambiciosa incluso de lo habitual en FX, con la participación de músicos y coros para interpretar las canciones del juego?

Los personajes secundarios como Toni o Wenzel darán el contrapunto perfecto a Rufus.



Los rincones de la Ciudad Vertedero deberán ser explorados a fondo para localizar objetos, personajes... y resolver enigmas.

ma, salvo excepciones. Sin embargo, Rufus no escatima esfuerzos para conseguir el que considera su objetivo en la vida: escapar de Deponia.

Rufus, además de su nula afición al trabajo duro y productivo, es un tipo tan patético que, por fuerza, te acaba cayendo bien. Es un graciosillo que considera que su ex novia, Toni, sigue loquita por él, excepto en los momentos en que se para a pensar que a lo mejor eso de que no pare de meterse con él y le digo de todo menos guapo, puede tener segundas intenciones... Sí, además es así de espabilado. Vamos, que no sólo no es un héroe ni un caballero de brillante armadura, es que no se puede estar más al otro extremo de tal consideración. Pero, sí, como te decimos, Rufus te acabará cayendo bien simplemente por lo chapucero que es con todo y lo pupas.

RUFUS QUIERE HUIR DEL PLANETA DEPONIA Y TÚ DEBERÁS AYUDARLO EN UNA AVENTURA EXPLOSIVA

Pero, eso sí, Rufus conoce a todo el mundo en Deponia. Algunos, por desgracia, también lo conocen a él bien. Así que cuando te metas en su pellejo en la nueva aventura de Daedalic tendrás que exprimir todo tu ingenio para explorar, dialogar, resolver puzles y conseguir que Rufus triunfe, escape y se ligue a una chica de armas tomar... No, Toni no, otra chica que... bueno, mira, tampoco te vamos a contar todos los detalles ahora, que cuando «La Fuga de Deponia» esté ya acabadito, algo tienes que descubrir tú, ¿no?

Viaje de ida y vuelta

Lo que sí te vamos a contar es que Rufus, al poco de comenzar la aventura, logará escapar de Deponia... durante un rato. Y es que su habitual torpeza le hará besar el cielo (literalmente; ya lo entenderás...) para luego caer de nuevo. Y entonces, es cuando empezará tu verdadera odisea para escapar de Deponia, con-

Se parece a...

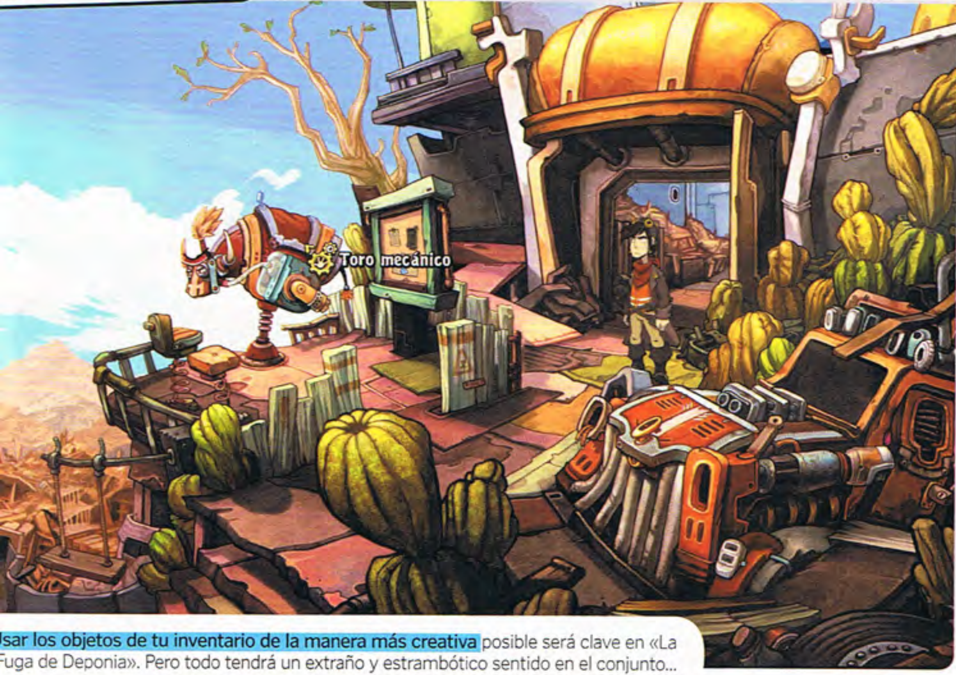




HOLLYWOOD MONSTERS 2 Una historia llena de humor y diversión, en la que alternas el control de dos personajes.

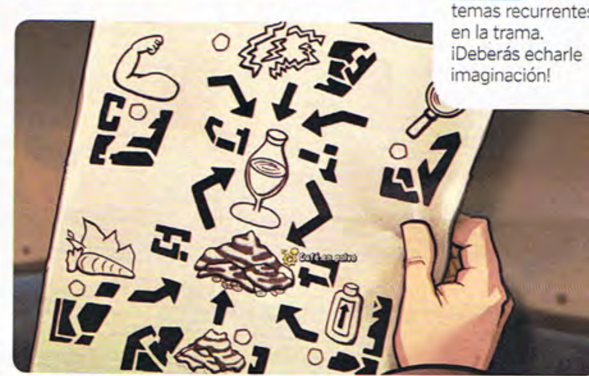


NEW YORK CRIMES Su estilo narrativo y visual es mucho más rompedor, pero los puzles también marcan el ritmo.



Usar los objetos de tu inventario de la manera más creativa posible será clave en «La Fuga de Deponia». Pero todo tendrá un extraño y estrambótico sentido en el conjunto...





El de los puzles más enrevesados y las recetas más extrañas serán temas recurrentes en la trama. ¡Deberás echarle imaginación!

ESTILO CLÁSICO

Para todos los fans de la aventura



A ver... ¿y si miro por aquí?... Aunque no es algo tan típico de los juegos más clásicos, las ayudas en pantalla, un elemento inevitable en las aventuras actuales, también estará presente.



¡Puzles! De lo chupado a lo demencial... ¡Sí! El diseño de los puzles de la aventura será uno de sus puntos fuertes. A veces, tendrás que devanarte los sesos con elementos de lo más surrealista.



¡Un buen inventario es imprescindible! Y el de «La Fuga de Deponia» es tan práctico como sencillo. Podrás hacerlo aparecer con la rueda del ratón, lo que parece raro pero será comodísimo.



Aunque a veces no sea lo habitual, hablar más de una vez con muchos de los personajes te irá desvelando más y más detalles de la historia y de los puzles.

HUMOR ÁCIDO, ESTILO CLÁSICO, PUZLES DIVERTIDOS... TODO PARA LOS GRANDES FANS DEL GÉNERO

siguiendo, de paso, llevarte a la chica. Y hasta aquí podemos contarte.

Cuando empieces a moverte por los recovecos de Ciudad Vertedero empezará a conocer a todo tipo de personajes, a cuál más extravagante, que te darán pistas, te pedirán favores, te pondrán a prueba, te vacilarán, te engañarán, te ayudarán, te pondrán trabas, te desafiarán a resolver enigmas y puzles y, en definitiva, te lo harán pasar de fábula durante un buen puñado de horas. Todo esto, porque «La Fuga de Deponia» lo tiene todo, a priori, para hacerse con un nombre en el género que... ¿nos atreveremos a decirlo?... ¡puedellegaraestaralaalturadegrandesclásicosdeLucasArtscomo«TheSecretofMonkeyIsland»o«IndianaJonesyLaÚltimaCruzada»!

Hala, ya está dicho.

¿A la altura de los mejores?

Es pronto para afirmarlo tajantemente, pero la verdad es que el sabor de boca que nos ha dejado la primera versión que hemos probado de «La Fuga de Deponia» es excelente. Y si le sumamos esa prometida excelencia en el doblaje –lo esperamos, pero ya sabemos que el doblaje puede ser un arma de doble filo, ¿verdad?–, la aventura de Daedalic tiene muchas posibilidades de triunfar.

Su sentido del humor gamberro, unos personajes con carisma, una estética realmente atractiva... todo eso es importante, sin duda, pero la clave de una aventura está no sólo ahí, sino también en apartados tan trascendentales como el guión, la jugabilidad y, sí, los puzles. ¿Qué es una aventura sin puzles?

«La Fuga de Deponia», además de su estilo clásico, de mirar a los mejores para tomar referencias e inspirarse y de lo mencionado en el párrafo anterior, está siendo diseñado con mimo en el



Un loro parlanchín, un viejo minero, un mapa que marca lugares de explosiones... Sí, lo sabemos... ¡nada tiene sentido! ¿O tal vez sí? ¡Tendrás que averiguarlo!



Rufus... ¿será el nuevo Guybrush Threepwood?

Es mucho decir, afirmar algo semejante, ¿verdad? Bien, estamos de acuerdo. No podemos decir que Rufus vaya a ser el nuevo Guybrush –el viejo aprendiz de pirata es mucho personaje, verdad?–, pero no es menos cierto que los creadores de «La Fuga de Deponia» han tomado como referencia personajes como el de las entregas clásicas de «Monkey Island» y de otros juegos de LucasArts a la hora de diseñar tanto a Rufus como a la propia aventura.

Ascender a los cielos para descubrir al amor de tu vida, solo para volver a caer... ¡Ay, Rufus!



El diseño de personajes será casi más alocado y divertido que el de los escenarios. Y todos pintan algo en la trama... pero, ¿qué?

desarrollo y progresión de su historia. Además, sus puzles apuntan a estar tan bien integrados en el guión que raramente, tyras las horas que hemos jugado, nos hemos quedado atascados en algún punto. Siempre existirá más de una vía abierta a investigar y en la que poder progresar hasta cierto momento.

Los puzles, además, se integrarán en dos vertientes. Por un lado los que se enclaven en la definición más literal, teniendo que resolver rompecabezas visuales. Por otro, los que te obligarán a investigar con objetos, recolectarlos, combinarlos y hallar una solución a un enigma. Las "recetas" –literalmente– que Rufus tendrá que crear a base de localizar sus ingredientes tienen mucho que decir aquí.

Control total

Y tampoco podemos olvidarnos de un par de pequeños detalles. No es que sean revolucionarios, pero, ya se sabe, el diablo está en los detalles... y lo divino también. En «La Fuga de Deponia» el inventario, como en cualquier aventura, es un elemento fundamental. Y Daedalic se ha sacado de la manga algo tan tonto pero tan útil como manejarlo con la rueda del ratón. No todo, claro, pero sí su aparición en pantalla y su ocultación. Será fácil que te acostumbres a ello, ya verás. Y, por otro, aunque quizá esto no nos entusiasme tanto –inmersos en lo clásico, esta inclusión no deja de ser demasiado moderna, seguramente, para los más puristas–, es la opción de hacer aparecer todos los puntos calientes en pantalla presionando una tecla. Ya sabes, cualquier punto susceptible de ser explorado, investigado o utilizado con algún objeto. Es muy de "nueva generación" en las aventuras, y está presente últimamente en casi todoas ellas. Así que, hay que acostumbrarse. Aunque, claro, con no usarlo...

En definitiva, «La Fuga de Deponia» apunta a ser una de las grandes aventuras de 2012. Un año que pese a estar a punto de acabar, aún tiene muchos buenos momentos que darnos en el género. Empezando por este juego. F.D.L.



INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Rol online**
- Estudios: **Blizzard**
- Distribuidor: **Activision Blizzard**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **25 de septiembre 2012**

eu.battle.net/wow/es

LAS CLAVES

- Será la **cuarta expansión de «World of Warcraftt».**
- Añadirá **un nuevo continente a Azeroth, Pandaria.**
- También descubrirás **la nueva raza jugable de los Pandas** que sólo existen en Pandaria.
- Habrá una **nueva clase, el Monje,** que también estará disponible para otras razas del mundo.
- Ahora, **las mascotas tendrán un mayor protagonismo.** Podrás enfrentarlas en arenas a las de otros jugadores.

Primera Impresión

«World of Warcraft» se intenta renovar en jugabilidad, diseño de misiones, opciones de desarrollo y escenarios. Pandaria abre vías en la búsqueda de jugadores.

Sigue la senda del Panda

World of Warcraft Mists of Pandaria

Los Pandas siempre han estado presentes en los mitos de Azeroth, pero ahora la leyenda se hace realidad. ¡Descúbrelos

El lejano Oriente. Misterioso, enigmático, legendario. Repleto de sabiduría, de filosofía trascendental, de artes marciales, de... ¿osos panda convertidos en monjes? Pues sí, pero no te sorprendas, porque era algo que ya se sabía hace tiempo. Bueno, teniendo en cuenta que está claro que hablamos de «Mists of Pandaria», la cuarta y nueva expansión para «World of Warcraft» que, cuando leas estas líneas, estará recién salidito del horno en el que Blizzard lleva cocinándolo los dos últimos años, desde el lanzamiento de «Cataclysm». Y no deja de ser curioso que, tras cambiar el mundo de Azeroth de arriba a abajo con la aparición de Alamuerte y los destrozos del Cataclismo, Blizzard apueste ahora por entrar en un nuevo continente y descubrir a una nueva raza. Y, sí, los pandas estaban presentes, desde siempre, en la mitología de Azeroth pero ahora... ¡podrás ser uno de ellos!

Tras el parche, llega la expansión

«World of Warcraft» ha tenido movimiento del bueno durante las últimas semanas. La aparición del último "megaparche" ha preparado Azeroth para la llegada de la expansión, en la que descubrirás el nuevo continente de Pandaria que te permitirá llevar hasta el nivel 90 a tus personajes.

La historia comenzará con el naufragio de barcos de la Alianza y la Horda en las costas de un continente desaparecido durante milenios y que, claro, estará repletito de desafíos, novedades y nuevos campos de batalla. Y, por supuesto, la nueva raza de los Pandas y la nueva clase de personaje, el Monje, que también estará disponible para el resto.

De todos modos, en «Mists of Pandaria» podrás, como es lógico, empezar de cero con tu flamante Panda. Habrá zonas de inicio nuevas. Tendrás misiones inéditas... Y, curiosamente, hay que decir que, tras haber probado la beta -y como seguramente estarás tú mismo descubriendo en estos instantes-, la impresión es que «Mists of Pandaria» será la culminación de la jugabilidad que siempre ha tenido «World of Warcraft» en los primeros niveles de desarrollo del personaje, perfectamente



¡Así es Pandaria, el nuevo continente de Azeroth y su nueva raza, los Pandas! «Mists of Pandaria» te ofrece un nuevo mundo por explorar y desafíos y misiones alucinantes.

Mirando al Este: de Kung Fu Panda... ¡a Pokémon!

¿Nos hemos vuelto locos? ¿O han sido los chicos de Blizzard los que han perdido el norte? ¿O el Este? La influencia visual de la imaginería de las pelis de Dreamworks es evidente en la nueva expansión de «WoW», pero además, las mascotas pasarán a tener un papel protagonista y no sólo decorativo. No, lo de Pokémon no iba en broma...



Aunque la nueva clase, el Monje, se introduce con la aparición del Panda, podrás elegirla para otras razas.



Toda la imaginería visual de «Mists of Pandaria» se ajusta a la dirección artística de «WoW», pero la influencia del cine de animación es evidente.

pulidos y ofreciendo las misiones más atractivas que puedas imaginar para arrancar, de nuevo, en Azeroth.

AZEROTH DESVELA EL CONTINENTE DE PANDARIA, UNA NUEVA RAZA, LOS PANDAS, Y LA CLASE DEL MONJE

Querrás entrar...

Al atractivo diseño de los pandas de Pandaria –y no nos cabe la menor duda de que las pelis de Dreamworks de "Kung Fu Panda" han tenido muuuucho que ver como inspiración– se unirá el no menos espectacular de los escenarios de Pandaria. los diez primeros niveles de desarrollo de tu flamante Panda te llevarán por zonas y misiones espectaculares para lo que conoces ya de Azeroth y «World of Warcraft». A ver, no es que no vayas a seguir cumpliendo misiones de "mata a esos 10 bichos y vuelve", pero también disfrutarás de otras de lo más original, como luchar saltando sobre un campo de troncos verticales para combatir a estudiantes de artes marciales, y algunas en las que hasta te transformarás en otros seres... No te decimos más para no hacerte muchos "spoilers". Ya lo verás.

Ser un Monje en Pandaria, además, tampoco te creas que va a ser como elegir cualquier otra clase. Sí, habrá puntos en común jugando como tanque, sanador, etc. pero también tendrás un nuevo sistema de Chi, que te proporcionará habilidades inéditas, además de que podrás acumular puntos de Valor, ganados al cumplir ciertas misiones más complejas, en los que podrás ir cumpliendo objetivos encadenados, con un pequeño guión propio.

Y, por último, otro punto clave de «Mists of Pandaria» será el nuevo papel de unos viejos conocidos: las mascotas.

¿«WoW» o «Pokémon»?

Las mascotas en «Mists of Pandaria» adquirirán una nueva dimensión, y no es que se vayan a hacer más grandes. Lo que pasa es que ahora existirá un sistema de suelo de mascotas. Sí, podrás lanzar a tu mascota a luchar contra las de otros jugadores o incluso las de PNJ. Y hasta podrás aceptar un desafío en el que encontrar 100 mascotas en todo el mundo de juego. ¿Se le puede pedir más a una expansión? No creemos. F.D.L.



se parece a...



GUILD WARS 2 El juego de ArenaNet ha sido capaz de innovar en el universo del rol online, dispuesto a enfrentarse al todopoderoso «WoW».



WORLD OF WARCRAFT CATACLYSM El mundo de Azeroth, tras el cataclismo, encuentra ahora un nuevo territorio para explorar en «Mists of Pandaria».



Más vale maña... con fuerza

Of Orcs and Men

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción/Rol**
- Estudios/Compañía: **Cyanide/Spiders/Focus**
- Distribuidor: **Badland**
- Idioma: **Español (textos)**
- Fecha prevista: **11 de Octubre 2012**

www.oforcsandmen.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **acción y rol, en un mundo fantástico medieval.**
- La pareja protagonista será **un orco y un goblin, que manejarás conjuntamente.**
- Jugarás **de forma directa o sigilosa,** según manejes al orco o al goblin, respectivamente.
- Podrás utilizar **distintos tipos de ataques y defensas** en combate.
- Lucharás **contra la dominación de los humanos,** intentando acabar con el Emperador.

Primera Impresión

Una nueva perspectiva sobre la fantasía medieval donde la acción y el rol adquieren un nuevo cariz, manejando a una extraña pareja formada por un orco y un goblin.

¡Y tú que creías que eras de los buenos! No hay nada como ve las cosas desde otra perspectiva para curar el racismo... ¿o no

Una perspectiva diferente sobre lo ya conocido suele, por lo general, aportar riqueza y conocimiento. Cuando se trata de juegos, y más concretamente de juegos de acción y rol, no puede haber un ejemplo más adecuado para esta afirmación que el de «Of Orcs and Men», la nueva producción de Cyanide. Y es que en el género hemos visto casi de todo, aunque casi nunca desde ese otro lado donde habitualmente se encuentran los... ¿malos? Quizá sería más adecuado decir los "otros", porque «Of Orcs and Men» propone invertir los papeles y, en un universo de fantasía medieval, te quiere colocar en el pellejo de los personajes a los que solemos considerar el enemigo: orcos y goblins. Y sí, no en la piel de uno, sino de los dos. Y, ¿a quién tendrás que enfrentarte desde semejante posición? Pues está claro, si estos son ahora los buenos, los malos han de ser... ¡los humanos!

¡Malditos humanos!

Los humanos se han dedicado a invadir, arrasar y sojuzgar a los orcos. Sus tierras han sido ocupadas y su pueblo, sometido. Y han sido los afortunados, porque los goblins directamente han sido masacrados.

En estas, Arkail, un orco perteneciente al clan de los Bloodjaws, los Mandíbulas Sangrientas, un grupo de elite de los guerreros orcos, es enviado para cumplir con la misión de las misiones: eliminar al emperador humano y acabar con la esclavitud de su pueblo. Arkail es duro, fiero, brutal. Conoce técnicas de lucha de todo tipo, pero tiene un punto débil: cuando entre en modo de furia, es letal, pero pierde el control de sus acciones.

En su ayuda, y para evitar que la confrontación directa y la furia dominen a Arkail y den al traste con las posibilidades de éxito en su misión, irá Styx.

Styx es un goblin. No tiene la fuerza de un orco, pero posee un cerebro y unas habilidades que Arkail no tiene. Es astuto, es capaz de manipular, con las palabras, las acciones del enemigo. Y también posee habilidades letales moviéndose en sigilo y usando armas especiales. Eso, por no hablar de su capacidad para volverse invisible a los ojos



Disfruta de la acción y el rol desde... ¡el otro lado! Ponte en la piel de los enemigos de los hombres en este juego de fantasía medieval y controla a un orco y un goblin.



La extraña pareja: de enemigos a compañeros

Un orco y un goblin juntos, contra la opresión de los humanos. Desde luego no se puede negar la originalidad del planteamiento. La perspectiva que aporta el juego a la tradicional visión de la fantasía medieval, sin embargo, entra en un cauce más habitual al combinar opciones de sigilo y acción directa. Aun así, la idea, sí, es genial...



Arkail y Styx, orco y goblin, ofrecen dos maneras de afrontar la acción, fuerza bruta o sigilo y manipulación.



En los combates podrás elegir entre acciones de ataque y defensa que habrás preseleccionado de entre todas las disponibles.

de sus rivales, lo que le permite infiltrarse en multitud de sitios peligrosos. Aunque, eso sí, tendrá alguna limitación en sus habilidades. Por ejemplo, no podrá dejar demasiado atrás a Arkail, y si se acerca demasiado a los enemigos... ¡adiós a su invisibilidad!

A diestro y siniestro

En todo caso, y de eso no tengas la menor duda, antes o después tendrás que enfrentarte a tus enemigos. podrás evitar algunos combates con el sigilo, otros, con los diálogos. Alguno más, usando tus habilidades pero, más tarde o más temprano, tendrás que sacar daga, espada o garrote y liarte a mamporros. Aquí, «Of Orcs and Men» te dará distintas posibilidades.

La más lógica y que, evidentemente estará disponible en el juego, será alternar en todo momento el control entre los dos protagonistas. Según la situación, será mejor controlar a Arkail o a Styx, e incluso algunos combos especiales te permitirán usarlos a ambos, por ejemplo, haciendo que Arkail agarre a su compañero... ¡y se lo lance a los enemigos!

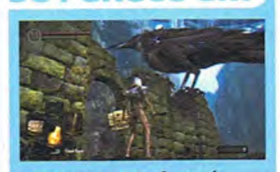
MANEJA A UN ORCO Y UN GOBLIN EN UN JUEGO DE ROL Y ACCIÓN QUE TE DA UNA PERSPECTIVA... DIFERENTE

Para que el control de los combates se adapte a todos los gustos, tendrás la posibilidad de crear atajos a los cuatro ataques o defensas que podrás usar en tiempo real, o bien acceder a un menú en pleno combate, ralentizando la acción, para elegir el tipo de golpe o esquiva que quieras usar. Lo de ralentizar la acción será algo parecido, salvando las distancias del diseño, a lo que ocurre en «The Witcher 2», cuando accedes a la rueda de menú en que puedes acceder a los ataques especiales de las señales o las armas.

Eso sí, como hemos mencionado antes, si controlas a Arkail ten cuidado con el nivel de furia, porque perder el control durante unos instantes podrá ser letal no sólo para tus enemigos, sino también para ti.

¿Estás listo para afrontar la misión más peligrosa que un orco y un goblin puedan llevar a cabo y enfrentarte a esos pérfidos humanos? ¡La hora de la venganza está cercana! A.C.G.

se parece a...



DARK SOULS La fantasía medieval es aquí más oscura y poética, no tan humana en su guión, acción y consideraciones políticas.



THE WITCHER 2 El universo de fantasía de Sapkwosky está también plagado de personajes míticos, como orcos, elfos, trolls, al igual que «Of Orcs and Men».

JUEGO DEL MES micromanía

¡Lo que imaginaste y mucho más!

Guild Wars 2

Las expectativas eran tan altas, que lo normal habría sido que ArenaNet no las cumpliera. Pero la realidad es que, muy al contrario, «Guild Wars 2» cumple lo que prometía y va más allá. ¡Bienvenido al futuro del Rol Online!

infomanía

FICHA TÉCNICA






- **Género:** Rol Online
- **Idioma:** Castellano (texto) e inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** ArenaNet/NCSoft
- **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 54,99€, 74,99 € (ed. digital deluxe) y 149,99 € (ed. coleccionista)
- **Web:** www.guildwars2.com/es Completa y en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Razas/Profesiones:** 5/8
- **Modos:** PvE, sPvP y WvW
- **Regiones/Mazmorras:** 6/8
- **Zonas explorables:** 27
- **Niveles/Artesanía:** 80/Sí
- **Combate:** PvP, PvE, WvW (RvR) terrestre y submarino

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Quad Core 2,5 GHz
- **RAM:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** AMD Radeon HD 5770 1GB, GeForce GTX 560,
- **Conexión:** ADSL (10 MB)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Intel Core 2 Duo 2,0 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 25 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800 o Radeon X1800
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

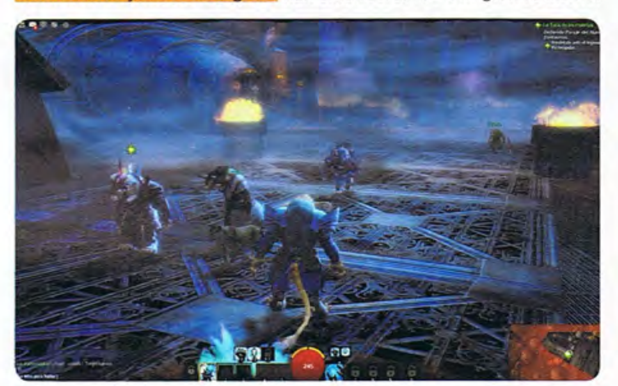
- **CPU:** Quad Core 2,0 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 25 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB y Shader Model 3.0 o superior, (GeForce GTX550, Radeon HD 6670)
- **Conexión:** ADSL (4 MB)



No podrás pasar de largo. Los Eventos Dinámicos son misiones públicas cuyo desenlace puede afectar a tus planes inmediatos.



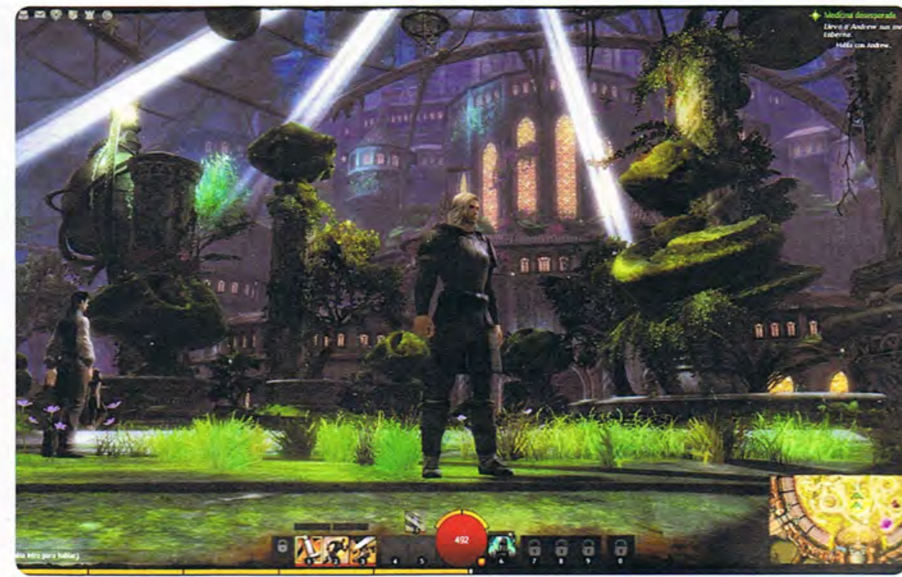
De día o de noche, bajo la lluvia o la nieve. Todas las condiciones ambientales y meteorológicas han sido recreadas con gran realismo.



Quitando unos pocos defectos menores, que pueden ser fácilmente arreglados mediante parches, todo en este juego roza la perfección.



Regresa al mundo fantástico de Tyria. 250 años han transcurrido desde la derrota del Gran Destructor. Ahora hay nuevas tecnologías, nuevas armas, nuevos escenarios y nuevos enemigos.



«Guild Wars 2» es una obra maestra en todos los apartados técnicos, pero especialmente en los gráficos. Los modelos, las texturas, las animaciones y el diseño lucen una calidad excepcional.

GENIAL Y SIN CUOTAS. CAMBIARÁ PARA SIEMPRE LA MANERA DE ENTENDER EL ROL ONLINE.

Por fin estamos ante el juego de Rol masivo que puede moverle la silla al todopoderoso «World of Warcraft». A los estudios de ArenaNet les ha costado cinco años de duro trabajo el desarrollo del largamente esperado «Guild Wars 2». Sin embargo, las virtudes del juego se pueden resumir en haber reunido lo mejor de los mejores juegos del género, haberlo envuelto en unos gráficos sensacionales, y ofrecer el magnífico resultado a cambio de un pago único de 55 €, sin cuotas mensuales. Pocas palabras, sí, pero que encierran mucho significado, como verás a continuación...

Una aventura irrepetible

La historia nos traslada al mundo fantástico de Tyria del «Guild Wars» original, pero 250 años en el futuro desde la aniquilación del Gran Destructor acontecida en la expansión «Eye of the North». Durante este tiempo las cosas han cambiado mucho. Ahora hay nuevas tecnologías, desde armas de pólvora a vehículos, y el enemigo final a batir son los cinco Dragones Elder, que han despertado de su letargo para sumir a Tyria en el caos y la destrucción.

Al embarcarnos en esta nueva aventura comenzamos eligiendo entre cinco razas: Humanos, Asura, Sylvari, Norn y Charr. Todas ellas tienen acceso a las ocho profesiones, que son las de ingeniero, nigromante, ladrón, elementalista, guerrero, guardabosques, hipnotizador y guardián. Ninguna de ellas

La referencia

World of Warcraft

- «Guild Wars 2» llega dispuesto a arrebatarle el trono al actualizado pero veterano juego de Blizzard.
- «World of Warcraft» requiere del pago de una cuota mensual a partir de nivel 20 «Guild Wars».
- La tecnología de «Guild Wars 2» exhibe unos gráficos y optimización superiores.



Tres ediciones a elegir

La normal sale por 55 €, pero si eres un fanático de la saga «Guild Wars», entonces quizás te interesen las ediciones Digital Deluxe (75 €) o la Coleccionista (150 €). Esta última, de unidades limitadas, viene en una caja metálica que incluye una miniatura, un libro de 112 páginas, un CD con la banda sonora, cinco láminas de alta calidad y un marco artístico.



Vive una historia única de verdad. La aventura es radicalmente distinta en función de las decisiones que tomes, así como de la raza, la profesión y la biografía que elijas para tu personaje.





Las quests son geniales. Van desde resolver acertijos, hasta transformarte en un gran felino para salir en una cazería ritual.

Un sistema de combate en el que la muerte se paga

En la línea de «Age of Conan» y «Tera», el sistema de combate de «Guild Wars 2» tiene el realismo y la profundidad de un juego de Acción.

Las habilidades en el manejo de las armas se adquieren usándolas, no comprándolas. Por su parte, el combate submarino supone una experiencia nueva y requiere armamento específico. Cuando estamos a punto de morir, tenemos la posibilidad de realizar un ataque certero y, si finalmente somos derrotados, al resucitar la armadura necesitará algunas reparaciones.







El sistema de combate no tiene nada que ver con el cliqueo frenético típico del Rol. Para ganar las peleas, tan importante como tener el nivel y el equipamiento adecuados es ser hábil con los controles.

puede ser encuadrada en el típico esquema de tanque, sanador y DPS, porque en «Guild Wars 2» todos pueden hacer casi cualquier cosa, aunque cada uno a su estilo, eso sí. La última decisión importante que debemos tomar en el completísimo menú de creación es la biografía de nuestro personaje. Las peripecias pasadas y el carácter que elijamos darán lugar, junto con las decisiones que vayamos tomando, a una aventura con un argumento único cada vez que juegas, como en «The Old Republic».

Tyria también evoluciona

Ya sobre el terreno, con una zona inicial muy grande que es diferente para cada raza, descubrimos que Tyria es un mundo lleno de vida en el que casi todo lo que haces te da experiencia y te hace progresar en algún sentido, desde el crafting hasta la historia principal, pasando por la exploración y el combate submarino.

VIAJA UNA NUEVA TYRIA PARA COMBATIR CONTRA LA AMENAZA DE CINCO DRAGONES ELDER.

Lo más destacado en el PvE son los Eventos Dinámicos. Tú puedes estar tan tranquilamente caminando hacia tu destino cuando de repente te asalta un campesino para pedirte que defiendas a su aldea de una invasión de bandidos. Si acudes para allá encontrarás que el desafío en cuestión se escala automáticamente para adaptarse al número de jugadores que participan en él. Si triunfáis, habrá premios para todos, pero si fracasáis, habrá consecuencias, como que, por ejemplo, una carretera quedará bloqueada hasta que alguien libere la aldea. Esto hace que de verdad te importe lo que sucede a tu alrededor, incluso aunque decidas ignorarlo.

Por su parte, el PvP también es extraordinario. El sistema de combate es muy realista, por lo que el resultado de las batallas depende más de la destreza en el control que de las estadísticas de los objetos equipados, igual que sucede en «Tera». Además de combates PvP estructurados, hay un modo World vs World, –que viene equivaler al modo Reino vs Reino de otros juegos– en el



Cada raza comienza su andadura en una amplia zona exclusiva, lo cual, unido a la personalización de la historia, hará que cuando termines el juego quieras volver a empezarlo con otro personaje.



Uno de los aspectos más "roleros" y únicos de «Guild Wars 2» es la historia personalizada según tus decisiones y actos. Se narra en capítulos privados, pero puedes compartirla con un amigo que aparecerá como estrella invitada.

¡Batallas masivas como nunca las has vivido!

›El SPvP, (acrónimo de PvP estructurado) consiste en misiones en las que los jugadores son divididos en bandos que deben enfrentarse para conquistar diversos objetivos por recompensas.



›El WvW, o lucha entre mundos, permite librar batallas a gran escala entre tres contingentes de hasta 500 hombres cada uno. Imagínate asaltar un castillo en tropel bajo el fuego enemigo. ¡Genial!







que se enfrentan tres servidores, o mundos, representados cada uno de ellos por un ejército de hasta 500 jugadores. Estas batallas épicas se subdividen en objetivos menores y pueden durar varias semanas. Se trata de un desafío de gran envergadura en el que todo el mundo puede participar gracias a la equiparación de niveles al 80, que es el máximo.

Bueno, espectacular y sin cuotas

En cuanto al apartado técnico, es el remate que hace de «Guild Wars 2» una obra maestra. Con un ordenador medianamente actualizado disfrutarás de unos gráficos muy buenos, y si tienes una máquina a la última, entonces prepárate para disfrutar del espectáculo visual más alucinante que has visto jamás en un multijugador masivo. En definitiva, por un solo desembolso de 55 € puedes tener en tus manos un juego de Rol Online sin cuotas magistral en todos los aspectos y que arranca con una ingente variabilidad de contenidos y con el compromiso de ArenaNet para renovarlo constantemente. M.C.L.

Alternativas

›Tera
Rol Online que también presume de gráficos soberbios y de un sistema de combate realista.
▶ Más inf. MM 211 ▶ Nota: 90

›Star Wars: The Old Republic
El universo de ciencia ficción de George Lucas se puede explorar gratis ahora hasta el nivel 15.
▶ Más inf. MM 205 ▶ Nota: 96

Nuestra opinión

NACIDO PARA REINAR. Marcará un antes y un después por su inmensa calidad y por su modelo de rol online persistente sin cuotas. ¿Peligra el reinado de «World of Warcraft»?

Valoración por apartados

›Gráficos ●●●●●●
›Sonido ●●●●●●
›Jugabilidad ●●●●●●
›Dificultad ●●●●●●
›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- La historia es diferente en función de lo que tú decidas al crear y desarrollar a tu personaje.
- Innovador tanto en el PvE como en el PvP, pero conservando la esencia del género.
- Una factura técnica impecable en todos los aspectos, especialmente el visual.
- Sin cuotas mensuales.

Lo que no nos gusta

- El control de la cámara es un poco raro y cuesta hacerse con él.
- Las voces no están dobladas.

Modo multijugador

Grande entre los grandes. «Guild Wars 2». Tiene todo lo que puedes pedirle a un juego de Rol Online: historia absorbente, quests originales, un camino personalizado para tu personaje y un apartado técnico sobresaliente. Imprescindible.

98



¡Diversión mortal!

Darksiders II

¿Qué ocurre cuando la Guerra hace su aparición? Que la Muerte llega a continuación. Y de tan macabra –y no exenta de humor negro– premisa, llega, irónicamente, uno de los juegos más explosivos del momento.

infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Acción/Rol
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Vigil Games/THQ
- **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** www.darksiders.com/es Vídeos, información básica del personaje... Parte de la web está en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes:** 1 (Muerte)
- **Mejoras:** Armadura, Armas, habilidades, combos
- **Vendedores:** 10
- **Zonas de juego:** 4
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

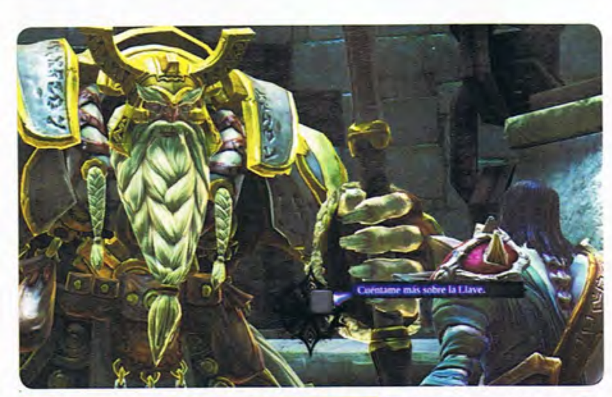
- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 550 Ti
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo a 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, GeForce 9800 GT
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Quad Core
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 560
- **Conexión:** ADSL



Muchos, muchos personajes secundarios te encargan misiones, te dan pistas, te orientan sobre lo que ha pasado y te venden de todo.


El combate es, claro, uno de los pilares del diseño de «Darksiders II». Muerte dispone de una variedad de combos impresionante.


Muerte no es, precisamente, un tipo sutil. El Jinete quiere descubrir la verdad de lo que pasó y si hay que dar caña... ¡la da pero bien!


El Apocalipsis ha arrasado a la humanidad y Guerra ha sido condenado. ¡Pero aquí está Muerte! Su hermano que llega para vengarlo y hacer que disfrutes con un espectáculo de acción... ¡mortal!


El diseño de «Dar ksiders II» es espectacular en su dirección artística, en la acción, en los personajes... ¡en todo! Realmente es uno de los juegos más atractivos que has visto últimamente, en el apartado visual.

VIVE LA ACCIÓN MÁS APOCALÍPTICA EN LA PIEL DE MUERTE, QUE LLEGA A VENGAR A SU HERMANO, GUERRA

Cuando Vigil cogió hace unos años la mitología judeocristiana, la retorció, la mezcló con las de religiones paganas y produjo algo así como la versión que Michael Bay habría hecho del Apocalipsis combinándola con un punto de Dragon Ball y le dio el nombre de «Darksiders», nos encontramos con un pedazo de juego de acción sobrenatural que nos tuvo pegados a las pantallas durante horas, mientras acompañábamos a Guerra, uno de los cuatro Jinetes que se convertía en protagonista y cabeza de turco de una conspiración que venía del inframundo para desencadenar la destrucción de la humanidad. Acusado injustamente de provocar el Apocalipsis, Guerra debía demostrar su inocencia. Pero la cosa es tan complicada que ahora ha tenido que venir su hermano, Muerte, para en una historia casi paralela a la del juego original, buscar nuevas pruebas y descubrir la verdad de qué está pasando, el porqué de la destrucción de la humanidad y combatir a todos los enemigos sobrenaturales que se le pongan por delante. Y, ¿sabes? ¡Mola incluso más que el primer juego!

Más y mejor

En «Darksiders» el éxito llegó de una pulida combinación de factores: gran jugabilidad, un diseño de escenarios y acción que bebía de fuentes clásicas, con detalles como el desbloqueo de habilidades que permitían revisitar escenarios descubriendo nuevas posi-

La referencia

Darksiders

- La acción en ambos juegos es similar, pero «Darksiders II» tiene un componente de rol más acusado.
- La variedad de escenarios y acciones y posibilidades es mayor, como el universo, en «Darksiders II». Más completo.
- En «Darksiders II» hay más personajes y la historia está más trabajada.





No te dejes ni un rincón sin explorar...

El mundo de «Darksiders II» es enorme. Mucho más grande que el de su predecesor, aunque guarda similitudes con él, como revisar y volver a explorar zonas conocidas tras desbloquear poderes. Y a ello te ayudarán tanto los detallados mapas de zona como los de mundo. Los últimos, además, incorporan el viaje rápido a zonas ya exploradas, algo utilísimo.



Pero... pero, pero, pero... ¡Si es el mismísimo Guerra! ¡Y luchando con Muerte! Tranquilo, que no estás viendo visiones. Semejante duelo se produce casi al principio del juego, pero no todo es lo que parece...





Muerte ya tiene a su montura, Desesperación, pero no es la única a cuyos lomos cabalga. Los constructos son de gran ayuda.

El recadero de los Titanes

La cantidad de personajes secundarios en «Darksiders II» es enorme. Entre los que te encargan misiones, venden armas y habilidades... y más sorpresas.

El nombre de Vulgrim va asociado a «Darksiders». El demonio "comerciante" era también un punto de contacto con el Inframundo y lo sobrenatural, más allá de su función mercantil. Pero era, sin duda, "la referencia". El personaje secundario del juego. Ahora, «Darksiders II» dinamita ese único secundario con un elenco de vendedores y personajes que convierten el juego en una obra coral. Vulgrim es sólo uno más entre muchos y diversos.





Ahora no se trata de comprar un arma o mejorar algo. Ahora hay talismanes, armas, pociones, armaduras... Puedes comprar absolutamente de todo. Y venderlo también, naturalmente,

bilidades, una mezcla magnífica de combate en tercera persona, exploración y puzles y una dirección artística excepcional, con el sello de Joe Madureira en lo visual. «Darksiders II» toma todo eso, le añade un toque nada desdeñable de rol y lo amplía en todos sus apartados, para hacer de esta segunda parte un juego más grande, mayor, más ambicioso. Y, en líneas generales, consigue sus objetivos de forma aparentemente sencilla, aunque detrás se esconde un esfuerzo de diseño y producción realmente notable.

EL NUEVO «DARKSIDERS» ES MÁS GRANDE, COMPLETO Y VARIADO. Y AÑADE UN GENIAL TOQUE DE ROL

Puzles y acción

Curiosamente, y aparte de su crecimiento exponencial en opciones y posibilidades de juego, y la fidelidad a las bases del diseño de acción que marcaba el original en todo, «Darksiders II» abunda más en la exploración y la resolución de puzles que en la acción, aunque también hay mucha, claro. Es una combinación que también se daba en el original, pero la sensación es que ahora está invertida respecto a aquel, en una proporción importante.

El diseño de puzles va desde la activación de resortes a la localización y uso de objetos o la destrucción de obstáculos. Sí, recuerda a «Darksiders». Y sí, también recuerda a juegos como los de la serie «Prince of Persia». Quizá demasiado. No es algo malo, claro, pero se echa de menos más originalidad. Además, Muerte es capaz de trepar, saltar, engancharse, deslizarse corriendo por las paredes, combinar acrobacias saltando de columna en columna... ves lo que queremos decir, ¿verdad?

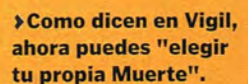
Tu propia Muerte

Muerte, eso sí, es un personaje mucho más versátil que Guerra, el protagonista de «Darksiders». Tiene más habilidades, muchas las tiene disponibles desde el inicio –como la montura, Desesperación–, y otras se van desbloqueando y activando a medida que avanzas y consigues puntos de experiencia. Y aquí es donde realmente «Darksiders II» se destaca de su antecesor. Y es que la inclusión de ese toque de rol, en el que

Elige tu propia Muerte (o cómo crear al jinete perfecto)

›Desde la selección del equipo para escoger armas, armadura o armamento secundario, hasta desbloquear y aprender nuevos combos... El toque de rol de «Darksiders II» es innegable y genial.





›Como dicen en Vigil, ahora puedes "elegir tu propia Muerte". Desplegando una panoplia de habilidades espectacular, en dos áreas -¿clases?- básicas.



Como ya hacía Guerra, Muerte también maneja "minas" que pueden explotar al contacto o por disparos. Gracias a ellas podrás resolver muchos puzles y abrir nuevos caminos para seguir avanzando.



¡Monstruos! ¡Demonios! ¡Enemigos gigantescos! Pues sí, ¿cómo no los iba a haber? Y, como ocurría en «Darksiders», aquí se trata de maña. Debes descubrir la rutina adecuada y los puntos débiles. Si no...





puedes comprar y vender equipamiento, escoger los combos que quieres aprender para combatir, desarrollar el personaje por sus habilidades, tipo de lucha, armas, armaduras, etc. consigue que Muerte no sea siempre el mismo personaje en cada partida.

Ese desarrollo aporta más variedad y amplitud al juego, amén de su propio tamaño, mayor que en el original.

Y a ello contribuye también la historia de «Darksiders II», con muchos más personajes secundarios, más misiones y más variadas, más enemigos... vamos, que se mire por donde se mire, el trabajo de Vigil se puede considerar excelente en todos los sentidos, incluyendo una excelente adaptación del control con teclado y ratón.

Eso sí, si bien en cuanto a la calidad artística no se le puede poner ningún pero, da la sensación, a veces, de que en lo técnico se queda algo justito y se debería haber pulido algo más el apartado gráfico, en las texturas, sobre todo, la detección de colisiones con el escenario... Pequeños detalles, en fin, que no ensombrecen un diseño de juego espectacular y divertido. Un juego de lo más recomendable. F.D.L.

alternativas

›Prince of Persia: Las Arenas Olvidadas

Gran parte de la mecánica y los puzles son muy similares aquí.

▶ Más inf. MM 186 ▶ Nota: 92

›Dark Souls P.D.E.

La ambientación sobrenatural es mucho más oscura en «Dark Souls», y su dificultad es infernal.

▶ Más inf. MM 212 ▶ Nota: 80

nuestra opinión

EL LADO DIVERTIDO DE LA MUERTE. Ayuda al Jinete a reivindicar a Guerra en un juego de acción y rol explosivo. Explora, resuelve puzles y disfruta de una mitología... distinta.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- El tamaño de la aventura es mucho mayor que en «Darksiders».
- La incorporación del toque de rol, con las numerosas mejoras del personaje.
- Nuevos secundarios que aportan más variedad a la ambientación.
- Excelente control con teclado y ratón.

Lo que no nos gusta

- Muy parecido en conceptos básicos a juegos como «Prince of Persia».
- Tiene una excelente producción, pero en lo técnico se queda un poco justito.

Modo individual

Una perfecta continuación. La segunda parte de «Darksiders» ofrece todo aquello que podías esperar, si te gustó el original. Más acción, más escenarios, más personajes, más habilidades, un nuevo protagonista... y el toque de rol justo para innovar. Un juego excelente.

94

JUEGO RECOMENDADO micromanía

¡La aventura sigue en Pandora!

Borderlands 2

Animales salvajes, cosas que explotan, malvados enloquecidos... No, no es "Sálvame Deluxe", sino el planeta Pandora. Sí, aquel de la Cámara. Es que, verás, hay un nuevo malo. Y está Hyperion. Y, oye... ¿por qué no te apuntas?

infomanía

FICHA TÉCNICA



- **Género:** Acción/Rol
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Gearbox/2K Games
- **Distribuidor:** Take 2 ▶ **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 50,50 €
- **Web:** *www.borderlands2.co m/es* Excelente diseño, navegación y contenidos. Un complemento perfecto.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes disponibles:** 4
- **Tipos de armas:** 4 (más granadas)
- **Vehículos:** Sí. De 2 y 4 plazas.
- **Multijugador:** Sí (cooperativo)
- **Nº de jugadores:** 2-4

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 550
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Dual Core a 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Radeon HD 2600, GeForce 8500 o superior
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Quad Core 2,5 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, Radeon 5800, GeForce GTX 560 o superior
- **Conexión:** ADSL



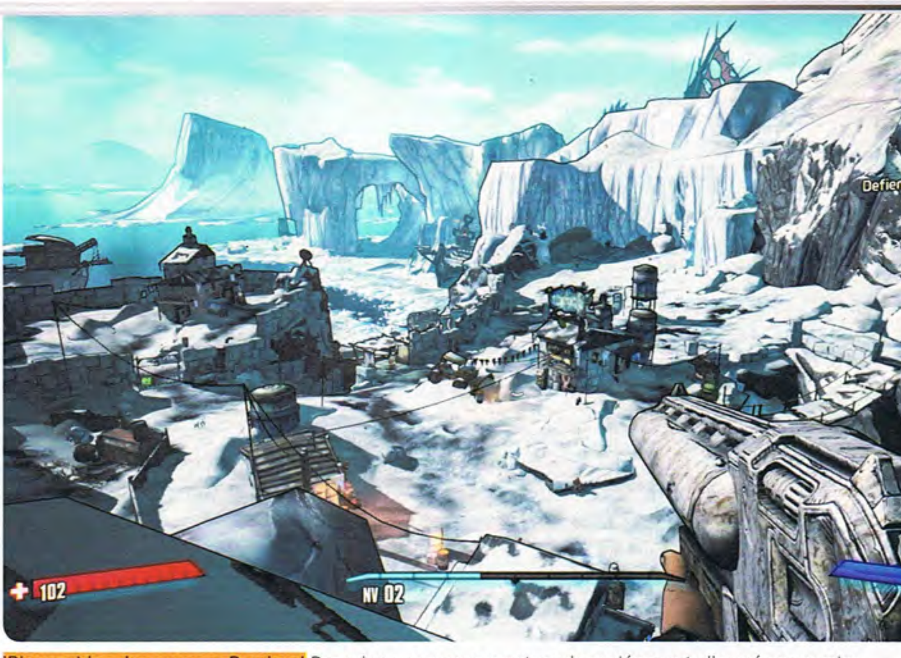
La agilidad y peligrosidad es una constante a todos tus enemigos. No te fíes de su tamaño; por ser pequeños no son menos letales.



Antes de atacar a lo loco dedícate a conocer a tu enemigo. Las armaduras y resistencias específicas los hacen más peligrosos aún.



¿Qué es mejor que masacrar bichos en Pandora? ¡Masacrarlos montando en un vehículo! Y si ya lo haces con amigos... ¡la repera!



¡Bienvenido –de nuevo– a Pandora! Descubre una nueva aventura de acción que te llevará por parajes inhóspitos, en el pellejo de cuatro aventureros diferentes en busca de una nueva Cámara... ¡y tesoros!



Los nuevos enemigos que te vas a encontrar en Pandora irán desde humanos enloquecidos a terribles criaturas nativas, de enorme ferocidad. Pero ninguno, ninguno, ninguno será rival para tus armas.

VUELVE A PANDORA EN BUSCA DE ACCIÓN, ARMAS, EXPLOSIONES Y RECOMPENSAS DE TODO TIPO

La aventura en Pandora con «Borderlands» nos deparó algunos de los momentos más divertidos y gamberros de hace tres temporadas a los fans de la acción en primera persona. El ligero toque de rol, el mundo abierto que Gearbox se inventó con Pandora, el modo cooperativo, la estéctica de cómic y ese aire macarra que impregnaba cada minuto de juego nos dejó un estupendo sabor de boca. Ahora, tras haber vuelto a Pandora, recordar aquellos momentos, toparnos con algunos de los personajes que conocimos entonces –o en sus múltiples DLC, que de todo hay– y haber gastado un quintillón de balas masacrando monstruos y enemigos, no podemos menos que lucir una estupenda sonrisa y sentirnos satisfechos con el excelente trabajo de Gearbox. Pandora ofrece nuevas aventuras, nuevos enemigos, nuevos personajes y diversión a raudales en «Borderlands 2». ¿Te atreves a volver donde una vez ya fuiste feliz?

En busca de Jack el Guapo

La corporación Hyperion domina Pandora. Tras aquel legendario viaje de cuatro buscadores de tesoros en su aventura por localizar la Cámara, ese lugar mítico que encerraba muchos sueños sobre tecnologías alienígenas y algún que otro tentáculo –no vamos a contar más–, Las leyendas sobre una nueva Cámara, o los rumores propagados con algún oscuro interés al respecto, han atraído un montón de nuevos bus-

La referencia

Borderlands

- La base de acción y rol es idéntica en ambos, aunque la personalización y las misiones son más complejas ahora.
- Ambos cuentan con cuatro personajes para elegir, con habilidades especiales, también en modo cooperativo online.
- «Borderlands 2» es mayor en tamaño y duración, y ofrece nuevos enemigos.





Nuevas caras, nuevas aventuras...

Cuatro. Otra vez. Axton, el Comando; Maya, la Sirena; Salvador, el Gunzerker –como suena, mezcla de artillero y "berserker", con su propia habilidad de furia–, y Zero, el asesino cibernético. Aunque los protagonistas son distintos que en «Borderlands», los del juego original aparecen de vez en cuando como secundarios en la historia. Todo, sí, continúa.







Acostúmbrate a ver mosntruos como éste, Rastranudillos, durante las primeras horas de juego. Y es que los Torosimios, junto a Skags y los, iejem!, Cabronazos, te los encuentras a cientos en Pandora.

Ya sean enemigos finales, como el Capitán Flynt, u otros, tu éxito depende muchas veces de la probabilidad de impactos críticos.

Personajes con estilo propio

Parece que cuatro personajes, cuatro "clases" por hablar más en un tono rolero, parecen escasas para un juego como éste... pero aquí tú marcas tu estilo.

El Comando, el Gunzerker, la Sirena y el Asesino. Axton, Salvador, Maya y Zero. No parece mucho, pero al estilo propio de cada uno y sus armas idóneas, puedes sumar hasta tres especializaciones en sus respectivas habilidades e infinidad de modificaciones en armas. En definitiva, mucha variedad.





El mundo de Pandora, en las fronteras de la civilización, es duro. Tanto, como en el «Borderlands» original, así que no te extrañe toparte con personajes que están al límite de lo profesional, también...

cadores y cazarrecompensas a Pandora. Pero parece que un nombre, Jack el Guapo, delegado de Hyperion en el planeta, esconde un oscuro secreto al respecto.

Por supuesto, tú estás en Pandora para buscarte la vida en esos territorios de frontera junto a unos cuantos compañeros, hasta que un accidente –bueno, lo que para Jack es un "accidente"–, te deja tirado en medio de la nada hasta que...

Viejos conocidos

El primer minuto de «Borderlands 2», tras su explosiva e impactante intro –esa música cañera, ese sentido peliculero de la acción y las secuencias cinemáticas–, pone en tu punto de vista a uno de los muchos viejos conocidos de «Borderlands»: Claptrap. El robot metomentodo y liante te sirve de guía en los primeros momentos, pinéndote al tanto de todo. Especialmente bien pensado, por si nos has jugado al original –¿a qué esperas?–, el comienzo del juego te pone en antecedentes d ela historia de Pandora, de lo que te va a venir y, en un visto y no visto, estás pegando tiros a Torosimios y lanzado de lleno a la aventura en unos escenarios de Pandora repletos de novedades en diseño, personajes, enemigos y acción.

Y, en este sentido, la gran habilidad de Gearbox y de «Borderlands 2» es ser fieles a sí mismos, ofreciendo el mismo inconfundible estilo de acción, toques de rol, espectáculo y diversión que el original, con sutiles cambios, mejoras y ajustes, para que no tengas esa sensación de que esta segunda parte sea un DLC camuflado.

CUATRO NUEVOS PERSONAJES SE ENFRENTARÁN A JACK EL GUAPO CON MILES DE ARMAS DIFERENTES

Cuatro nuevas caras

El cambio más reconocible está en los protagonistas. De nuevo cuatro personajes, que encierran cuatro arquetipos, cuatro clases y estilos de juego, para que te decidas por el que más te guste. Axton, Salvador, Maya y Zero no difieren en exceso de sus antecesores en habilidades, pero sí lo suficiente como



Vaya, vaya, vaya... Mira quién está allí al fondo. ¡Nada menos que Moxxxi! Protagonistas y Némesis han cambiado, pero el universo de Pandora mantiene su continuidad en la historia de «Borderlands 2».



Armas, armas... ¡Millones de armas! Uno de los pilares del diseño de «Borderlands» se mantiene intacto. Bueno, no, incluso mejorado, sería más correcto. La personalización, mejoras y demás es... ¡alucinante!

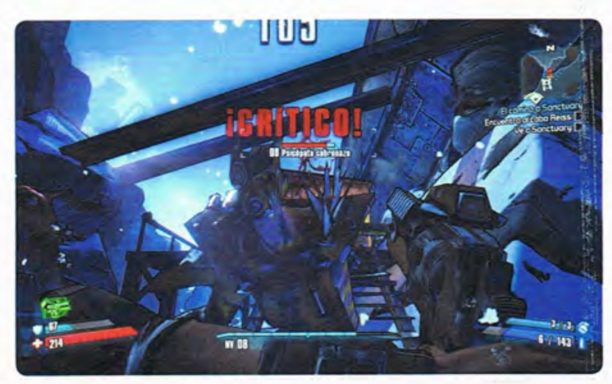
Pandora está lleno de amigos y enemigos... de todo tipo



›«Borderlands 2», como su antecesor, puede presumir de muchas virtudes, pero su ritmo y esa estética a caballo del cómic y el cine son antológicos. Como en los personajes.



›Cada vez que un personaje entra en escena «Borderlands 2» hace una presentación espectacular de cada uno, sea amigo o enemigo. Uno más de los muchos detalles y el cuidado del diseño.





para que te metas en la historia del juego con un estilo nuevo. Pero, eso sí, no dudes por un segundo que la acción manda. Más que cualquier otro componente.

Pero también la sensación –y la realidad– tras las primeras horas de juego es que «Borderlands 2» da lo que promete, y ampliado. Misiones más elaboradas, nuevos enemigos, armas, armas y más armas. Nuevos monstruos, nuevos desafíos, vehículos que manejar solo o en compañía y, claro, a colación, un multijugador cooperativo de lo más satifsfactorio, con aumento exponencial de la dificultad en cuanto un colega entra en tu partida a echarte una mano. En definitiva, una acción bien equilibrada, diseñada y plena de diversión.

«Borderlands 2» no resulta tan sorprendente en el primer momento como su antecesor, pero a la larga, a medida que avanzas, progresas y entras en los secretos de Pandora, da exactamente lo que puedes esperar de él. Y más. Y eso es toda una garantía. Si jugaste a «Borderlands», debes jugar a «Borderlands 2». Si no, descubrirás un juego alucinante. A.P.R.

alternativas

› TES V: Skyrim

También mucha acción, pero con un componente de rol mucho más acusado y un mundo enorme.

▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 98

› Darksiders II

Aunque el tono de rol es ligero, como en «Borderlands 2», la acción sobrenatural es también explosiva.

▶ Más inf. MM 212 ▶ Nota: 94

nuestra opinión

ACCIÓN Y ROL EN PANDORA. Solo o con tres amigos más, explora el planeta Pandora para acabar con Jack el Guapo y la corporación Hyperion, y descubre todos sus secretos.

Valoración por apartados

›Gráficos

›Sonido

›Jugabilidad

›Dificultad

›Calidad/precio

Lo que nos gusta

- El mismo estilo gamberro y divertido de la acción de «Borderlands».
- El mundo de juego es más grande, y las misiones más desafiantes.
- Se ha pulido el sistema de personalización de armas y equipo.
- El modo cooperativo sigue siendo una locura genial. Más incluso que antes.

Lo que no nos gusta

- El control con teclado y ratón de los vehículos. Algo lioso al principio.
- Que no dure más (y eso que dura).

Modo individual

Piérdete en Pandora. Un juego para disfrutar de la acción gamberra durante semanas.

94

Modo multijugador

Diversión con los colegas. Acabar con Jack el Guapo es mejor –y más difícil– con amigos.

95

¡Te vas a morir por jugarlo!

Dark Souls
Prepare to Die Edition

Que si desde hace tiempo los juegos son muy facilones, que si se ha perdido el desafío, que si en tus tiempos sí que había que tener habilidad... Vaya, vaya, así que quieres algo que te ponga a prueba... ¡Pues toma dos tazas!

Infomanía

FICHA TÉCNICA



- ▶ **Género:** Acción/Rol
- ▶ **Idioma:** Castellano (textos), Inglés (voces)
- ▶ **Estudio/Compañía:** From Software
- ▶ **Distribuidor:** Namco Bandai ▶ **Nº de DVDs:** 1
- ▶ **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 45,95 € (edición física), 39,99 € (edición descarga digital)
- ▶ **Web:** www.preparetodie.com

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- ▶ **Clases de personaje:** 10
- ▶ **Horas de juego:** 60
- ▶ **Tipos de enemigos:** + de 100
- ▶ **Multijugador:** Sí (cooperativo e invasión de partida)
- ▶ **Nº de jugadores:** 2-4

ANALIZADO EN

- ▶ **CPU:** Athlon 64 X2 6000+, Core 2 X6800
- ▶ **RAM:** 2 GB, 4 GB
- ▶ **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 550 Ti
- ▶ **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- ▶ **CPU:** Core 2 E6850 a 3 GHz, Phenom 2 X2 545 a 3 GHz
- ▶ **RAM:** 2 GB
- ▶ **Espacio en disco:** 4 GB
- ▶ **Tarjeta 3D:** Radeon HD 4870, GeForce 9800 GTX+
- ▶ **Conexión:** ADSL (Requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- ▶ **CPU:** Quad Core, Core i5
- ▶ **RAM:** 4 GB
- ▶ **Espacio en disco:** 4 GB
- ▶ **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 560 o superior
- ▶ **Conexión:** ADSL



Memorizar cada paso y la situación de cada enemigo es clave para avanzar, tras que hayas muerto varias veces. Bueno... ¡muchas!



No te dejes impresionar por el tamaño de algunos enemigos. Todos tienen un punto débil y siempre hay una estrategia ganadora a usar.



La oscuridad es otro de los pilares del diseño visual y de acción de «Dark Souls». Las sombras ocultan grandes sorpresas...



Demonios, esqueletos, no muertos, dragones... Sí, amigo, «Dark Souls» es una mezcla de fantasía, terror, rol y acción en la aventura más "hardcore" y de mayor dificultad que has jugado... ¡jamás!



Tu llegada a Lordras implicará también que te vayas familiarizando con los apartados más relevantes de la acción en «Dark Souls»: frascos Estus, almas, humanidad, las hogueras, los sistemas de mejora...

Desde una mazmorra en la que tu único objetivo es morir, hasta llegar a un lugar poblado por monstruos, demonios y no muertos, en un universo macabro, oscuro muchas veces, luminoso, unas pocas menos, en el que no sabes muy bien qué hacer ni dónde ir. Llegar a Lordras, una ciudad amurallada repleta de soldados esqueleto, más criaturas sobrenaturales, roedores de tamaño gigantesco, espíritus vengativos, fantasmas malditos y mucho más es sólo el principio de la aventura. Una aventura como no has visto otra en mucho tiempo. Una aventura en que ni siquiera tu identidad queda muy clara y, como ya hemos mencionado, tus objetivos, menos aún. Tan sólo sabes que quieres sobrevivir. Que debes sobrevivir. Aunque ello, paradójicamente, te cueste la vida una vez. Y otra. Y otra. Y otra... Y otra más. Así, hasta cientos, miles de veces. Y no es una exageración. Esto, tan extraño, tan fascinante, es «Dark Souls». Y de ser un juego con tantas virtudes como defectos, en su versión de PC, es de lo vamos a hablar.

COMBATE CIENTOS DE MONSTRUOS EN EL JUEGO DE ROL Y ACCIÓN MÁS DIFÍCIL QUE HAYAS JUGADO JAMÁS

¿Qué está pasando?

Una pequeña intro en la que se describe –más o menos– el nacimiento de un extraño universo de caos y dolor, continúa con un arranque de juego que es de todo menos esperanzador para tu personaje. En esta mezcla de acción en tercera persona con toques de rol de vieja escuela, no sabes quién eres ni porqué es-

La Referencia

Diablo III

Ambos son juegos de rol y acción, pero sus estilos son radicalmente distintos. «Diablo III» apuesta por la jugabilidad, «Dark Souls» por el desafío.

En cuanto a la jugabilidad, «Diablo III» ofrece controles mucho más pulidos.

Ambos ofrecen multijugador cooperativo mucho más logrado en «Diablo III».





De no muerto a héroe... por necesidad

La creación del personaje tiene más relevancia de la que parece a primera vista, con la elección de la clase, sobre todo, aunque sólo se descubre bien avanzado el juego, mientras que el "regalo" añadido a tu personaje, que se te da al principio, a veces es útil y otras no tiene demasiada importancia. Pero, tranquilo, elijas lo que elijas... será dificilísimo.



Aunque el diseño, las escenas, enemigos y ambientación de «Dark Souls» son fantásticos, incomprensiblemente From Software ha desaprovechado totalmente la potencia gráfica del PC.





Debes pensar cada movimiento y ataque. Cuando mueres pierdes todo lo acumulado hasta ese punto, pero puedes recuperarlo.

Calor humano... y algo más

La hoguera es más que un símbolo de refugio y descanso. Y de punto de control para grabar la partida... Es parte esencial de la jugabilidad y el diseño.

Pasar de Hueco a Humano. Subir de nivel. Avivar el fuego. Mejorar habilidades... El diseño único de «Dark Souls» hace que las hogueras, puntos de descanso situados en áreas estratégicas –y muy alejadas unas de otras, por cierto–, se utilicen como un apartado clave de la jugabilidad. No sólo heredan el carácter inequívoco de su origen consolero, sino que debes aprender a usarlas con prudencia. Cada vez que lo haces, los enemigos reaparecen...





Aunque no queda muy digno, en «Dark Souls» es más útil esquivar y huir que confiar en la fuerza y la habilidad.

tás donde estás, en un calabozo a la espera de morir. Sólo sabes que te rodean monstruos, seres no muertos, algunos vivos –pocos–, demonios y ruina por todas partes. Escapar es la clave, pero... ¿cómo? Y, ¿hacia dónde?

MORIR CIENTOS, MILES DE VECES, ES NORMAL EN «DARK SOULS»... Y ES EL ÚNICO MODO DE PROGRESAR

Dificultad demencial

Las respuestas no las encontrarás fácilmente. Más bien, de forma complicada. De forma difícil. Muy difícil. Muy, muy difícil. Porque la característica primordial de «Dark Souls. Prepare to Die Edition» es su infernal, desmesurada, diabólica, enfermiza y adictiva –sí, adictiva– dificultad. Raya en lo demencial. En lo frustrante. Pero pocas veces –aunque alguna vez, sí– sobrepasa la tan temida frontera entre lo absorbente y lo frustrante.

Y es que al hablar de vieja escuela en «Dark Souls» hay que tomar múltiples referencias. No es sólo esa ligera sensación de estar a veces un tanto perdido en la búsqueda de tu propia historia, que en «Dark Souls» es algo más que "ligera sensación", más bien una losa que no logras levantar hasta pasadas muchas, muchas horas de juego. No es sólo esa sensación de que tienes ante ti un gran desafío, que en este caso es algo así como si te pidieran jugar una partida rápida de ajedrez frente a Kasparov con guantes de boxeo en tus manos y el objetivo de tumbarle en 10 minutos. No es sólo el comprobar como cada pequeña mejora que realices en tus habilidades, en tu equipo, es definitiva para avanzar sólo un paso más en la historia y que se abran ante ti nuevas oportunidades. No es sólo enfrentarse a los enemigos más duros, inmisericordes y brutales que hayas visto en un juego en mucho tiempo y que pueden echar por tierra en un segundo el esfuerzo de mucho minutos jugando, por un despiste o un descuido. O una imprudencia.

Diseño de acción... y odio

Es todo eso y mucho más. Es el uso –a veces rayando, sí, una vez más, lo frustrante– de una hoguera en la que descansas, te repones y salvas la partida... mientras todos tus enemigos reaparecen cada vez que la utilizas. Y vuelta a empezar. Es el sentir que estás puesto a prueba constantemente, ofreciendo un

Mejorar es la clave... ¡Pero no te cargues al vendedor!

›Si las hogueras pueden beneficiar tanto como desesperar, los vendedores que vas a encontrar en tu aventura serán también claves, y con tantos beneficios como inconvenientes.



›Sus productos son carísimos. Además, si por error los atacas, prepárate para ser perseguido por un enemigo más, y de los insistentes. ¿Creías que iba a haber algo fácil en «Dark Souls»?



Algunos enemigos sólo pueden ser vencidos con determinados tipos de armas. Y, a veces, es necesario que te unas a varios jugadores más, online. Ya sabes, la unión hace la fuerza... Y en este juego es vital.



¿Ves esa niebla? Pues vete acostumbrando. Los portales con esta niebla marcan el paso de unas zonas a otras del escenario. En muchos casos no puedes volver atrás inmediatamente, y detrás hay... ¡de todo!





desafío en el que sabes que vas a sufrir y vas a odiar el juego y a sus creadores... pero para bien. Porque es un desafío que te hace crecer, no sólo a tu personaje, sino a ti, como sólo has sentido con los juegos más hardcore que te puedas imaginar de hace años. Es una apuesta diferente y, tenlo claro, no para todos los jugadores. Es un trago dulce y amargo a la vez.

From no conoce el PC

Y, ahora, lo malo. Que no tiene que ver con el diseño del juego, pues si el original de consola era excelente, esta versión de PC incluye más misiones, escenarios, enemigos, armas y de todo. El problema de esta «Prepare to Die Edition» es que demuestra que From no conoce las posibilidades técnicas y de control de un PC, lo que lastra, y mucho, al juego. Se trata de que, incomprensiblemente, la calidad gráfica en PC es mucho peor que en consola. Que el control con teclado y ratón es infernal. Y que casi te obliguen a jugar con el pad de Xbox para Windows es significativo. Un juego estupendo con una versión PC que debería haber sido infinitamente mejor. F.D.L.

alternativas

› Darksiders II
La temática sobrenatural de «Darksiders II», ofrece una aventura apasionante con rol y acción.
▶ Más inf. MM 212 ▶ Nota: 95

› TES V: Skyrim
En cuanto a juegos de rol y acción de fantasía, apenas hay juegos que le hagas sombra a «Skyrim».
▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 98

nuestra opinión

UNA AVENTURA DE ROL Y ACCIÓN PARA LOS MÁS ATREVIDOS. Enfréntate a un desafío plagado de combates, terror, monstruos y una dificultad descomunal.

Valoración por apartados
- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta
- La ambientación es fabulosa, a caballo entre lo fantástico, lo terrorífico y el misterio de no saber qué está pasando.
- Es un reto absoluto... difícil, desafiante y con una progresión muy medida.

Lo que no nos gusta
- Sorprendentemente el apartado gráfico no aprovecha nada el potencial del PC.
- Es casi obligado jugar con un pad como el de Xbox para Windows.
- La mala adaptación de los controles a teclado y ratón. Lo hace aún más difícil.

Modo individual
Dificultad total. "Hardcore" al máximo. Todo un desafío... y también por su mal control.
80

Modo multijugador
Casi obligado. El sentido del modo cooperativo es la extrema dificultad de algunos jefes.



Review

Golpe en la gran Hong Kong

Sleeping Dogs

John Woo, Jet Li, Chow Yun Fat... los grandes nombres que han hecho del cine de acción asiático ahora tienen un nuevo rival, pero en el PC: Wei Shen. Y tú.

La acción en las calles de una ciudad oriental hipermoderna es algo que lleva ya unos años de moda en cine, juegos y series. Y, la mayoría de las veces, con unos resultados espectaculares. Esa visión de modernidad, ritmo frenético, disparos, artes marciales y violencia desatada, reconozcámoslo, mola. Y mucho. Un buen puñado de títulos, desde el «Stranglehold» de John Woo a «Kane & Lynch 2» han obtenido resultados espectaculares, pero cuando la fórmula se inclina por el estilo de juego «GTA», como ofrece «Sleeping Dogs», el resultado da un giro de tuerca más.

El juego de United Front Games es, sin duda, estupendo. Es variado, divertido, completo, largo, tiene una buena historia y su calidad técnica es notable. Le falta, eso sí, sólo un puntito para alcanzar la excelencia pero, desde luego, si te va este estilo no te va a defraudar.

Infiltrado

La idea principal del guión no es el colmo de la originalidad, pero sí es una premisa perfectamente válida: Wei Shen es un poli de Hong Kong infiltrado en las Tríadas para combatir el crimen organizado. Y gracias a ese papel la acción de «Sleeping Dogs» tiene una doble vía, pues puedes realizar misiones como policía y otras como mafioso. Según los objetivos que consigas, tu nivel de respeto –ya te hemos dicho que lo de la originalidad...– aumentará, lo que te permitirá abrir otras nuevas secundarias. Dentro de éstas –y también en la principal– puedes librar combates de

MÉTETE EN LA PIEL DE UN POLICÍA INFILTRADO EN LAS TRÍADAS DE HONG KONG EN UNA ACCIÓN DE CINE

La referencia



Stranglehold

- El protagonista de ambos es un policía, aunque la historia de «Sleeping Dogs» actúa encubierto, infiltrado en una banda de las Tríadas.
- «Stranglehold» está en la línea de «GTA», con misiones secundarias y mayor libertad, no con la linealidad de «Stranglehold».

Infomanía

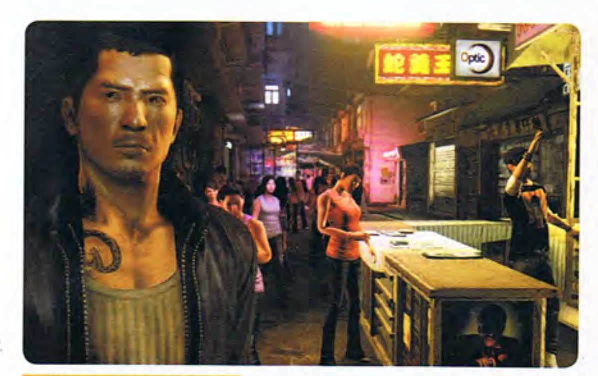
FICHA TÉCNICA 18
- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: United Front/Square Enix
- Distribuidor: Koch Media ▶ Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 39,95 € (tienda), 49,95 € (descarga)
- Web: www.sleepingdogs.net Básica. En inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Tipos de misiones: 2 (Policía y Tríada)
- Tipos de vehículos: 3 (Coches, motos, lanchas)
- Multijugador: No

ANALIZADO EN
- CPU: Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB, 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce GTX 550 Ti, Radeon HD 2900
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: Core 2 a 2,4 GHz, Athlon X2 a 2,7 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 15 GB
- Tarjeta 3D: DirectX 10, GeForce 8800 GT, Radeon 3870
- Conexión: ADSL (requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Quad Core
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 15 GB
- Tarjeta 3D: GeForce GTX 560
- Conexión: ADSL



Wei Shen, el protagonista, se tendrá que enfrentar a misiones en dos bandos, en su papel de infiltrado. Y a multitud de secundarias.



Las persecuciones son una constante. Ya sea sobre dos o cuatro ruedas... o incluso por el agua. ¡Hasta en lancha puedes correr!



Las secuencias cinemáticas están muy logradas pese a que les falla, como al resto, ese punto de animación algo robótica.



Recorre las calles de Hong Kong infiltrado en la mafia de las Tríadas para acabar con el crimen organizado en un juego repleto de acción, velocidad, lucha y violencia a tutiplén. ¡Sólo para adultos!



artes marciales, persecuciones en coche y moto por las calles de Hong Kong, participar en tiroteos y recorrer la ciudad asiática a pie, en plan parkour, casi como si estuvieses metido en la piel de Ezio. Sí, el de «Assassin's Creed».

Múltiples influencias

Y es que, justamente, un montón de más que evidentes influencias de otros tantos juegos es el arma de doble filo que a veces se vuelve contra «Sleeping Dogs». En ocasiones tienes esa extraña sensación de "esto ya lo he visto". Un "déjà vu" que rompe la inmersión en la historia y juega en contra del conjunto. Pero, desde luego, «Sleeping Dogs» no es, ni mucho menos, un mal juego. Más bien al contrario, se trata de un título realmente entretenido y variado en sus contenidos. Sí, ya lo hemos dicho también, tiene sus fallos. Su calidad gráfica contrasta en ocasiones con animaciones demasiado "prefabricadas", su IA de vez en cuando muestra agujeros considerables. Pero, ¿importa? La verdad es que no demasiado, porque si te gustan la acción y las pelis de John Woo, la verdad es que «Sleeping Dogs» te encantará. Una pena que no esté doblado. A.C.G.

alternativas

› Kane & Lynch 2

También acción de lo más violento en una ciudad asiática, Shangai, en este caso, pero con una historia lineal.

▶ Más inf. MM 188 ▶ Nota: 92

› GTA IV

El estilo de juego es similar, aunque «GTA» posse un diseño más sólido y pulido, en líneas generales.

▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 96

nuestra opinión

INFÍLTRATE EN LAS TRÍADAS. Acción a lo «GTA» con un poli infiltrado en las Tríadas de Hong Kong. Dispara, corre en moto, coche o lancha y libra combates de artes marciales.

Valoración por apartados

- › Gráficos ●●●●●○
- › Sonido ●●●●○○
- › Jugabilidad ●●●●○○
- › Dificultad ●●●●○○
- › Calidad/precio ●●●●○○

Lo que nos gusta

- ↑ La calidad gráfica es bastante buena, aunque le fallan algo las animaciones.
- ↑ Es variado y su duración es notable.
- ↑ La posibilidad de realizar misiones como policía y como mafioso.
- ↑ Las persecuciones. Velocidad punta.

Lo que no nos gusta

- ↓ Demasiadas influencias de juegos que le restan un punto de originalidad.
- ↓ La IA es, muchas veces, bastante simplona, cuando no falla directamente.
- ↓ Que no soporte Windows XP.

Modo individual

Variedad y diversión contra la mafia china. «Sleeping Dogs» ofrece una acción que reúne ingredientes de muchos juegos, desde «GTA» a «Assassin's Creed» o «Stranglehold». Es divertido, está bien diseñado y es largo. Pero le falta un puntito para llegar a la excelencia.



¿Comprar o conquistar? ¡Tú decides!

Port Royale 3

Comerciante... Está bien, sí. Aventurero... ¡Bien!, esto mejora, ¿verdad? Pero es que puedes ser... ¡pirata! ¡Aaarrr! ¿Qué más puedes pedir a la estrategia?

La referencia



Port Royale 2

- Ambos ofrecen la misma base de jugabilidad, pero «Port Royale 3» amplía las posibilidades, pule las opciones y ofrece una estrategia más asequible.
- El salto en el apartado visual de «Port Royale 3» es enorme, con mucho más detalle y realismo en todo.

El Caribe del siglo XVII es una constante fuente de inspiración para todo tipo de obras: cine, novelas, videojuegos... Y, posiblemente, ninguna saga como la de «Port Royale» ha sido capaz de sacarle tanto jugo a este escenario en los últimos años. La llegada de «Port Royale 3» supone, por tanto, una alegría considerable para los fans de la serie, aunque si te cuentas entre ellos debes tener en cuenta que los numerosas cambios que ha introducido Kalypso te pueden chocar al principio, aunque la idea de hacer la experiencia más asequible a todos los jugadores y ampliar las posibilidades y opciones de juego están detrás de todos ellos. Bueno, y como puedes comprobar en cuanto le eches el guante, le han dado un lavado de cara considerable haciéndolo mucho más atractivo y realista. Así que, empecemos. Y lo primero es lo primero: ¿qué quieres ser?

Dos caminos... o tres

Lo primero que ofrece «Port Royale 3» –tras dejar atrás uno de esos tediosos procesos de registro a los que Kalypso obliga– es la opción de escoger tu "vida" en el Caribe. ¿Te va el rol de comerciante? ¿Prefieres ser un aventurero... o pirata? Esa es la primera elección. Aunque, en realidad, puedes combinarlas, si escoges jugar en el modo libre, pudiendo hacer un poco de todo.

Como comerciante, la economía es tu prioridad: crea rutas comerciales, desarrolla una ciudad con la producción de cinco materias primas de entre 20 disponibles, construye infraestructuras...

CONQUISTA EL CARIBE DEL S. XVII COMO AVENTURERO O PIRATA, O SIENDO UN HÁBIL COMERCIANTE

Infomanía

FICHA TÉCNICA (12)
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Kalypso
- Distribuidor: Koch Media ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 19.99 €
- Web: www.port-royale3.com Información escasa y muy básica. Además, no está en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Carreras: 3 (Comerciante, aventurero/pirata, ambos)
- Ciudades: 60
- Facciones: 4 (Holanda, España, Inglaterra, Francia)
- Tipos de barco: 16
- Multijugador: Sí (2-4 jugadores)

ANALIZADO EN
- CPU: Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB, 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce GTX 550 Ti, Radeon HD 2900
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: Dual Core
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 3 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB compatible DirectX 9
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Core 2 a 2 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 3 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 9xxx o Radeon 2xxx
- Conexión: ADSL



El mapa táctico te muestra objetivos y ciudades, en los que llevar a cabo tu estrategia comercial o incluso de asalto pirata.



El nuevo motor gráfico ofrece un excelente detalle a todos los niveles, haciendo de ésta la entrega más atractiva visualmente.



Trazar rutas es un punto clave cuando de diseñar una buena estrategia comercial. Bueno, si juegas como comerciante, claro...



El Caribe del s. XVII está al alcance de tu mano con «Port Royale 3». Elige tu camino, como comerciante o aventurero, y despliega tus dotes de estratega en todos los frentes. Y, ahora... ¡con combates navales!



Como pirata, deeberás abordar barcos, librar batallas en alta mar o atacar ciudades. ¡Una vida de aventura!

Más asequible

Con «Port Royale 3» Kalypso ha hecho algo más asequible, y atractiva, la saga a los nuevos jugadores. Si eres veterano notarás que todo está más pulido pero, quizá, algo limitado en la explotación comercial. Realmente está todo ahí, pero debes ir a fondo y hacer todo manualmente para exprimirlo.

Si te decantas por la parte aventurera, disfrutarás controlando a uno de tus barcos en batallas en alta mar, pero sólo a uno, dejando a la IA el control del resto de tu flota –aunque a veces se vuelve un poco tonta–, o atacar ciudades costeras.

Realmente, «Port Royale 3» es más continuista que rompedor, y sus cambios nos parecen en general más acertados que erróneos, pero, desde luego, es distinto a sus antecesores, lo que posiblemente no contente a todos los fans de la serie. Pero un juego tan completo y variado, a un precio atractivo, se merece una oportunidad. Eso sí, lástima que no hayamos podido probar el multijugador, inactivo en esta versión. F.D.L.

Nuestra opinión

¡CONQUISTA EL CÁRIBE! Un juego de estrategia en el que te puedes convertir en el terror del Caribe en el s.XVII o en el mejor comerciante de las islas. Juega a tu aire.

Valoración por apartados

- Gráficos
- Sonido
- Jugabilidad
- Dificultad
- Calidad/precio

Lo que nos gusta

- Los caminos disponibles para jugar como aventurero o comerciante.
- El nuevo aspecto visual del juego. Más atractivo y realista que los anteriores.
- La posibilidad de controlar uno de tus barcos durante los combates navales.
- La opción de atacar ciudades desde tus embarcaciones con un control directo.

Lo que no nos gusta

- La IA debería estar más pulida en los combates navales, en el resto de la flota.
- Para los más veteranos se habrá perdido algo de profundidad y complejidad.

Modo individual

A por el Caribe.

Un completo desafío en la entrega gráficamente más atractiva de la saga.

85

Modo multijugador

Aún no probado.

Por desgracia, la versión analizada no tenía activo este modo de juego.

ND

Alternativas

› Civilization V

Juego por turnos en el que todos los apartados (comerciales, bélicos, diplomáticos...) están presentes.

▶ Más inf. MM 189 ▶ Nota: 96

› StarCraft II

Para cuando prefieras disfrutar de otro clásico de la estrategia con un tono radicalmente distinto.

▶ Más inf. MM 188 ▶ Nota: 98



óximamente



ck Empire + poleon: Total War

de su tienda online, SEGA nos ce un espléndido pack que ne dos grandes de la estrategia a saga «Total War». Ambos na lujosa edición digital me of The Year" y a un precio rebajado, sólo 29,99 €.



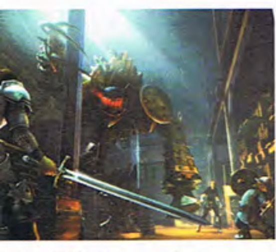
e Darkness II

puedes jugar la espectacular ngrienta acción de «The kness II» por un precio muy ador, especialmente si te atrae ómic en que está inspirado. 9,95 €, pero eso sí, para vores de 18 años solamente.



ed For Speed e Run

última entrega de la saga de ocidad «Need For Speed» ya está ponible a precio reducido, en la nited Edition" por 9,95 €. versión de descarga digital está a tienda Origin por 10,50 €.



cks FX: Imperivm, akensang y Rey Arturo

nes tres completísimos packs a tienda online FX Classics re: «Imperivm: Las Grandes allas de Roma», «El Rey Arturo» Drakensang The River of Time Oro» por sólo 4,95 € cada uno.

Acción cyberpunk con pedigrí

Syndicate

En el futuro ya nadie confía en los gobiernos. En su lugar las grandes corporaciones ostentan el poder, ¿eres emprendedor?

Antes decíamos

«Syndicate» nos presentan un futuro mucho más plausible que la mayoría de pelis de ciencia ficción. En 2069 no hay ni gobiernos y las naciones pintan más bien poco. La sociedad vive sometida a la tecnología y ahora son las grandes corporaciones, los "sindicatos", quienes manejan el cotarro, especialmente tres de ellas: Cayman Global, Aspari y Eurocorp. Tu personaje, Miles pertenece a esta última. Equipado con implantes cibernéticos DART6 emprendes el rescate de la doctora Lily Drawl, pero la cosa se complica y acabas enfrentándote a decenas de agentes rivales de las otras corporaciones. Acción en primera persona, espectáculo y una calidad técnica notable hacen de «Syndicate» uno de los mejores juegos de 2012.



Ahora decimos

Por supuesto, no vamos a dejar de recordar que «Syndicate» es el remake en clave de acción de un popular juego de estrategia de 1993 y, de hecho, gran parte de su encanto reside ahí. Jugar en primera persona la habilidad cibernética "Persuasión" de aquel juego de Bullfrog para hacer que tus enemigos se peguen un tiro es una pasada. Pero si no te suena nada de aquello, quiza baste con decir que «Syndicate» es un juegazo muy inspirado y con una realización formidable, que se reedita seis meses después con una escandalosa rebaja de 30 €.







infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,95 € (20,50 € Origin)
- Idioma: Castellano (textos)
- Comentado: MM 206 (Marzo. 2012)
- Estudio/Cía.: StarBreeze/EA
- Distribuidor: EA
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: www.ea.com/es/syndicate

La antigua nota 93

Evocador y divertido. Asómate a un cautivador futuro repleto de acción ciberpunk. Un remake impecable.

La nueva nota 95

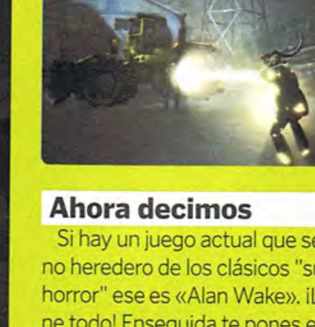
Una gran oportunidad. En Marzo era un juego soberbio y lo sigue siendo pero ahora mucho más asequible.

¿Tienes miedo de la oscuridad?

Alan Wake Edición Limitada

¡Despierta Alan, busca la luz y no caigas presa del pánico! ¡Piensa!



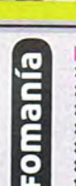


Ahora decimos

Si hay un juego actual que sea digno heredero de los clásicos "survival horror" ese es «Alan Wake». ¡Lo tiene todo! Enseguida te pones en las botas de Alan Wake mientras intentas encajar los puzles que la historia te va entregando, en dosis administradas con sutileza. Cuando quieres darte cuenta, no puedes dejar de jugar, a pesar de que el pánico puede llegar a abrumarte por momentos. «Alan Wake» tiene misterio, acción y exhibe una osada originalidad cuando da a la luz un protagonismo inédito en los juegos, sin olvidar que ofrece contenido extra en esta edición.

Antes decíamos

Luz y oscuridad. Sueños y pesadillas. Remedy y Microsoft. PC y consolas. Los contrastes entre el bien y el mal tienen muchas caras. La de Alan Wake que, después de mucho esperarlo, por fin despierta en PC, y lo hace a lo grande, con dos episodios de contenido extra. Pero lo mejor es que «Alan Wake» te atrapa en su oscura trama de inmediato. Su protagonista, acosado por su propia obra, debe librar una batalla con sus temores y con el misterio que le rodea. Todo se narra magistralmente con una calidad técnica soberbia.



Infomanía

FICHA TÉCNICA 12
- **Género:** Aventura/Acción
- **PVP Rec.:** 30,99 €
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Comentado:** MM 207 (Abril 2012)
- **Estudio/Cía.:** Remedy/Microsoft
- **Distribuidor:** Namco Bandai
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** *www.alanwake.com*

La antigua nota 94
Una pesadilla de la que no quieres despertar. Vive un cautivador thriller de locura y terror con un guión alucinante.

La nueva nota 97
Una "maldita" obra maestra . Llegó con dos episodios extras y ahora está más barato. ¡Si te lo pierdes, estás loco!

¡Corre, golpea y conquista la ATP!

Virtua Tennis 4

Recorre los torneos del Grand Slam y perfecciona tu tenis

Antes decíamos

El tenis ha dado lugar a algunos de los enfrentamientos deportivos más emocionantes que se recuerdan. Jugarlo raqueta en mano es demasiado exigente para la mayoría, pero en un PC sí puedes. Con «Virtua Tennis 4» SEGA eleva el listón del realismo hasta hacerlo casi indistinguible de una retransmisión en la tele, pero con un control intuitivo y repleto de posibilidades, golpes y movimientos. ¡El mejor tenis en PC!



Ahora decimos

Un año después de su lanzamiento «Virtua Tennis 4» mantiene la misma frescura y un aspecto actual. Es un arcade amplísimo y muy jugable, especialmente si tienes contra quién echar un partido de tenis. ¡Sigue siendo el mejor!

Infomanía

FICHA TÉCNICA 16
- **Género:** Deportivo
- **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Idioma:** Castellano (textos)
- **Comentado:** MM 200 (Sept. 2011)
- **Estudio/Cía.:** SEGA
- **Distribuidor:** SEGA Europe
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** *www.sega.com/virtuatennis4/es/*

La antigua nota 87
Vive toda la emoción del tenis. Juega con las estrellas del Grand Slam, desde Nadal a Djokovic o haz tu propia carrera.

La nueva nota 89
Sigue siendo el mejor. No ha perdido vigencia como otros deportivos y su tecnología tiene una pinta muy actual.

Series Clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty: World at War	39,9
Lego Indiana Jones II	19,9
Prototype	19,9
Wolfenstein	24,9
X-Men Orígenes Lobezno	19,9
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,9
Pro Cycling Manager 2009	19,9
PC Fútbol Liga Trivia	9,9
Runaway Trilogy	34,9
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	19,9
Crysis	9,9
Crysis Warhead	9,9
Dead Space	9,9
Dragon Age: Origins	19,9
FIFA 2010	19,9
FIFA Manager 09	9,9
Half-Life 2 The Orange Box	9,9
Left 4 Dead	19,9
Left 4 Dead 2	19,9
Mass Effect	9,9
Mass Effect 2	19,9
Need for Speed Undercover	9,9
FRIENDWARE	
Guild Wars La Colección Completa	44,95
The Abbey	19,95
FX INTERACTIVE	
Call of Juarez Oro	9,95
Drakensang	9,95
Imperivm Online	9,95
Las Cruzadas	9,95
Sparta	9,95
Sparta II	9,95
Trackmania United Forever	9,95
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	19,99
Mini Ninjas	9,99
Sacred 2 Gold Edition	19,95
SBK 09	19,99
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,95
MICROSOFT	
Halo 2	19,99
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
Fallout 3 GOTY	49,95
Gothic Universe	19,95
NOBILIS IBÉRICA	
King's Bounty The Legend	29,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Speedball 2 Tournament	9,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
SEGA	
Football Manager 2010	19,99€
Medieval II Total War	9,99€
Rome Total War	9,99€
Sonic & SEGA All-stars Racing	19,99€
Virtua Tennis 2009	19,99€
TAKE 2	
Bioshock 2	24,99€
NBA 2K10	19,99€
Stronghold Collection	29,95€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95€
UBI SOFT	
Far Cry 2	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,99€
Warcraft III	14,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,95€
LEGO Batman	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€

LOS MEJORES JUEGOS DE TERROR

> ALAN WAKE

> AMNESIA: THE DARK DESCENT

> ALIENS VS PREDATOR

> DARKSIDERS II

> DEAD SPACE 2

> FEAR 3

> LEFT 4 DEAD 2

> NEW YORK CRIMES

> THE DARKNESS II

¡Sueña las pesadillas más escalofritantes en PC!

Los mejores juegos de terror

¿Te gusta forzar tú resistencia al pánico y vivir emociones fuertes? Entonces adéntrate en la oscuridad con los juegos que te desafían con sobrecogedoras historias de horror, locura, ficción... y realidad.

Amnesia
The Dark Descent

» **Estudio/Comp.:** Frictional Games
» **Distribuidor:** Steam » **Año:** 2010
» **No analizado en Micromanía**

Aunque «Amnesia» se apoya en una tecnología modesta y elude el efectismo gratuito, es reconocido como una obra maestra del terror en PC. Con gran perspicacia y un agudísimo script, conecta con tu mente y, en lo que dura un parpadeo, te muestra... "algo", no sabes qué, pero consigue confundirte y aterrarte con una sensación de indefensión acongojante.

INFOMANÍA
- Género: **Aventura (1ª persona)**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Un lúgubre castillo**
- Desarrollo: **Lineal**
- Multijugador: **Sí (2 jugadores)**
- Precio: **14,99 €**
  www.amnesiagame.com





«Amnesia» te aterroriza con sutiles efectos y un magistral manejo de la atmósfera de juego.

New York Crimes

» **Estudio/Comp.:** Péndulo Studios
» **Distribuidor:** FX » **Año:** 2012
» **MM:** 208 » **Puntuación:** 90

Los madrileños estudios de Pendulo nos ofrecen por primera vez un oscuro thriller que tras su aspecto inocuo esconde una cruenta trama cuya narración se apoya en la alta expresividad de sus personajes. En Nueva York están apareciendo mendigos carbonizados víctimas de un asesino en serie... Y a partir de aquí, misterio, giros inesperados y sorpresas.

INFOMANÍA
- Género: **Aventura (3ª**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Nueva Y**
- Desarrollo: **Lineal**
- Multijugador: **No**
- Precio: **19,95 €**
  www.fxinteractive.com



Giros narrativos, asesinatos, la Inquisición... Es gratificante cuando todo va cobrando sentido.

Alan Wake
Y ed. American Nightmare



» **Estudio/Comp.:** Remedy/Microsoft
» **Distrib.:** Namco Bandai » **Año:** 2012
» **MM:** 207 » **Puntuación:** 94

La espera ha valido la pena. «Alan Wake» ha tardado dos años en salir en PC, pero lo ha hecho a lo grande, incluyendo dos capítulos de contenido extra de la versión de consola. Con un planteamiento audaz y un guión muy bien contado, este "survival horror" está repleto de simbolismo: el bien y el mal, la luz y la oscuridad... Por eso la linterna de Alan es un elemento crucial para defenderte de los monstruos que le acosan y para desvelar misterios. Pero en «Alan Wake »te enfrentas, por encima de todo, a la mente de tu personaje. Alan es un escritor acosado por la obra que escribe desde que despierta en un pueblo dejado de la mano de Dios. Allí la oscuridad se ha extendido transformando a sus habitantes. Pronto quedas atrapado en una pesadilla de la que no quieres despertar.

INFOMANÍA
- Género: **Aventura/Acción (3ª persona)**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Actual**
- Desarrollo: **Lineal**
- Multijugador: **no**
- Precio: **30,95 € (Edición Deluxe)**
  www.alanwake.com







Aparte del «Alan Wake» original para PC, Remedy también ha lanzado una expansión autojugable titulada «Alan Wake's American Nightmare» por 13,99 €.

Dicen que el miedo es tu aliado, que te mantiene alerta y te ayuda a sobrevivir. Sin duda, el miedo ha sido un elemento crucial durante millones de años en la evolución de todas las especies... Pero es que los humanos somos una especie distinta. Nuestro cerebro creativo ha desarrollado una capacidad de imaginación que sobrepasa los límites del miedo racional a las amenazas reales de nuestro entorno o símplemente a lo desconocido. Nosotros tenemos miedos "irracionales" hacia lo sobrenatural y lo oculto. Ese es el ingrediente del que se ha servido la literatura, el cine y, por supuesto, los videojuegos para inspirarnos un terror que hemos aprendido a disfrutar.

Pasárselo de miedo

Nada como el miedo para sacudir tu mente, ponerte en guardia, estimular

Terror online

El Mundo Oculto. El misterio y el horror también tiene su adaptación a los mundos persistentes online. En «The Secret World» sociedades secretas combaten los horrores invaden nuestro el mundo desde universos paralelos. Aunque no está teniendo el éxito esperado, la realización y calidad es altísima.

Miedo Free2Play. Pero si prefieres jugar algo más "casual" y arcade, sin gastar un euro, hay títulos muy divertidos como «Hotel 626», «Last Stand 2» y hasta una adaptación de las pelis "REC", «Quarantine».





Darksiders II

» **Estudio/Cía.:** Vigil Games/THQ
» **Distribuidor:** THQ » **Año:** 2012
» **MM:** 212 » **Puntuación:** 94

El fin de los días está próximo y Muerte, el más temido de los Cuatro Jinetes del Apocalipsis, acude para llevar a cabo su labor de aniquilación terrenal... Pero pronto se ve obligado a emprender una campaña para deshacer algo más grande, un Armagedón total de la Creación.

Se trata de un juego de acción con ciertos elementos de aventura y rol en un mezcla explosiva. Bajo la supervisión artística del dibujante y guionista de cómics Joe Madureira, esta nueva entrega de «Darksiders» vuelve a tener un aspecto imponente... Especialmente en los enemigos con los que te vas a tener que enfrentar. ¡Si no te asustan estos monstruos es que no eres humano!

INFOMANÍA
- Género: **Acción/Rol (3ª persona)**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Fantástica**
- Desarrollo: **Lineal**
- Multijugador: **No**
- Precio: **49,95 €**
  www.darksiders.com


Muerte pronto descubre que hay cosas peores que el fin de los días.


En «DarkSiders II» todos tus enemigos son "jefes finales", a veces descomunales.

FEAR 3



» **Estudio/Cía.:** Day 1/Warner Bros.
» **Distribuidor:** Warner B. » **Año:** 2011
» **MM:** 199 » **Puntuación:** 85

La incansable Alma, más crecidita en esta entrega, acecha esperando la oportunidad de llevar a cabo los más cruentos y horribles actos con sus poderes sobrenaturales y su sed de mal. Cuando no te enfrentas a lo paranormal, combates contra enemigos espeluznates. ¿Cómo sobrevivir? Al menos tienes un modo Cooperativo "Divergente" con el que compartir sustos y fatigas.

INFOMANÍA
- Género: **Acción (1ª persona)**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Actual**
- Desarrollo: **Lineal**
- Multijugador: **Sí (4 modos)**
- Precio: **19,99 €**
  www.whatisfear.com


El cineasta John Carpenter y el escritor Steve Niles colaboraron en la creación de «F.E.A.R. 3».

Left 4 Dead 2

» **Estudio/Cía.:** Valve/Electronic Arts
» **Distribuidor:** EA » **Año:** 2009
» **MM:** 180 » **Puntuación:** 96

No es la trama, –que la tiene y no está nada mal– lo que mantendrá pegado a tu pantalla aniquilando zombis a diestro y siniestro, sino el ritmo de juego, la intensidad y la persistente presión de las oleadas de zombis. Acción directa y muchos sustos.

INFOMANÍA
- Género: **Acción (1ª persona)**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Actual**
- Desarrollo: **Lineal**
- Multijugador: **Sí (5 modos)**
- Precio: **13,99 €**
  www.l4d.com


Desde su lanzamiento «Left 4 Dead 2» ha ido acumulando numerosos DLC y extras.


El comportamiento de los zombis es irracional, simple, pero brutal e implacable.

Pánico instantáneo

Además de los juegos contemplados en esta comparativa hay otros títulos que pueden ponerte los pelos de punta si lo tuyo es la acción, con oleadas de zombis y demonios.

› **Doom III BFG Edition:** Id software ha reeditado su clásico shooter junto con la expansión «Resurrection of Evil» remasterizados, nuevo contenido y niveles extra.

› **Dead Island:** El juego de Techland te lleva a una isla paradisiaca para que vivas unas vacaciones inolvidables, luchando a tiros y cuerpo a cuerpo contra los zombis.

COMBINANDO ACCIÓN Y AVENTURA INMERSIVAS, ESTOS JUEGOS TE DEJAN A MERCED DEL MIEDO

tus neuronas y producir adrenalina. El terror, como elemento dirigido a la diversión, ha estado presente en los videojuegos desde el origen de éstos.

Pero, a diferencia de otras temáticas, capaces de abordar cualquier género, para vivir el miedo en un videojuego debes poder ponerte en la piel del protagonista. Tiene que ser inmersivo y sugerente para poder someterte a las terroríficas amenazas que los guionistas te hayan preparado. Por este motivo,

Dead Space 2

» Estudio/Comp.: Visceral Games/EA
» Distribuidor: EA » Año: 2011
» MM: 194 » Puntuación: 98

Parecía imposible, pero dos años después del soberbio «Dead Space» Visceral nos sorprendió con una nueva entrega muy evolucionada. Mantenía la misma lineas, incluso el protagonista, Isaac Clarke. Sólo la trama era diferente –ambas partes de la misma historia–, pero en general, resultaba mejor y más grande, incorporando además modos de juego multijugador. La reproducción de los peligros "reales" del espacio junto con lo sobrenatural y la imaginería tecnológica te metían de lleno en el traje presurizado de Clarke. Acción brutal y suspense... Todo ello con un interfaz de lo más avanzado y una perspectiva de cámara muy cinematográfica en todo momento.

Infomanía
- Género: **Acción/Aventura (3ª persona)**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Futurista (espacio)**
- Desarrollo: **Lineal**
- Multijugador: **Sí (hasta 4 vs 4)**
- Precio: **9,95 € (Origin)**
  www.deadspace.com



«Dead Space 2» es un juego que emplea con acierto la ciencia ficción para hacerte saltar.

The Darkness II

» Estudio/Compañía: Digital Extremes/2K
» Distribuidor: 2K Games » Año: 2012
» MM: 206 » Puntuación: 95

Basado en la popular serie de comics "The Darkness", esta entrega es fiel al estilo gráfico de sus páginas y a los poderes sobrenaturales de sus protagonistas. La "Oscuridad"se despierta en Jackie Estacado, ahora Don de la familia Franchetti, tras ser objeto de un violento asalto. Aunque en un principio la rechaza, pronto empieza a servirse de ella y va descubriendo las ventajas... Pero si abusa puede sucumbir a ella. La Oscuridad es una criatura que vive en Jackie, feroz y brutal. Tiene sus propia brazos, largos y con fauces, que pueden destrozar a tus enemigos, mientras tú te defiendes con armas de fuego. Usar poderes y armas a la vez representa un reto para el jugador, pero el control está bien diseñado y pronto te haces con él. Al final, en «The Darkness II» el que asusta eres tú.

Infomanía
- Género: **Acción (1ª persona)**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Actual**
- Desarrollo: **Lineal**
- Multijugador: **Sí (4 jugadores)**
- Precio: **9,95 € (Ed. limitada)**
  www.embracethe darknes.com/es



¡Dispara, agarra, muerde, golpea..! Cuando le coges el tranquillo al sistema de control «The Darkness II» se convierte en un juego vertiginoso y sangriento. ¡No es para todos!

Aliens vs Predator

» Estudio/Cía.: Rebellion/SEGA
» Distribuidor: SEGA » Año: 2010
» MM: 183 » Puntuación: 85

El primer «Aliens vs Predator» de 1999 era tan terrorífico como los combates de la peli "Aliens" de Cameron. Una década después Rebellion quiso actualizarlo, añadiendo una trama sobre la Weyland Corp. Hizo un juego más realista, pero no tan intenso y algo corto... Pero sustos, te los llevas.



Infomanía
- Género: **Acción (1ª persona)**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Futurista ("Alien")**
- Desarrollo: **Lineal**
- Multijugador: **Sí (7 modos)**
- Precio: **19,99 € (Steam)**
  www.sega.es/avp/es

la acción y la aventura resultan no sólo los géneros más idoneos para un juego de terror, sino prácticamente los únicos en los que vivirlo sea posible.

Zombis, espíritus y locura

La variedad que nos ofrece el terror en los videojuegos, no debemos buscarla en la amplitud de géneros sino en la de de diferentes temáticas. De nuevo aquí, películas, obras literarias y comics son un excelente punto de partida para muchos juegos capaces de hacernos vivir las historias más espeluznantes en primera persona. Las sagas cinematográficas de "Alien", los comics de "The Darkness" o, más recientemente, la serie "The Walking Dead" son ejemplos de ello. Sin embargo, la mayoría de juegos de terror nos narra historias completamente nuevas, aludiendo a temas tan diversos como espíritus malignos, la locura y criaturas invasoras procedentes de de otros mundos.

Aventuras de misterio y terror

Si lo que te gusta es desvelar terroríficos misterios, siguiendo pistas y resolviendo enigmas, también hay juegos para ti

› **The Walking Dead:** Telltale ha lanzado la primera temporada de esta aventura descargable por episodios basada en el cómic y la serie de tele del mismo título.

› **Sherlock Holmes:** Despues de enfrentarse a Jack el Destripador, el detective aborda nuevos casos criminales en «El Testamento de Sherlock Holmes» en la nueva entrega de la serie de Frogwares.

ELIGE TU JUEGO FAVORITO Y DISFRUTA DEL TERROR EN TU PC

	AMNESIA THE DARK DESCENT	ALAN WAKE	ALIENS VS PREDATOR	DARKSIDERS II	DEAD SPACE 2	FEAR 3	LEFT4DEAD 2	NEW YORK CRIMES	THE DARKNESS II
PRECIO	14,99 €	30,95 €	19,95 €	49,95 €	9,95 €	19,99 €	13,99 €	19,95 €	9,95 €
AÑO	2010	2012	2010	2012	2011	2011	2009	2012	2012
PEGI	No calificado	16+ (Violencia)	18+ (PEGI online lenguaje, violencia)	16+ (PEGI online lenguaje, violencia)	18+ (PEGI online lenguaje, violencia)	18+ (PEGI online lenguaje, violencia)	18+ (PEGI online lenguaje, violencia)	16+ (PEGI online lenguaje, violencia)	18+ (PEGI online lenguaje, violencia)
COMPAÑÍA / DISTRIBUIDOR	Frictional Games	Remedy/MS/ Namco Bandai	Rebellion/ SEGA	Vigi Games/THQ/ Koch Media	Visceral Games/ Electronic Arts	Day1/ Warner Bros. Interactive Ent.	Valve/ Electronic Arts	Pendulo Studios/ FX Interactive	Digital Extremes/ 2K Games
PÁGINA WEB	amnesiagame.com	www.alanwake.com	sega.es/avp/es/	darksiders.com	deadspace.com	whatisfear.com	www.l4d.com	www.fxinteractive.com	embracethedarkness.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 4 2 GHz, 1 GB de R AM, 3 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8300 GS, Radeon HD 9250 o superior	Core 2 Duo 2 GHz, 2 GB de R AM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, GeForce 7900 GS, Radeon HD 2600 Pro o superior	Pentium 4 3,4 GHz, 1 GB de R AM, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, compatible con Pixel Shader 3.0	Core 2 Duo 2 GHz, 2 GB de RAM, 20 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8800, Radeon HD 7750 o superior	Core 2 Duo 2,2 GHz, 1 GB de R AM, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 9500 GT, Radeon HD 4650 o superior	Core 2 4 GHz, 2 GB de R AM, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce GT240, Radeon HD 3850 o superior	Pentium 4 3 GHz, 1 GB de RAM, 7,5 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6800 XT, Radeon X800 GT o superior	Pentium 4 2 GHz, 1 GB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6800 XT, Radeon X800 SE o superior	Core 2 2 GHz, 2 GB de R AM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce GT 510, Radeon HD 4350 o superior
IDIOMA DEL JUEGO	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano
ESTILO DE JUEGO	Aventura	Aventura / Acción	Acción	Acción/Rol	Acción/Aventura	Acción	Acción	Aventura	Acción
PERSPECTIVA	Primera persona	Tercera persona	Primera persona	Tercera persona	Tercera persona	Primera persona	Primera persona	Tercera persona	Primera persona
AMBIENTACIÓN	Siglo XIX	Actual	Ciencia-Ficción	Fantasía (apocalipsis)	Ciencia-Ficción	Actual (fantasmas)	Actual (zombis)	Actual	Actual (cómic)
PERSONAJES CONTROLADOS	1	1	3 (marine, alien, depredador)	1	1	2	4	3	1
ESCENARIO	Gótico	Un pueblo maldito	Bases en otros planetas	Ultramundo	Espacio profundo	La ciudad	Ciudades y pueblos	Nueva York	Ciudad moderna
CLASES DE PERSONAJE	1 indeterminado	1, Alan Wake	3 (marines, alien depredador) más subclases	1, Muerte	1, Isaac Clarke	1	1	1	1, Jackie Estacado
ENIGMAS / PUZZLES	Sí, abundantes	Sí, abundantes	Algunos	No	Sí, abundantes	No	No	Sí, abundantes	Algunos
PROGRESO DE PERSONAJE	No	Sí	No	Sí	Sí	No	No	No	Sí
MULTIJUGADOR	No	No	Sí	No	Sí	Sí	Sí	No	No
Nº DE JUGADORES	–	–	18	–	8	8	4	–	4
VALORACIÓN (1-10)									
GRÁFICOS	7	10	8	9	10	8	8	7	9
SONIDO	10	9	8	9	9	8	8	8	8
JUGABILIDAD	10	9	7	8	8	7	8	8	7
CALIDAD/PRECIO	9	9	8	6	9	7	8	7	9

Nuestros favoritos

Puedes pasártelo de miedo con cualquiera de los juegos comentados aquí, pero si hemos de quedarnos con los más espeluznantes, son estos tres:

- **Alan Wake:** Su cautivador guión y calidad técnica te mantendrán pegado a la pantalla.
- **Dead Space 2:** En el espacio, "nadie puede oir tus gritos" pero seguro que alguno se te escapa.
- **Amnesia:** Lo que no ves puede ser aún más terrorífico. Tu mente será aquí puesta a prueba.

De todos modos, algunos temas han resultado ser más recurrentes debido a su éxito. Por ejemplo los trastornos de la mente aparecen en juegos como «Alan Wake» y la saga «Dead Space», mientras que los fantasmas protagonizan sagas como «F.E.A.R.». Las invasiones alienígenas también tienen su lugar entre los juegos más terroríficos con «Aliens» y nuevamente «Dead Space»... Aunque, si hay una temática que está especialmente de moda, esa es la de los zombis. Aparecen masivamente en «Left 4 Dead 2», «Dead Rising», «Dead Island», «The Walking Dead»... Y hasta en algunos modos de juego de los últimos «Call of Duty».

En definitiva, lo único que tienes que preguntarte es a qué le tienes más miedo, porque sea cuales sean tus demonios, hay un videojuego que va a ser capaz de hacerte soñar despierto las pesadillas que más temes y que más te harán disfrutar. S.T.M.

Y PARA EL FUTURO...







Dishonored

» **Estudio/Compañía:** Arkane/Bethesda
» **Dist.:** Koch » **Lanzamiento:** 2012

El otoño que acaba de comenzar nos traerá por fin «Dishonored», uno de los títulos más esperados y prometedores del año. Ambientado en un mundo de fantasía industrial –algo así como un pasado alternativo– nos sumergirá en una historia que se presenta apasionante, encarnando a un justiciero contra un cruel régimen opresor. La sociedad vive sometida y dividida por una especie que asola a la población y tú estás solo, así que deberás desenvolverte con rapidez y sigilo. Vivirás, no obstante, escenas de acción brutal pero con un grado de libertad altísimo y un desarrollo argumental no lineal, que dará lugar a diferentes finales. El sensacional diseño artístico y su tecnología avanzada prometen escenas escalofriantes con suspense y muchos sobresaltos.



Infomanía
- Género: **Acción/Aventura**
- Ambientación: **Retrofuturista**

www.dishonored.com

Aliens Colonial Marines

» **Estudio/ Compañía:** Gearbox/SEGA
» **Dist.:** Koch » **Lanzamiento:** 2013

En esta ocasión los estudios de Gearbox se hacen cargo del desarrollo en un juego que estará basado en la fenomenal película "Aliens" de James Cameron. Conviértete en un marine espacial para combatir a los aliens con rifles de pulso y detectores de movimiento. Su modo cooperativo también promete.



Infomanía
- Género: **Acción**
- Ambientación: **Universo "Alie**

www.sega.es/alienscolonialmari

Dead Space 3

» **Estudio/Compañía:** Visceral Games/EA
» **Dist.:** EA » **Lanzto.:** Febrero de 2013

La próxima entrega de «Dead Space 3» promete superar la espectacularidad de las anteriores con más terror en gravedad cero y una calidad técnica abrumadora. Habrá nuevos personajes con los que el atormentado Isaac Clarke tendrá que tratar y, sobre todo, más acción. La exploración y el suspense darán paso a un ritmo de juego más frenético.



Infomanía
- Género: **Acción/Aventura**
- Ambientación: **En el espacio**

www.deadspace.com

Y además

Dead Island: Riptide

Techland prepara una expansión para «Dead Island» en forma de DLC que estará disponible el año que viene. Añadirá nuevos desafíos en el juego de acción y rol orientados a emplear los recursos defensivos y sobrevivir a oleadas de zombis.



Resident Evil 6

La popular saga de Capcom, es uno de los más emblemáticos títulos del "survival horror" y nos traerá la sexta entrega antes del final de 2012. Estará ambientada una década después de los sucesos que tuvieron lugar en Racoon City y tendrá una fuerte carga cinematográfica, repleta de diálogos. Además incorporará modos multijugador.

Amnesia: Machine 4 Pigs

El año que viene podremos disfr de una nueva entrega de «Amnesia juego de Frictional Games se ha con tido en un título de culto para mile aficionados. «Machine4Pigs» os p teará nuevos y escalofriantes enig y, de nuevo, estará ambientado e lúgubre castillo donde despertaren

recomendados de MICROMANÍA

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

Los más vendidos en:

1. Diablo III (+16) — Rol, Activision Blizzard
2. Total War Shogun II Ed. Limitada (+16) — Estrategia, SEGA
3. Los Sims 3 (+12) — Estrategia, Electronic Arts
4. World of Warcraft Cataclysm (+12) — Rol Online, Activision Blizzard
5. StarCraft II Wings of Liberty (+16) — Estrategia, Activision Blizzard
6. WoW: Wrath of the Lich King (+12) — Rol Online, Activision Blizzard
7. Los Sims 3 Salto a la Fama E.L. (+12) — Estrategia, Electronic Arts
8. Pro Cycling Manager 2012. Tour... (+3) — Cyanide, Focus
9. Max Payne 3 (+18) — Acción, Rockstar/Take 2
10. Los Sims 3. Diesel Acc. (+12) — Estrategia, Electronic Arts

---

1. Guild Wars 2 (+12) — Rol Online, ArenaNet/NC Soft
2. The Sims 3: Supernatural. L.Ed. (+12) — Estrategia, Electronic Arts
3. Borderlands 2 (+18) — Acción, 2K Games/Take 2
4. WoW: Mists of Pandaria (+12) — Rol Online, Activision Blizzard
5. The Sims 3 (+12) — Estrategia, Electronic Arts
6. Football Manager 2013 (+3) — Estrategia, SEGA
7. The Sims 3: Seasons L. Ed. (+12) — Estrategia, Electronic Arts
8. WoW: Mists of Pandaria Col. Ed. (+12) — Rol Online, Activision Blizzard
9. FIFA 13 (+3) — Deportivo, Electronic Arts
10. The Elder Scrolls V Skyrim (+18) — Rol, Bethesda

---

1. Guild Wars 2 (descarga) — Rol Online, ArenaNet/NC Soft
2. Borderlands 2 (descarga) — Acción, 2K Games/Take 2
3. The Walking Dead (descarga) — Aventura, Telltale Games
4. Borderlands 2 — Acción, 2K Games/Take 2
5. Guild Wars 2 — Rol Online, ArenaNet/NC Soft
6. The Sims 3: Supernatural (descarga) — Estrategia, Electronic Arts
7. The Elder Scrolls V Skyrim — Rol, Bethesda
8. The Sims 3 (descarga) — Estrategia, Electronic Arts
9. Guild Wars 2 Digital Deluxe (descarga) — Rol Online, ArenaNet/NC Soft
10. ArmA II Op. Arrowhead (descarga) — Acción/Simulación, Meridian 4

2 Diablo III



Rol/Acción · Blizzard · Activision Blizzard · 59,95€



Por fin ha llegado, después de más de diez años, la nueva entrega de la serie «Diablo». ¿Ha merecido la pena la espera? ¡Sí, porque es todo lo que esperábamos y mucho más!

Comentado en MM 210 · Puntuación: 99

3 Borderlands 2



Acción · Gearbox/2K Games · Take 2 · 50,50€



El regreso a Pandora ha sido espectacular. Gearbox te ofrece nuevas y emocionantes aventuras en el planeta más explosivo del universo, con nuevos protagonistas y enemigos. ¡Brutal!

Comentado en MM 212 · Puntuación: 94

4 The Witcher 2 Enhanced Edition



Rol/Acción · CD Projekt RED · Namco Bandai · 40,95€



Las legiones de fanas de Geralt de Rivia han recibido con gozo esta versión con contenido nuevo que muchas compañías venderían como un DLC y que CD Projekt regala a los jugadores.

Comentado en MM 209 · Puntuación: 99

9 New York Crimes



Aventura · Pendulo Studios · FX Interactive · 19,95€



El buen hacer de Pendulo Studios vuelve a deleitar a los aventureros con un nuevo título de trama más oscura y adulta. Misterios, asesinatos y un tono dramático realmente único.

Comentado en MM 208 · Puntuación: 90

10 The Elder Scrolls V Skyrim



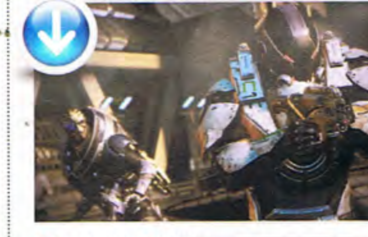
Rol · Bethesda Game Studios · Koch Media · 49,95€



Ya se suponía que «Skyrim» tendría un largo recorrido, y es que tanto contenido y tanta calidad no se paladea en un par de meses. El magistral juego de rol de Bethesda ha hecho Historia.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

11 Mass Effect 3



Acción/Rol · BioWare · Electronic Arts · 54,95€

Con o sin final discutido, lo que es innegable es que «Mass Effect 3» es un remate de trilogía espectacular e inolvidable, cerrando un trío de juegos que ya se han convertido en leyenda.

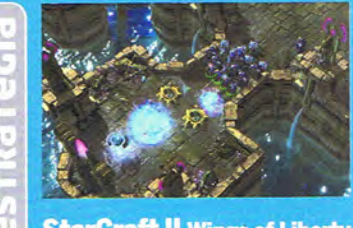
Comentado en MM 207 · Puntuación: 96

Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia



StarCraft II Wings of Liberty

Blizzard · Activision Blizzard · 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

Acción



Call of Duty MW3

Infinity Ward · Activision Blizzard · 60,95€

La visión más espectacular y emocionante de la guerra moderna, con gran ritmo y un excelente multijugador.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 96

Aventura



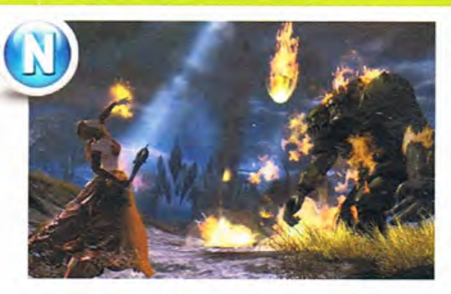
Hollywood Monster 2

Pendulo Studios · FX · 19,95 €

Pendulo tira de maestría y presenta una aventura que reúne lo mejor del género: humor y jugabilidad.

Comentado en MM 198 · Puntuación:

1 Guild Wars 2



Rol online · ArenaNet/NC Soft
Koch Media · 54,95 €



Parecía imposible que llegara un juego de rol online capaz de hacer frente al omnipresente «World of Warcraft», y aunque ha llegado con varios años de retraso, «Guild Wars 2» ha sorprendido a propios y extraños. Un auténtico juegazo que encandilará a los fans del género.

Comentado en MM 212 · Puntuación: 98

5 Max Payne 3



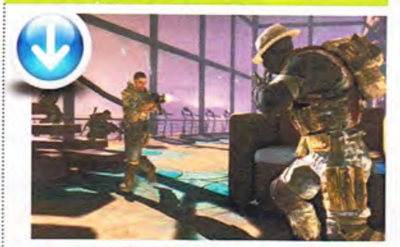
Acción · Rockstar
Take 2 · 50,50 €



Rockstar ha tomado la licencia creada por Remedy y la ha remodelado por completo para ofrecernos un juego de acción oscuro, absorbente y sencillamente magistral.

Comentado en MM 210 · Puntuación: 96

6 Spec Ops The Line



Acción · Yager/2K Games
Take 2 · 50,50 €



Si buscas vivir una experiencia intensa no la vas a encontrar mejor que la que te ofrece este fantástico juego de acción ambientado en un Dubai devastado. Una nueva visión de la guerra€.

Comentado en MM 211 · Puntuación: 92

7 Civilization V Dioses y Reyes



Estrategia · Firaxis/2K Games
Take 2 · 29,95€



La primera expansión de «Civilization V» mantiene la variada y adictiva jugabilidad del original, pero con montones de nuevas opciones y contenidos. ¿Se puede pedir más?

Comentado en MM 211 · Puntuación: 95

8 Men of War Condemned Heroes



Estrategia · 1C
Fx Interactive · 19,95€



Esta nueva entrega de la exitosa serie «Men of War» comparte con las anteriores una jugabilidad repleta de opciones tácticas, y le añade una nueva y apasionante ambientación.

Comentado en MM 210 · Puntuación: 92

12 Batman Arkham City



Acción · Rocksteady
Warner Interactive · 50,95€



Batman vuelve a tomar Gotham para acabar con los peores criminales. Rocksteady presenta una acción irresistible, nuevos personajes y la opción de recorrer Gotham a tu aire.

Comentado en MM 204 · Puntuación: 97

13 TW Shogun II La Caída de los Samurái



Estrategia · The Creative Assembly
SEGA · 29,95€



Japón vivió un momento histórico de gran trascendencia en los años 1868-69 y esta expansión autojugable lo representa con toda la fidelidad y toneladas de espectáculo y emoción.

Comentado en MM 207 · Puntuación: 94

14 Darksiders II



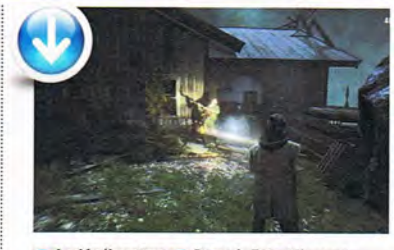
Acción/Rol · Vigil Games/THQ
Koch Media · 49,95€



La continuación de Darksiders ofrece un nuevo protagonista, más habilidades y combos, más personajes secundarios, un nuevo mundo que explorar, más... más... ¡Más de todo!

Comentado en MM 212 · Puntuación: 94

15 Alan Wake



Acción/Aventura · Remedy Entertainment
Namco Bandai · 40,95€



La terrorífica propuesta de Remedy ha cautivado a muchos amantes del misterio y la aventura que esperaban la llegada del juego con verdaderas ganas y ahora se ven recompensados.

Comentado en MM 207 · Puntuación: 94

ROL

The Elder Scrolls V Skyrim

Bethesda · Koch Media · 49,95€

La saga de Bethesda toca techo –por ahora– con una obra maestra que sorprende en cada apartado.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

VELOCIDAD



Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98

SIMULACIÓN



Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

DEPORTIVOS



FIFA 12

EA Sports · Electronic Arts · 39,95€

La serie de fútbol más popular pone sobre el tapete su mejor juego hasta la fecha.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 93

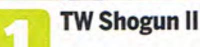
Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

estrategia

Nada le puede hacer sombra al genial «Shogun 2», pero ahí sigue, a un tiro de piedra, «Condemned Heroes», mientras entra con fuerza «Dioses y Reyes», directo al tercero.



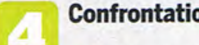
1 TW Shogun II

38% de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 94
- The Creative Assembly/SEGA
- SEGA



2 Men of War Condemned Heroes
32% de las votaciones
- MM 210 · Puntuación: 92
- Best Way/1C Company
- FX Interactive



3 Civilization V Dioses y Reyes
14% de las votaciones
- MM 211 · Puntuación: 95
- Firaxis/2K Games
- Take 2

4 Confrontation

9% de las votaciones
- MM 209 · Puntuación: 90
- Cyanide/Focus Home Interactive
- Badland Games

5 Men of War Vietnam
7% de las votaciones
- MM 204 · Puntuación: 92
- Best Way/1C Company
- FX Interactive

acción

Hay movimiento en el ránking. «Max Payne 3» se aúpa a lo más alto y entra al segundo puesto «Spec Ops. The Line». El hombre murciélago pierde un poco de fuelle, entre tanto.



1 MAX PAYNE 3
35% de las votaciones
- MM 210 · Puntuación: 96
- Rockstar
- Take 2



2 Spec Ops. The Line
26% de las votaciones
- MM 211 · Puntuación: 92
- Yager/2K Games
- Take 2



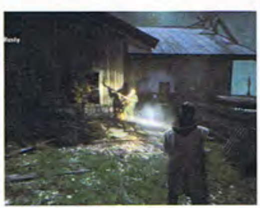
3 Batman Arkham City
20% de las votaciones
- MM 204 · Puntuación: 97
- Rocksteady/DC
- Warner Bros.

4 Syndicate
12% de las votaciones
- MM 206 · Puntuación: 93
- Starbreeze/EA
- EA

5 The Darkness II
7% de las votaciones
- MM 206 · Puntuación: 95
- Digital Extremes/2K Games
- Take 2

aventura

No hay apenas variación en el mundo de la aventura. Tan sólo hay ligeras modificaciones en los porcentajes de voto y la aparición de «La Ciudad Perdida de Zerzura», al final



1 Alan Wake
30% de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 94
- Remedy
- Namco Bandai



2 New York crimes
28% de las votaciones
- MM 208 · Puntuación: 90
- Pendulo Studios/FX
- FX Interactive



3 Hollywood Monsters 2
20% de las votaciones
- MM 198 · Puntuación: 93
- Pendulo Studios/FX
- FX Interactive

4 Runaway A Twist of Fate
19% de las votaciones
- MM 183 · Puntuación: 92
- Pendulo Studios
- Digital Bros.

5 La Ciudad Perdida de Zerzura
3% de las votaciones
- MM 211 · Puntuación: 90
- Cranberry/dtp
- FX Interactive

ROL

«Diablo III» sube al primer puesto, invirtiendo posiciones con las aventura de Geralt de Rivia. Más abajo, las posiciones siguen inalteradas. Por lo menos, este mes.



1 Diablo III

36% de las votaciones
- MM 210 · Puntuación: 99
- Blizzard
- Activision Blizzard



2 The Witcher 2 Enhanced Edition
27% de las votaciones
- MM 209 · Puntuación: 99
- CD Projekt RED
- Namco Bandai



3 The Elder Scrolls V Skyrim
21% de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 98
- Bethesda
- Koch Media

4 Mass Effect 3
11% de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 96
- BioWare/Electronic Arts
- Electronic Arts

5 Legend of Grimrock
5% de las votaciones
- MM 209 · Puntuación: 90
- Almost Human
- Descarga

velocidad

El de la velocidad es un género que no ha tenido ninguna variación en las últimas semanas. Aunque seguro que en los próximos meses, con la llegada de «F1 2012», habrá cambios.



1 F1 2011
26% de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 94
- Codemasters
- Namco Bandai



2 Need for Speed The Run
24% de las votaciones
- MM 204 · Puntuación: 90
- Black Box/EA
- EA



3 DiRT Showdown
21% de las votaciones
- MM 210 · Puntuación: 91
- Codemasters
- Namco Bandai

4 Trackmania 2 Canyon
16% de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 89
- Nadeo
- Ubisoft

5 Test Drive Unlimited 2
13% de las votaciones
- MM 195 · Puntuación: 84
- Eden Games/Atari
- Namco Bandai



Cuando juego con «NBA 2K13» tengo un montón de piques en las partidas online con Mike Conley... ¡nos decimos de todo!

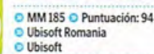
Marc Gasol
(Pivot de los Memphis)

SIMULACIÓN

Tampoco es que hayan salido muchas novedades en simulación últimamente, lo que explica lasposiciones afianzadas de los viejos conocidos de todos los fans del género.



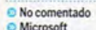
1 Silent Hunter 5



29% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft



2 Microsoft Flight



24% de las votaciones
- No comentado
- Microsoft
- Microsoft



3 Take On Helicopters



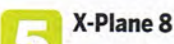
24% de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 91
- Bohemia Interactive/FX
- FX Interactive

4 Rise of Flight



19% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 95
- Neoqb/777 Studios/Aerosoft
- Kaipioni

5 X-Plane 8



8% de las votaciones



- MM 126 · Puntuación: 86
- Laminar Research
- FX Interactive

DEPORTIVOS

Mientras esperamos a las versiones de este año de los «FIFA», «PES» y «NBA», hay ligeros movimientos pero sin cambios en los integrantes de la lista. ¿Qué pasará el mes que viene?



1 FIFA 12



35% de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 93
- EA Sports
- Electronic Arts



2 Pro Evolution Soccer 2012



33% de las votaciones
- MM 201 · Puntuación: 89
- Konami
- Konami



3 NBA 2K12





21% de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 92
- 2K Sports/2K Games
- Take 2

4 Virtua Tennis 4





7% de las votaciones
- MM 200 · Puntuación: 87
- SEGA
- SEGA

5 Football Manager 2012



4% de las votaciones



- MM 203 · Puntuación: 89
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

CLÁSICOS DE TODOS LOS TIEMPOS

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

ESTRATEGIA



1. Civilization IV	2. Age of Empires	3. Commandos
47% de las votaciones	37% de las votaciones	16% de las votaciones
Comentado en MM 131	Comentado en MM 37	Comentado en MM 42
Puntuación: 96	Puntuación: 91	Puntuación: 92
Firaxis	Ensemble Studios	Pyro Studios

ACCIÓN



1. Half-Life 2	2. Max Payne	3. Crysis
49% de las votaciones	34% de las votaciones	17% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 80	Comentado en MM 156
Puntuación: 98	Puntuación: 86	Puntuación: 98
Valve	Remedy Entertainment	Crytek

AVENTURA

1. Grim Fandango	2. Monkey Island	3. Dreamfall
40% de las votaciones	33% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 42	Comentado en MM 139
Puntuación: 92	Puntuación: 85	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Funcom

ROL



1. Oblivion	2. Neverwinter N.	3. Ultima VII
44% de las votaciones	32% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 135	Comentado en MM 50	Comentado en MM 63
Puntuación: 95	Puntuación: 91	Puntuación: 97
Bethesda Softworks	BioWare	Origin

VELOCIDAD



1. Test Drive Unlim.	2. TOCA 3	3. Grand Prix 4
37% de las votaciones	33% de las votaciones	30% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 133	Comentado en MM 87
Puntuación: 96	Puntuación: 95	Puntuación: 90
Eden Games	Codemasters	Microprose

SIMULACIÓN



1. Silent Hunter 4	2. IL-2 Sturmovik	3. Lock On
49% de las votaciones	33% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 108
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	Eagle Dynamics

DEPORTIVO



1. Virtua Tennis	2. Sensible Soccer	3. PC Fútbol 2001
38% de las votaciones	35% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 66
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 86
SEGA	Sensible Software	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

avance

¡Crytek quiere conquistar la Red con un shooter online masivo!

Warface

» Acción Online » Actualidad » Crytek » «Warface» » 2012

El primer MMO de los creadores de «Crysis» ha arrasado en Asia gracias a su enorme calidad y a la fórmula free2play

Recientemente, Crytek anunció su apuesta por los juegos online gratuitos... ¡Y está claro que no lo decían en vano! El primero de ellos será «Warface», un título con cierto rodaje ya en Rusia y Asia, donde ha cosechado un éxito rotundo. Se trata de un FPS masivo ambientado en un futuro cercano, el año 2023. Las naciones –que no lograron salir de la crisis– han sucumbido a la debacle y el vacío de poder ha sido aprovechado por un grupo paramilitar denominado Blackwood, que ha impuesto un cruel estado de opresión en todo el mundo. Tu misión será combatirlo por todos los medios para derrocarlo.

Las modalidades de juego serán PvP y PvE. Por su parte, el PvP incluirá los modos típicos, aderezados, eso, sí con la variedad que supone la existencia de cuatro clases: soldado, francotirador, médico e ingeniero. En cuanto al PvE, será cooperativo para seis jugadores, y promete ser rejugable hasta el infinito gracias a un sistema dinámico de creación de misiones que actualizará los mapas cada día. La IA de los enemigos –con sorpresas futuristas– parecer ser uno de los puntos fuertes del juego.

Además, «Warface» funcionará con el CryEngine 3, la misma tecnología de «Crysis 2». Este impresionante shooter gratuito tiene previsto su lanzamiento en Europa hacia final de 2012. Visita: **www.crytek.com/games/warface/**

«Ghost Recon Online» ya está operativo

La veterana serie de acción táctica de Ubisoft da el salto a los MMO gratuitos

» Acción Online » Ubisoft » «Ghost Recon Online» » 2012

«Ghost Recon Online» está en fase de beta abierta, por lo que ya puedes disfrutar en la Red del último de los títulos pertenecientes a la gran serie de acción táctica de Ubisoft. «Ghost Recon» plantea un acción bélica con mayor profundidad estratégica, en contraste con el estilo "a tiro limpio" de otros títulos del género. La clave para ganar reside en la coordinación entre los miembros del equipo, que pueden ser de tres clases: asalto, reconocimiento y especialista. La ambientación en un futuro próximo, similar a la de «Ghost Recon: Future Soldier», queda patente tanto en los escenarios como en un arsenal y un equipamiento de tecnología punta. Pruébalo ya en: **ghost-recon.ubi.com/ghost-recon-online**





Contará con una **panoplia armamentística**, que incluirá sofisticados y futuristas mechs.

ldado, francotirador, médico e ingeniero serán s cuatro clases disponibles. Esta diversidad roducirá un componente táctico de juego en uipo, a pesar del desarrollo lineal.

as misiones PvE no seguirán el hilo de una campaña, pero **su temática tendrá siempre na continuidad argumental:** acabar con la opresión del grupo paramilitar Blackwood.

¿Sabías que...



«World of Tanks» fue rechazado por varias distribuidoras? Hoy cuenta con 20 millones de usuarios registrados, pero en su día fue calificado por las grandes compañías como "mercancía asiática barata", según cuenta Victor Kislyi, Director General de Wargaming.net. Esto les obligó a comercializarlo ellos mismos.

Los zombis conquistarán el planeta en «The War Z»

El juego, que se encuentra en alpha cerrada, será un survival horror masivo de estilo sandbox

» Acción y Rol Online » Hammerpoint Interactive » The War Z » 2013

¡Últimamente tenemos zombis hasta en la sopa! Pero, aun así, «The War Z» parece un proyecto interesante, porque Hammerpoint Interactive promete que este survival horror masivo que lleva en desarrollo desde 2009 traerá características novedosas. Combinará acción y rol, alternando entre ambos géneros con un cambio de perspectiva de primera a tercera persona. En el apartado técnico los escenarios te ndrán entre 200 y 400 kilómetros cuadrados, y cada servidor albergará hasta un máximo de 250 usuarios. Habrá que verlo cuando salga, en 2013. Más información en: **www.thewarz.com**



ÚLTIMA HORA

«Riders of Rohan» se retrasa



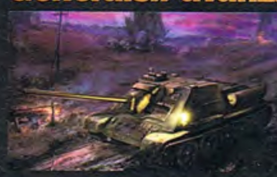
La expansión para «El Señor de los Anillos Online», antes prevista para el 5 de septiembre, verá la luz finalmente el 15 de octubre, con regalos para los que ya la habían reservado por su paciencia.

«Neverwinter» se va hasta 2013



Otro que también se retrasa es «Neverwinter». El juego de Cryptic sobre el mundo de «Dungeons & Dragons» no llegará a nuestras pantallas hasta el primer trimestre del año que viene.

«World of Tanks Generals» avanza



Wargaming.net ha desvelado que muy pronto lanzará «World of Tanks Generals», un multijugador de estrategia en tiempo real para navegadores basado en «World of Tanks».

Adiós, «Project Copernicus»



«Project Copernicus», que iba a ser el MMO gratuito basado en el universo de «Kingdoms of Amalur», ha sido cancelado, según palabras del fundador del estudio que llevaba el proyecto.

«Final Fantasy XIV» renovado

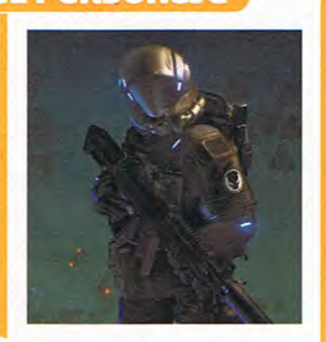


La versión 2.0 del discutido juego de Square Enix augura un cambio tan grande respecto a las anteriores que para marcar distancia ha sido rebautizado con el subtítulo de «A Realm Reborn».

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la acción o el rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

el personaje



Egomet

- **Soy uno de los soldados que luchan sin tregua en el mundo postapocalíptico de «Blacklight Retribution».** He formado parte de varios clanes, tales como LmAo y 504, pero actualmente voy por mi cuenta, y no me ha ido mal, porque así he llegado hasta el nivel 27.
- **En el loadout 1 mi arma primaria es un subfusil** personalizado con silenciador ArmCom NT4, soporte Krane GX3 Heavy, cargador Vulcan STD-04XL S, mira Silverwood CONS ELO-Tech y culata Overmatch JLM.5 Advanced.
- **En el loadout 2 tengo una ametralladora** con los mismos complementos, pero cambiando el silenciador por una boquilla Krane SPR1 para hacer más daño, y con munición Foiche ELEC1-BELT. Esta combinación la utilizo para salir a cazar hardsuits, ya que soy un manazas manejando el lanzacohetes.
- **En cuanto al equipamiento, he probado muchas piezas diferentes,** pero al final me he dado cuenta de que lo que me va bien es el que viene por defecto, aunque eso sí, he personalizado el color del camuflaje con un color azul marino que me costó 50 Zen.



Durante la lucha en Conquest se llena progresivamente una barra especial que da bonificaciones para el combate PvP.



En los Slivers tienen lugar cuatro nuevas raids que nos llevarán a combatir, una vez más, contra los malvados cultistas.

El multiverso de «Rift» en guerra

La guerra en Telara continúa con las novedades de la actualización «Conquest»

» Rol Online » Trion Worlds » «Rift» » Actualización 1.9

«Rift» ha estrenado su actualización 1.9, que lleva por título «Conquest». En esta ocasión Guardians y Defiant aparcan sus diferencias para luchar codo con codo en las batallas Conquest, unos enfrentamientos que tienen lugar en tres dimensiones paralelas del mundo de Telara con el objetivo de controlar los Extractores de Sourcestone. Se trata de batallas PvP para nivel 50 que incluyen escaramuzas PvE y reclutamiento en tiempo real. Cada vez que te apuntes a una de estas contiendas, tendrás que elegir una de las tres facciones: Ascended: Nightfall, Dominion y Oathsworn.

Junto con Conquest, lo más importante de esta actualización son las cuatro nuevas raids que tienen lugar en los Slivers, unos lugares a los que sólo se puede acceder de la mano de algún compañero que adquiera unos objetos mágicos denominados Quantum y Omen Sight que permiten a Guardians y Defiant respectivamente sumergirse en una realidad alternativa en la que reina la Tormenta de Sangre y donde hay que combatir a los cultistas. Estas cuatro raids son: Primeval Feast, Rise of the Phoenix, Gilded Prophecy y Drawned Halls.

El resto de nuevo contenido consiste en una mejora del chat global, una barbería para cambiar de aspecto y un sistema de tutelaje que permite a los expertos acompañar a un pupilo a cambio recibir recompensas. Detalles en: **www.riftgame.com/en/game/updates/conquest.php**

pertrechos y cachivaches

Monopoly de «World of Warcraft»

A estas alturas ya habrás conquistado el mundo de «World of Warcraft» jugándote el tipo en mil batallas. A partir de ahora podrás hacerlo como un hombre de negocios, gracias al nuevo Monopoly basado en el juego de Blizzard. Dado que se trata de un producto de importación, no está traducido a nuestro idioma, pero si has jugado alguna vez al Monopoly de toda la vida, no tendrás problemas para disfrutarlo. Lo encontrarás en: **www.amazon.com y us.blizzard.com/store**



Camisetas de «Rift»

Aprovecha los últimos calores del veranillo de San Miguel para enfundarte una de las camisetas de manga corta de «Rift». Aunque, si refresca, también hay disponible una sudadera con capucha y cremallera. Las camisetas cuestan aproximadamente 21 euros, mientras que la sudadera sale por 30. Haz al mundo saber que eres friqui y que te sientes orgulloso de ello. Después de todo, ¿no van los futboleros por la calle con la camiseta de su equipo? **www.jinx.com/shop/coll/rift**







Misiones para «DC Universe Online»

«Hands of Fate» enfrenta a héroes y villanos en peleas de grupo 3v3

» Rol Online » SOE » DLC para «DC Universe Online»

El último paquete de contenido descargable para «DC Universe Online» se llama «Hands of Fate». Ha llegado la hora de que te abroches la capa y regreses a Gotham y Metropolis para vivir nuevas aventuras de alto nivel. Las operaciones principales consisten en seis episodios diseñados para jugar en grupos de tres contra tres. Los héroes serán convocados por el Doctor Destino, mientras que los villanos se pondrán a disposición de Felix Faust. Intercaladas con los seis episodios surgirán varias misiones secundarias que te permitirán conseguir objetos para añadir al nuevo Cinturón Multiusos. Esta nueva pieza de equipo amplía la capacidad de una a cuatro ranuras, para que puedas entrar en combate con todo lo necesario. Como todos los DLC, «Hands of Fate» es gratuito para los usuarios que pagan cuota mensual y cuesta 10 € para los demás. Más detalles en: **www.dcuniverseonline.eu/es**

PRÓXIMO ENCUENTRO



Demos en la Nube

Con la modalidad de juego en la Nube, probar los juegos antes de comprarlos es más fácil que nunca. Se acabaron las tediosas descargas. Gracias a portales como **gaikai.com** y **onlive.com** lo único que tienes que hacer es elegir un juego y disfrutarlo directamente online a través de una aplicación de Java en el caso de Gaikai, o de un pequeño cliente en el de Onlive. El catálogo de juegos es muy extenso, e incluye los últimos lanzamientos, si bien no todos ellos están disponibles en España por cuestiones comerciales.

LO MÁS BUSCADO

Azeroth a vista de pájaro

El mundo de «World of Warcraft» ha crecido mucho desde sus orígenes, tanto como para merecer un «World of Mapcraft». Se trata de una herramienta de exploración geográfica similar a Google Maps con la que puedes recorrer Azeroth desde el aire con varios niveles de zoom. Además, incluye mapas de todos los lugares interiores de interés, tales como mazmorras y raids, divididas en función de la expansión en la que aparecieron. La tienes en **worldofmapcraft.com**



Juega en la red



Busca la Isla del Tesoro en «Pirate Storm»

» URL: www.piratestorm.es

Embárcate en un galeón y hazte a la mar para vivir aventuras intrépidas en este juego para navegador que llega traducido al Castellano. ¡Ten cuidado de que en tu tripulación no se cuele ningún John Silver con ganas de aguarte la fiesta!



Ser alcalde es divertido con «SimCity Social»

» URL: www.facebook.com/simcitysocial

Cuando hablamos de «SimCity» sobran las presentaciones. El juego de gestión más popular de todos los tiempos llega a Facebook con un montón de opciones sociales pero al mismo tiempo conservando su esencia.



Súbete al podio en «F1 Online: The Game»

» URL: www.f1onlinethegame.com

El juego oficial de la F1 para navegador ya está en fase de beta abierta, por lo que cualquiera puede probarlo. Disfruta diseñando tu propia escudería y llevándola hasta lo más alto en cada Gran Premio.

Estamos jugando a...

Tera



La versión europea ha recibido una actualización con todas las ampliaciones contenidas en la versión americana, incluido el Incluye muchas mejoras y añade el Templo de la Temeridad, que consiste en una nueva mazmorra a modo de instancia para jugadores avanzados de nivel 60.

Blacklight Retribution



El extraordinario juego de acción en primera persona, con batallas masivas de Zombie Studios ha estrenado dos nuevos mapas, uno de ellos asociado al modo Siege (asedio). El otro transcurre en una evacuación urbana y está diseñado para francotiradores. Enhorabuena a los "Campers" más escurridizos.

The Old Republic



El universo de «Star Wars» es ahora gratuito hasta que alcances el nivel 15, así que ya no tienes excusa para probarlo. Para el resto de jugadores, el parche 1.4 está lleno de contenidos de alto nivel. Además, se han introducido los robots HK-51 como compañeros que pueden resultar una valiosa escolta.

World of Tanks



El salto a la versión 8.0 supone una mejora importante en el apartado visual, con nuevos efectos gráficos, mayor nivel de detalle y una física más realista que apreciarán los que disfrutan de la vertiente de simulación del juego. Los nuevos tanques son 5 unidades soviéticas y una experimental británica.


«Grey» es un juego de misterio en el que deberemos investigar a fondo lo que ha ocurrido con los habitantes de todo un pueblo.


El mod bebe de las fuentes típicas del "survival horror", y en él podemos encontrar escenas y situaciones muy macabras.

ACTUALIDAD/DESCARGAS » LANZAMIENTO DE «GREY»

Misterio y terror al despertar

Un thriller inquietante llega en forma de mod para el inagotable «Half-Life 2»

A la hora de escoger la plataforma para crear un mod, muchos aficionados siguen decantándose por el motor Source del veterano «Half-Life 2», por su calidad, herramientas y soporte. Gracias a ello Source ha dado lugar a conversiones espectaculares como "Garry's mod" o "The Dark Mod" y al reciente remake del primer «Half-Life», "Black Mesa". Y el último en unirse a esta selecta familia es "Grey", un mod completo que convierte «Half-Life 2» en un título de terror repleto enigmas y combate. Grey –el protagonista da nombre al mod– despierta un buen día y se da cuenta de que todos los vecinos de su pueblo han desaparecido. Pero las calles no están completamente desiertas, pues hay nuevos y terroríficos habitantes.

Un juego completamente nuevo

Detrás de este planteamiento hay una serie de características únicas en este mod, como nuevos monstruos con una IA renovada, nuevas armas, música y efectos dinámicos realistas entre otras muchas novedades. Y si llegas a completar "Grey", te espera una pequeña sorpresa, porque también incluye un modo "hardcore" que añade dificultad, enemigos, enigmas y hasta un nuevo final. A "Grey" se puede considerar casi un juego completamente nuevo.

Así de nuevo la Comunidad de Half-Life 2 da una lección de creatividad e iniciativa. Puedes descargártelo desde: **www.moddb.com/mods/grey/downloads/grey-v10-rar**



mods en descarga

Rusia en acción



¿Quieres dejar descansar a tus soldados estadounidenses de «ArmA 2: Combined Operations» y probar un ejército diferente? Pues entonces no te pierdas este fantástico mod que añade las fuerzas armadas de la Federación Rusa al completo. Incluye todo tipo de vehículos terrestres y aéreos, armas, unidades y hasta misiones especializadas que implican el uso de este material. ¡Conviértete en un Spetnaz!

» Lo encontrarás en: http://redhammer.su/

Zombis volcánicos



"Gridlock" es un mod para «Left 4 Dead 2» que continúa los eventos del episodio "Crash Course" de la primera parte, y que nos muestra a nuestros héroes atrapados en una intersección repleta de hordas de zombis. Pero los zombis no son el único problema, porque un terremoto ha provocado que un volcán se active de improviso, y la lava se aproxima inexorable hacia los supervivientes...

» Lo encontrarás en: http://www.moddb.com/mods/gridlock

Escapa del paraíso



"Escape: Paradise" es un mod para «Crysis» que nos invita de nuevo a recorrer la isla del juego original y a enfrentarnos a los soldados norcoreanos. Pero esta vez no como un soldado estadounidense bien armado, sino como un prisionero que acaba de escapar de una cárcel norcoreana. El mod destaca por su realismo, ya que durante la fuga, deberás buscar comida y hasta gasolina para los vehículos.

» Lo encontrarás en: http://www.moddb.com/mods/escape-paradise/downloads/escape-paradise-v10

extras!

Batman para coleccionistas

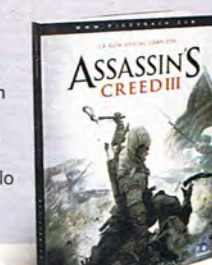
COMPRAS » «BATMAN: ARKHAM CITY»

Ya está aquí la prometida edición de coleccionista de «Batman: Arkham City», que expande el juego original al incluir una nueva misión, «La venganza de Harley Quinn», donde controlas tanto a Batman como a Robin. La edición también incluye varios packs de contenidos descargables, como «Catwoman», «Robin» y un pack de mapas de desafío, entre otras cosas. Más detalles en: **community.batmanarkhamcity.com**

Secretos al descubierto

COMPRAS » ASSASSIN'S CREED III GUÍA OFICIAL

Justo después del lanzamiento de «Assassin's Creed III», llega a las tiendas la guía oficial completa del juego, que cubre todas las misiones principales y secundarias, las zonas y objetos secretos, y un análisis exhaustivo de la historia, los personajes y los acontecimientos más importantes que forman parte del juego. Puedes reservarlo por tan solo 19,99 €. Esta guía oficial está disponible en tiendas pero también en tiendas online en la UbiShop si haces una búsqueda con por el título del juego: **shop.ubi.com/store**



ACTUALIDAD » «MIGHT AND MAGIC: HEROES VI»

Expansión y Gold de «M&M: Heroes VI»

Los clásicos nunca mueren. La mítica serie de estrategia por turnos de Black Hole vuelve con más contenidos.

Las señas de identidad se mantienen, para regocijo de los puristas: exploración y combates por turnos sobre escenarios cuadriculados.

Aprovechando que «Might and Magic Heroes VI» recibe el próximo 28 de septiembre su segunda expansión y un relanzamiento en edición Gold, vamos a examinar este estupendo título de estrategia del que en su día no pudimos ofreceros una review.

Una saga legendaria

La mecánica del juego es la misma de siempre, por fortuna. Cada jugador controla una facción, a elegir entre Santuario, Infierno, Necrópolis, Stronghold y Refugio, cada una de ellas con sus propio edificios y unidades de combate características. La gestión de los edificios se realiza por turnos en un mapa que debemos explorar moviendo a nuestros héroes, mientras que las unidades se controlan en batallas, también por turnos, en un tablero cuadriculado. Este planteamiento sencillo y pausado es una de las mejores fórmulas que se han propuesto en la historia de los juegos de estrategia, razón por la cual la saga «Might and Magic» ha llegado a su sexta entrega, con edición Gold incluida.

Expansiones de verdad

Dicha edición Gold incluye el juego original y sus dos expansiones: «Pirates of the Savage Sea», y la que sale el 28 de septiembre, «Danse Macabre», ambas disponibles en Steam y en la tienda de Ubisoft por 10 € cada una, por si ya tienes el juego. A diferencia de las típicas expansiones que suelen limitarse a discretos paquetes de unidades y poco más, estas dos son realmente amplias y merecen la pena, dado que cada una de ellas incluye un nuevo mapa sobre el que se desarrolla una campaña larga, de unas 10 horas. Además, estas campañas se salen de la ambientación del juego original, tal y como sus nombres sugieren. Si todavía no tienes «Might and Magic Heroes VI», la edición Gold es una manera estupenda de hacerte con la última entrega de una saga que lleva casi 20 años reclutando y divirtiendo a miles de jugadores. Lo encontrarás en: **might-and-magic.ubi.com**



Las dos expansiones, incluidas en la edición Gold -disponibles por separado- consisten en campañas exóticas de unas diez horas.

¡DLCs en descarga!

La Guerra Civil española en «HoI3»



Ya está disponible «Their Finest Hour», la última expansión autojugable para «Hearts of Iron III». Como es habitual en todas las entregas de esta serie de Paradox, las novedades dejan a un lado el apartado visual para centrarse en el contenido jugable. En esta ocasión lo que más destaca es la posibilidad de revivir la Guerra Civil española en un escenario de batalla con un rigor histórico difícilmente igualable por cualquier otro juego del género.

» Lo encontrarás en: www.paradoxplaza.com/games/hearts-of-iron-iii-their-finest-hour

Campaña para «Jagged Alliance»



Otro título que también acaba de recibir una expansión autojugable es «Jagged Alliance: Back in Action». «Crossfire», que así se llama el paquete, transcurre en Khanpaa, una isla a la que debemos liberar de la tiranía instaurada por un grupo terrorista. Además de la campaña, que dura unas 15 horas, se incluyen 10 mapas, 10 mercenarios, nuevas armas y equipamiento y varias mejoras técnicas a todos los niveles, desde los gráficos hasta la IA. Está disponible en la red Steam por 20,99 €.

» Lo encontrarás en: www.jaggedalliance.com/gb/ja-crossfire-gameinfos-2

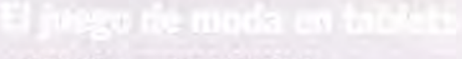
¡Extras!

"Tronos" en «MineCraft»

ACTUALIDAD » «MINECRAFT»

Además de haber estrenado la actualización 1.4, el genial juego de construcción de Markus Persson se ha expandido con una recreación del mundo fantástico de «Juego de Tronos». No te pierdas el mapa «Game of Blocks» que están haciendo los chicos de WesterosCraft en su servidor.

Lo encontrarás en: mc.westeroscraft.com



El juego de moda en tablets

DESCARGAS » «HERO ACADEMY»

Los juegos de estrategia están en la vanguardia de la multiplataforma. Resultan idóneos para dispositivos táctiles o con teclado, ya sea PC, smartphones o tablets. Éste es el caso de «Hero Academy» que está arrasando, y que se encuentra disponible para PC y las plataformas iOS de Apple, y dentro de poco también para Android. Dos jugadores enfrentan en pequeño un tablero con sus ejércitos donde puede ocurrir de todo. Las partidas pueden durar 20 minutos o jugarse de manera más distendida a lo largo de todo el día, cuando puedas mirar el móvil. Para PC, 4,99 € en Steam. Lo encontrarás en: **www.robotentertainment.com/games/HeroAcademy**



ACTUALIDAD » «THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM - DAWNGUARD»

Oleada de expansiones oficiales para Skyrim

El señor de los vampiros quiere extinguir el Sol para someter al mundo a una noche eterna. ¿Se lo permitirás?

Vampiros y hombres-lobo en «Dawnguard» tienen su propio árbol de habilidades.

Por muy entusiasta jugador que seas de «The Elder Scrolls V: Skyrim», seguro que aún te queda muchos territorios por explorar y secretos descubrir. Y eso sin contar con la ingente cantidad de mods que han ido apareciento desde el lanzamiento su kit oficial de herramientas. No obstante, este indiscutible "juego del año" en 2011 ha sido ampliado con nuevos desafíos en dos DLC oficiales. Sobre «Dawnguard», el primero de ellos, ya te adelantamos hace unos meses, –en un reportaje especial– gran parte de su contenido. Pero ahora, por si aún te lo estás pensando, «Dawnguard» se ha confirmado como un excelente DLC, imprescindible para los amantes de «Skyrim» y aclamado por quienes lo han probado en PC.

Más recientemente Bethesda ha lanzado el segundo DLC oficial con el título de «Hearthfire» para Xbox 360, que aún tardará en PC. Ofrece la posibilidad comprar terrenos en «Skyrim» para construir desde una modesta cabaña hasta una soberbia mansión personaliza.

El baile de los vampiros

Volviendo a la historia de «Dawnguard», el DLC nos presenta a Harkon, el señor de los vampiros, que ha recuperado su ancestral poder y planea extinguir el Sol para siempre. Pero quizá lo mejor de este DLC es que además de sumarte a la Guardia del Alba para detener a Harkon, puedes convertirte tú mismo en "príncipe de las tinieblas" en un tentador dilema. Si te dejas abrazar por las criaturas de la noche podrás levitar, convertirte en una bandada de murciélagos, hacer flotar a tus enemigos, absorber su energía vital... ¿O tal vez prefieres convertirte en hombre-lobo? El DLC se completa con una serie de misiones de facción adicionales y nuevos lugares que explorar que extiende el juego en decenas de horas de diversión por 19,99€. Más detalles en: **www.elderscrolls.com**

extras!

El Tridente de «Mass Effect 3»

COMPRAS » MERCHANDISING DE «MASS EFFECT 3»

¿Recuerdas el comienzo de Mass Effect 3? Un niño corría con un caza SX3 de juguete en la mano. Si pensaste que a ti también te gustaría tener el caza de la alianza, ahora puedes, con una réplica de edición limitada que mide 13 cm. Puedes reservarlo ya y cuesta 40,76 € pero no llegará hasta 2013. Lo tienes en: **vistoenpantalla.com**

Vístete de Diablo

COMPRAS » ROPA Y COMPLEMENTOS DE «DIABLO III»

La tienda Jinx! acaba de incorporar a su catálogo un montón de novedades de ropa y complementos inspirados en el fenomenal juego de Blizzard. Puedes encontrar una gorra, una cartera, camisetas, cintas, hebillas y chaquetas con diversos motivos que te identificarán como incondicional fan de «Diablo III» y explorador del Averno. Echa un vistazo a todos los modelos en la web de Jinx!: **www.jinx.com**

DLC en descarga

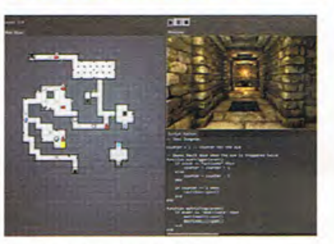
Herramientas para «The Witcher 2»



«The Witcher 2» podrá convertirse en un juego eterno gracias al completísimo kit de desarrollo lanzado por CDProjekt, que permitirá a usuarios, modders y aficionados de todo el mundo realizar nuevos mapas, personajes y mods para ampliar las aventura de Geralt de Rivia con nuevas quest. Aún está en fase de beta, pero el REDKit ya lo puedes descargar desde la web oficial del juego.

» **en.thewitcher.com**

Editor de niveles en «Grimrock»



Ya está disponible la versión beta del editor de niveles del estupendo «Legend of Grimrock». Con este kit, la compañía Almost Human permitirá a la creciente comunidad de fans del juego desarrollar nuevos contenidos jugables. El editor incluye herramientas para modificar y crear texturas, objetos, sonidos, música y toda clase de efectos. La beta está disponible gratis para los usuarios del juego únicamente en Steam.

» **store.steampowered.com**

Adoctrinamiento y Leviatan en «ME3»



¿Fue Shepard adoctrinado por los Segadores? ¿En qué consiste ese estado que subyuga a los personajes de «Mass Effect 3»? En el DLC «Leviatán» Shepard le sigue la pista a un arma capaz de destruir segadores mientras desvela la oscura historia y algunos secretos del juego. Leviatán se puede descargar por 800 puntos de BioWare en Origin desde el pasado 28 de agosto.

» **www.masseffect.com/downloads/leviathan/**

Aventura

ACTUALIDAD » JUEGOS FINANCIADOS POR LOS FANS

Crowdfunding en versión española

La financiación a través de los fans ha llegado a las aventuras españolas de Péndulo y Gato Salvaje

El gran éxito cosechado por Double Fine para financiar sus aventuras por medio de los fans ha animado a otras compañías a intentarlo. No es una donación a fondo perdido: si pones dinero obtienes premios como el juego gratis y participación en el desarrollo. ¡Mira!

Camisetas, contenido exclusivo, tu nombre en los créditos, participación en el desarrollo... Financiar juegos tiene ventajas.

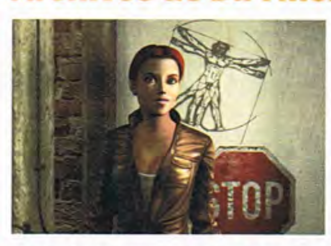
Proyectos muy personales

Péndulo Studios quiere financiar así el desarrollo de «Day One», como te adelantamos el mes pasado en Noticias. Con 12 € te llevas el juego, pero si inviertes 6500 €... ¡te pagan el viaje a Madrid, y te llevan de marcha! Entérate en **es.lab.gamesplanet.com/dayone**.

Por otro lado, ¿recuerdas a Gato Salvaje, que lanzó el primer capítulo de «A.R.K.» hace unos meses? Ha decidido financiar el resto de episodios a través de KickStarter. Por 10 $ te llevas dos capítulos gratis. Si tienes 6000, participarás como personaje en todos los juegos de Gato Salvaje en **goo.gl/hupxA**. ¿Conseguirán estas compañías españolas salir adelante?

en LA RED

Archivos de Da Vinci



Ya está a la venta «Secret Files 3». Nina Kalenkow se embarca en un viaje en el tiempo hasta la renacentista Florencia, donde podrá visitar el taller de Leonardo DaVinci y resolver el misterio de una desaparición.
» **www.secretfiles.deepsilver.com**

Viejo, pero nuevo



Recuerda a las aventuras de los 90, pero «Resonance» está llamando la atención por su argumento, una carrera contrarreloj de cuatro personajes por salvar el mundo de una terrible tecnología. Prueba la demo.
» **www.wadjeteyegames.com**

Velocidad

ACTUALIDAD » IMPRESIONES DE «F1 2012»

Alonso es líder... ¡Ahora te toca a ti!

«F1 2012» sale a la venta en un emocionante momento y con grandes novedades en la serie, ¿estás listo?

Si no ha habido incidencias de última hora, en el momento de leer estas líneas Namco Bandai ya distribuye el juego de F1 de Codemasters para esta temporada. La demo de «F1 2012» también está disponible desde hace algunas semanas, y te recomendamos que la pruebes para comprobar lo que aquí te adelantamos y que ojalá podamos confirmarte el mes que viene en la Review.



En la versión de preview que ya hemos probado los pilotos rivales son más agresivos, mientras que la física es más real.

Gánate un puesto en la escudería

La entrega de este año trae más novedades que nunca. El modo Grand Prix ha sido sustituido por el de Carrera Rápida, pero se ha añadido la modalidad "Pruebas para Jóvenes Pilotos" en la que pugnas por ingresar en una de las grandes escuderías de la F1. Por su parte, el nuevo "Modo Campeones" nos brinda la oportunidad de emular a uno de los seis grandes: Schumacher, Alonso, Vettel, Button, Hamilton y Raïkkonën. Además, «F1 2012» llega con un aspecto más sólido y mucho más realista. Más información en: **www.formula1-game.com/es/**

en BOXES

«Ferrari Legends» está confirmado

Los "tifossi" españoles están de enhorabuena. Aparte de los buenos resultados de Alonso en la F1, «Test Drive: Ferrari Racing Legends» confirma su lanzamiento en España. Mientras que en otros territorios Atari se hace cargo de su distribución, aquí será comercializado por la compañía Herederos de Nostromo, después de llegar a un acuerdo con la editora del juego, BigBen Interactive.



Esta nueva entrega de la saga «Test Drive» desarrollada por Slightly Mad Studios (responsables de los títulos «Need For Speed: SHIFT» y «SHIFT 2») se concentra exclusivamente en la historia de Ferrari y nos trae 70 años de historia de la marca. «Test Drive: Ferrari Racing Legends» promete una experiencia de juego realista en circuitos y históricos.
» **www.bigben.eu**
www.hnostromo.com

Simulación

ACTUALIDAD » FX REEDITA «WINGS OF PREY»

Vuelo a dobles en Thunder Wolves

El verano concluye con muchos lanzamientos y otros títulos que se anuncian para un futuro próximo.

El otoño se presenta con un buen puñado de novedades en el género de la simulación. Junto a los lanzamientos de Kaipioni con «Train Simulator 2013» para los amantes de los trenes, los nuevos añadidos gratuitos para «MS Flight» y el lanzamiento inminente del prometedor «DCS: P51 Mustang», FX lanza una espléndida «Edición de Oro de Wings of Prey». Pero, además, Ubisoft acaba de anunciar para 2013 el juego de helicópteros «Thunder Wolves».



«Thunder Wolves» promete acción arcade, pero el modo cooperativo "piloto-artillero" lo hace muy interesante.

Búsca a tu piloto o a tu artillero

Para dejarlo claro, «Thunder Wolves» será un desenfadado y loco arcade de helicópteros. Sin embargo, tiene algunas curiosidades para los amantes de la simulación. Por ejemplo, que podrás pilotar una treintena de variables de helicópteros de combare, una amplísima panoplia de armas e incluirá un modo cooperativo en el que podrás, –como en el clásicazo de Jane's «Apache: Longbow»– repartirte con un amigo los papeles de piloto y artillero. Puedes ver un primer trailer en: **www.youtube.com**

REPOSTAJE EN VUELO

Versión 1.027 de «Rise of Flight»



Ya está disponible la nueva actualización de «Rise of Flight», que añade los mapas del Canal de la Mancha, Branderburgo, mejores gráficos y la posibilidad de emplear pistolas y revólveres con tu piloto.

» **www.riseofflight.com**

¡Novedades para subirse al tren!



La compañía Kaipioni ha incorporado a su catálogo un buen puñado de interesantes novedades en s eptiembre. Además de varios add-ons para «FSX», lanza «Train Simulator 2013» y «Simulador de Tren Giant». ¡Échales un vistazo!

» **www.kaipioni.es**

Deportivos

MODS EN DESCARGA

«FIFA 12» superior



Si quieres ejercer un mayor control en los elementos de los estadios y los equipos en «FIFA 12», no te puedes perder el mod Revolution.

» **fifa-infinity.com/fifa-12-2/revolution-mod-12-v-1-2/**

«PES» con buen pie



Este curioso mod para «PES 2012», que añade 81 tipos de botas al juego. Se incluyen todas las oficiales que existen y las de la Eurocopa.

» **www.pesoccerworld.com**
Busca por "Pack de 81 botas"

DESCARGAS » «ACB 2K12»

El basket de casa

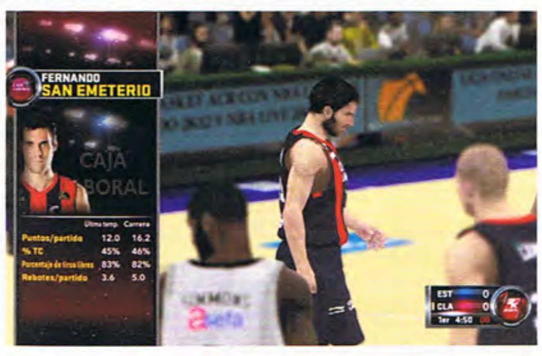
Los nuestros casi ganan al Dreamteam en Londres, pero nuestra ACB es también casi, casi, la mejor liga de basket.

«NBA 2K13» ya está casi aquí, pero siguen apareciendo mods espectaculares para «NBA 2K12» afortunadamente. Como éste que nos ocupa, «ACB 2K12», con el que nos ofrece la posibilidad de jugar con los 18 equipos de baloncesto de la Liga ACB. Ahí tenemos representados a equipos tan gloriosos como el Real Madrid CF, el Regal FC Barcelona, el Unicaja Málaga, el Valencia Basket Club o el Caja Laboral, por nombrar unos pocos.

La ACB con todo detalle

El mod no se limita a añadir la base de datos de los jugadores y la competición, sino que incluye modelos gráficos de gran exactitud de todos los jugadores que militan en la liga ACB, de los pabellones donde habitualmente juegan y de las camisetas y equipaciones oficiales que utilizan en la temporada actual.

Sus creadores han hecho lo posible para que el mod sea muy sencillo de jugar, así que no te encontrarás con instrucciones complicadas para su instalación. Sólo deberás descargar el instalador y seguir los pasos del asistente. Aunque, eso sí, el parche sobrescribe los archivos del juego original. Así que asegúrate de instalarlo cuando ya no quieras seguir jugando con «NBA 2K12». Lo encontrarás en: **www.mundoacblive.com/ACB2K12**



En el apartado técnico "ACB2K12" es un sensacional mod y incluye un instalador para que jugar sea de lo más sencillo.

La nueva comunidad

zona micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

Lenguas de trapo

un juego gratuito es vital enganchar a s jugadores desde el principio, porque de todos los que lo prueban por vez primera tan sólo el 30% se quedan. Para atar a ese porcentaje la estrategia más eficaz es la que ha seguido Blizzard con «World of Warcraft», ofreciendo recompensas constantemente.

Jan van der Crabben, Diseñador de «Empire: Total War»

011 Rovio facturó 75 millones de euros, os cuales 48 fueron beneficios. Parece nucho teniendo en cuenta que «Angry Birds» se vende a un precio reducido e incluso se ofrece gratis en algunas ataformas, pero es que el 30% de esas as procedía de la mercadotecnia. Hay has formas de ganar dinero aparte de cobrando directamente.

Mikael Hed, Director General de Rovio

Nos hemos dado cuenta a tiempo de e la franquicia de «Star Wars» no tenía suficiente atractivo para atraer a jugadores a «The Old Republic». Por eso lo hemos hecho gratuito durante los primeros niveles. Esperamos que al final aumenten los suscriptores y así «The Old Republic» dure 10 años, como pensábamos.

Frank Gibeau, Presidente de EA

guamente los juegos debían parte de u éxito a las campañas de publicidad. n la actualidad esto ya no es así. Ahora podemos invitar a los jugadores a que prueben gratis los primeros niveles y, les gusta lo que ven, se suscriban. De esta manera triunfan los juegos más ivertidos, no los que tienen un mayor presupuesto de publicidad.

Kern, Presidente y Director de Red 5 Studios

ía de hoy «Unreal Engine» es el mejor motor gráfico del mercado. Tenemos mejor equipo humano y las mejores mientas tecnológicas. Soy consciente de que hay competidores ahí afuera que también están haciendo cosas interesantes, pero nosotros somos los mejores.

Mark Rein, Vice Presidente de Epic Games

El juego del mes

«Guild Wars 2»

El nuevo aspirante al trono online



Lo llevábamos esperando mucho, mucho tiempo, y su aparición, justo antes del lanzamiento de la nueva expansión de «World of Warcraft», no ha sido casual. NC Soft ha echado toda la carne en el asador para ofrecer algo diferente y hacer frente al todopoderoso juego de Blizzard, y desde luego que lo ha conseguido. Sólo el tiempo dirá si «Guild Wars 2» ha sido capaz de conseguir sus objetivos, pero el regresop a Tyria no podía haber sido más espectacular, con un excelente diseño de misiones, personajes, una calidad gráfica excepcional y, encima, sin cuotas. ¿Estás de acuerdo en que sea el Juego del Mes de Micromanía?

Hace 10 años

Con los saludos de nuestro amigable vecino



Los rigores del verano invitaban a disfrutar de la manera más relajada posible de los juegos para PC, y la llegada del hombre araña nos procuró un entretenimiento estupendo disfrutando de un juego de acción de lo más refrescante. Pero no era la única gran novedad del momento. Hace 10 años nació ni más ni menos que la serie «Total War», y acábabamos de jugar con «Medieval». Un momento histórico. Y, encima, disfrutamos de «Jedi Knight II» y «Tron 2.0». ¡Qué verano!

Hace 20 años

Desde Barcelona, Cobi invadió nuestra portada



Se acababan de terminar en Barcelona, pero las Olimpiadas aún continuaron durante largo tiempo en nuestros PCs. Un exhaustivo reportaje descubría todos y cada uno de los juegos dedicados a las Olimpiadas –isí, entonces las licencias no eran tan exclusivas!–, entre ellos alguno español, como el de Topo. Además, alucinamos con la llegada de «Dune», «Larry 5», con nuestro ligón favorito, Larry Laffer, como protagonista, así como las mejores aventuras en formato CD ROM.

Ganadores de concursos

CONCURSO LOS MEJORES DE 2011

- Pack 4Frags
  Fco. Pedro Jiménez Macias .... Madrid
- Pack Logitech
  Ernesto Tornel Nicolás .... Murcia
- Pack Microsoft
  Asier Cortabitarte Revenga .... Vizcaya
- Monitor TV LG DM2350D
  Belén Álvarez Bouzo .... Ourense
- Pack Thrustmaster
  David Alemán Garsaball .... Barcelona

CONCURSO DE THE ELDER SCROLLS: SKYRIM (MICROMANIA 204)

- Pack: PC Medion Akoya p6625 + Postales + B.S.O. + Edición coleccionista + camiseta
  Alejandro Goicoechea .... Burgos
- Pack: Juego final con mapa + Camiseta + B.S.O. + Postales
  Albert Bellera Vila .... Barcelona
  Saúl Blanco Rodríguez .... Córdoba
  Francisco Domínguez .... Madrid
  Alejandro Cañas Nieto .... Segovia
  José Luis Pulido Carvajal .... Sevilla
- Códigos Steam
  Alejandro Oyola .... Badajoz
  Sergio Martín Ortega .... Granada
  Daniel Pérez Vaquero .... La Rioja
  Pablo Gutiérrez Carabantes .... León
  Mª Mar Camarón Hernández .... Madrid
  Alejandro Sanchis Pastor .... Madrid
  Esther Cárcel Bastidas .... Valencia
  Laura Corachán Doménech .... Valencia
  David Rosón .... Vizcaya
  Víctor José García Muñoz .... Zaragoza

BenQ RL2240H RTS

¡Controla el campo de batalla!

MONITOR PARA JUEGOS **Precio: 149,90 €**
Más información: BenQ ***Benq.es***

En los **juegos de estrategia** la visibilidad es un aspecto crucial y BenQ por fin ha lanzado su monitor **RL2240H RTS de 21,5"** que está precisamente pensado para jugadores de este género. Desarrollado con la colaboración del **equipo StarTale,** jugadores de «StarCraft II», el RL2240H cuenta con la tecnología **Black eQualizer** que permite ajustar el brillo sin sobreexposiciones de blanco, revelando detalles críticos. Su tiempo de respuesta es de 2ms, la resolución de 1920x1080 y dispone de un **modo gráfico "RTS"** para juegos de **estrategia**.

›Interés

Razer Ouroboros

Diseño modular y ambidiestro

RATÓN PARA JUEGOS **Precio: 129,99 €**
Más info.: Razer ***www.razerzone.com***

Ya hemos visto ratones para juegos con un diseño modular y ajustable, pero el **Ouroboros** de Razer se distingue porque es **simétrico,** resultando así **apto para diestros y zurdos** indistintamente. Permite su **transformación para adaptarse** modificando los ángulos y la posición del arco reposamanos, la longitud y tiene dos juegos diferentes de paneles laterales. Además, el Ouroboros cuenta con unas características muy avanzadas como ratón para videojuegos, como su **sensor óptico dual** de hasta 8200ppp, **11 botones** programables y **conexión inalámbrica.**

›Interés





Las claves

- GPU de nueva generación GeForce GTX 660.
- Variante SC con mejoras de rendimiento.
- Alta eficiencia energética (consumo moderado).
- Soporte de tecnologías gráficas avanzadas.

EVGA GeForce GTX 660 Ti SC (2GB)

Rendimiento gráfico avanzado

TARJETA GRÁFICA DE GAMA MEDIA-ALTA PARA JUGAR **Precio: 304 €**
Más información: EVGA ***eu.evga.com***

Aunque se han hecho esperar varios meses, el interés por las nuevas GPU de Nvidia con **núcleo Kepler** en la **gama media de la serie 600** no se ha apagado ni un ápice. Al contrario, muchos jugadores han retrasado la actualización de sus equipos para poder contar tarjetas gráficas basadas en las nuevas GPU. Y no es de extrañar, después del éxito de sus antecesoras en la generación previa, las gráficas basadas en la GPU GeForce GTX 560 Ti. Ahora, de nuevo, las GeForce GTX 660 Ti representan un **compromiso entre tecnología avanzada, prestaciones de rendimiento y un precio ajustado.**

Potencia y eficiencia energética

La cantidad de variantes de tarjetas basadas en GeForce GTX 660 vuelve a ser muy amplia. Pero concretamente, el modelo **GeForce GTX 660 Ti SC de EVGA** que hemos tomado de ejemplo aquí es una gráfica muy equilibrada y no demasiado cara para un declarado "Gamer". Cuenta con 1344 núcleos CUDA, compatibilidad con el bus PCIe 3.0, permite SLI 2-way y cuenta con 2 GB de memoria GDDR5 con un interfaz de 192 bit. El rendimiento permite asegurar un **alto rendimiento en juegos exigentes** y avanzados, con un altísimo nivel de detalle. Este modelo SC (SuperClocked) es entre un 7 y un 49% más rápidas que las GeForce GT560 Ti de referencia.

Entre sus características principales destaca una **mayor eficiencia** energética, gracias en parte a que su chip "Kepler" GK104 está basado en una tecnología de fabricación de 28nm. Por supuesto, cuenta con soporte para las tecnologías gráficas avanzadas incluyendo DirectX 11, Direct Compute 5.0, OpenGL 4.2, PureVídeo HD, 3D Vision, PhysX y tratamiento de suavizado de geometrías FXAA y TXAA.

Las especificaciones se completan con una **resolución máxima de 2560x1600** y salidas DVI-I, DVI-D, HDMI 1.4a, Display-Port y un adaptador DVI-I a VGA. La garantía es de 3 años.

›Interés

Thrustmaster Ferrari Vibration GT Cockpit
Ponte al volante de un Ferrari Italia

➲ **VOLANTE CON PEDALES INTEGRADOS PARA PC Y XBOX360** ➲ **Precio: (Aprox. 229 €)**
➲ **Más información: Thrustmaster** ➲ ***www.thrustmaster.com***

El Ferrari 458 Italia es uno de los deportivos más espectaculares e imponentes del mundo y está al alcance de muy pocos conductores. Algo más asequible es este periférico, que replica el volante y los pedales del 458 a **escala 7:10,** con el **volante unido a los pedales** mediante un cuello extensible y ajustable. Puedes crearte en casa tu propio cockpit para juegos de carreras, sin tener que sujetar el volante a ninguna parte. El Ferrari Vibration GT está **construido en metal,** es **plegable** y cuenta con un asa para transportarlo fácilmente. La base es estable, con 10 Kg de peso. El acabado del volante tiene tacto de goma para un agarre perfecto y el cambio es de levas. En el apartado tecnológico, esta réplica cuenta con una **precisión de 16bit.**

›**Interés** ●●●●●●



Las claves
- Réplica del volante del Ferrari 458 Italia, con acabado Scuderia Black.
- Volante realista a escala 7:10, (28 cm de diámtro).
- Vibración GVS en volante y pedales.
- Alta precisión.

GigaByte Aivia Osmium
Tacto preciso y alta resistencia

➲ **TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA** ➲ **Precio: Por determinar (Aproximadamente 100 €)**
➲ **Más información: GigaByte** ➲ ***es.gigabyte.com***

El fabricante GigaByte ha actualizado su gama de periféricos para juegos Aivia incorporando, entre otros dispositivos, el teclado mecánico Osmium, que destaca por incorpora teclas de tipo Cherry Red mecánicas –idóneas para los juegos– retroiluminación, un puerto USB 3.0, conexiones de audio para Headset. Cuenta con un total de 111 teclas, con algunas teclas "GX" con funciones especiales para juegos, dos ruedas de scroll que controlan el volumen y la intensidad de la retroiluminación y teclas de función secundaria. Incluso dispone de un conmutador de perfiles "al vuelo" para que puedas activar una configuración de entre cinco diferentes durante una partida. Por supuesto, el Osmium admite la creación de macros mediante un software de configuración muy completo. Cinco de sus teclas son programables. Cuenta con efecto anti-Ghost y el tacto y sensibilidad son impecables.

›**Interés** ●●●●●●

Las claves
- Conexión a USB 2.0.
- Puertos USB 2.0, USB 3.0 y audio (entrada y salida).
- Teclas mecánicas Cherry Red de alta precisión y durabilidad.
- Función anti-Ghost y 5 perfiles para juegos.



Mad Catz Cyborg S.T.R.I.K.E. 7
El teclado más futurista

La firma Cyborg de Mad Catz ha presentado un sofisticado teclado para juegos de PC. Con un **diseño modular,** heredado de la familia de ratones R.A.T., en el S.T.R.I.K.E. 7, tanto el teclado como los reposamanos y el **display táctil** pueden ser **divididos y acoplados en múltiples combinaciones** para adaptarse a diferentes estilos de juego. Además cuenta con retroiluminación, 24 teclas programables en 3 modos, una rueda de scroll y dos puertos USB. Aún no está adaptado al Castellano. Más detalles en **www.cyborggaming.com**



CM Storm Stryker
¡Gaming extremo!

Cooler Master ha lanzado, dentro de su línea CM Storm, la nueva Stryker, una completa torre equipada con un **diseño metalizado** y con capacidad para la configuración de componentes más ambiciosa (XL-ATX). Orientada a los **entusiastas de los juegos,** las LAN Parties y el overcloking, la Stryker cuenta con bahías rotatorias de 5,25" y 3,5" y 9+1 slots de expansión, iluminación. El panel frontal permite controlar la velocidad de **hasta 10 ventiladores** internos (4 instalados) y cuenta con **conexiones 2xUSB 3.0**, 2xUSB 2.0 audio in/out. Más información en **www.cmstorm.com**

HP ENVY X2
¿Tablet y PC?

La firma HP prepara el lanzamiento nuevos portátiles como el innovador PC híbrido Envy X2 en la vanguardia del diseño. Se trata de un **potente y ultrafino PC** que puede funcionar como un **portátil o como un tablet.** La **pantalla táctil** de 11,6" es **desmontable** y se convierte en un tablet al separlo del teclado con el que está unido mediante un cierre magnético. Pesa 1,4 Kg y aunque no es un equipo orientado a juegos, abre nuevas posibilidades. Detalles de la gama en **www.hp.es**



ASUS Crosshair V Formula-Z ROG
Placas AMD listas para Windows 8

ASUS ha actualizado su amplio catálogo de placas base para chips de AMD. Los nuevos modelos cuentan con **funciones específicamente desarrolladas para el entorno de Windows 8,** como Fast Boost, Boot Setting, DirectKey, mientras que las anteriores tecnologías como el control de alimentación, Remote Go! etc. han sido adaptadas al nuevo sistema de Microsoft. La Crosshair Formula-Z cuenta ahora con un margen para **overcloking mayor.** Tienes toda la información en **www.asus.es**

Epson EH-TW550
Un proyector para jugar en 3D

El nuevo y ligero proyector de Epson, con un sistema 3D –mediante gafas activas por radiofrecuencia– será para muchos la pantalla definitiva. Previsto para diciembre, el Epson EH-TW550 está pensado para jugar a lo grande en tu salón. Ofrece una resolución HDReady de 720p y un modo de color específico para videojuegos y buenas prestaciones de luminosidad y contraste. También incorpora una función de pantalla dividida y es compatible con PC y consolas. Detalles en **www.epson.es**



¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

TU PC A LA ÚLTIMA

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componentes:	Presupuesto
Caja: Cooler Master Cosmos II ATX	374 €
Placa base: MSI Big Bang Power II	429 €
Procesador: Intel Core i7 3960X	999 €
RAM: G.Skill Quad-Kit 16GB DDR3-2400	699 €
T. Gráfica: EVGA GTX 690 Signature	1.049 €
T. de sonido: Creative SB Recon3D Fatality Champ.	200 €
Discos: 2x WD VelociRaptor SATA3 1 TB (10K r.p.m.) + SSD Samsung 830 512 GB SATA3	558 + 639 €
Unidad óptica: Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H	100 €
Monitor: ASUS VG278H 3D LED de 27"	599 €
Altavoces: Creative ZiiSound T6	399 €
Teclado y ratón: Bundle Logitech G700 + G510 + G930	300 €
TOTAL	**6.345 €**
Periféricos extra:	
Asus Xtion	124,90 €
Thrustmaster Ferrari F1 Wheel Integral T500	599 €

Formula 1 en tu PC

Basado en la tecnología del T500 RS lanzado originalmente para PlayStation 3, Thrustmaster desarrolló después el más sofisticado **Ferrari F1 Wheel Integral T500.** Se trata de un conjunto de volante y pedales completo, equipados con respuesta de fuerza. El volante es una **réplica del que equipa los Formula 1 de Alonso** y Massa de este año e incluye los controles de KERS y DRS Su precio es de **599 €.**



El sonido 3D más potente

El conjunto de **altavoces 2.1 ZiiSound T6**, es la respuesta que Creative ofrece a los que quieren el mejor sonido en PC. Puede reproducir sonido estéreo de alta calidad mediante una **conexión Bluetooth inalámbrica** o un entorno **surround 5.1** mediante la conexión USB. El precio del conjunto es de **399,99 €.**



SELECCIÓN MICROMANÍA

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequi

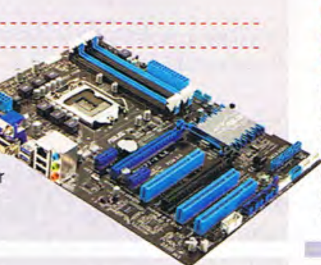
Componentes:	Presu
Caja: NZXT Phantom 410	
Placa base: ASUS P8Z77-V LX	10
Procesador: Intel Core i5 3570K	21
RAM: 8 GB DDR3 2133	
T. gráfica: EVGA GeForce GTX 560 SuperClocked	
T. de sonido: SB X-Fi Titanium	
Disco duro: 1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm) + SSD OCZ Vertex Plus 120 GB	60 +
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	
Monitor: BenQ XL2410T (LED 24" 3D)	
Altavoces: Creative Inspire T6160 / A520 5.1	
Ratón y teclado: Gigabyte Aivia M8600+K8100	99 +
TOTAL	**1.5**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	
Sennheiser PC 333D G4ME	

RECOMENDADO MICROMANÍA

ASUS P8Z77-V LX

» 107,90 € » Información: ASUS » *www.asus.com*

Exceptuando que esta variante LX no es compatible con configuraciones de varias gráficas en SLI (sí con CrossFireX) que dispone de red no inalámbrica (la P8Z77-V sí) y poco más, esta placa base basada en el nuevo chipset de Intel Z77 es una de las mejor equipadas. Admite 32 GB de memoria RAM hasta el estándar DDR3-2400 en doble canal, tiene conexiones SATA, USB 3.0, sonido integrado y de red 10/100/1000 MBit/s.



Intel Core i5 3570K - El Ivy Bridge más [illegible]



» 217,90 € » Más información: Intel » *www.intel.com*

Los nuevos chips de Intel Ivy Bridge están fabricados en tecnología de integración de tan solo 22 nm. La gama, esta vez, no requiere un cambio de socket, son compatibles con el 1155, pero es amplia y los modelos más avanzados son caros. El más equilibrado es este i5-3570K (desbloqueado para overclocking). Cuenta con 4 núcleos a 3400 MHz e incorpora compatibilidad con puertos PCI-Express 3.0 y USB 3.0 nativa. Intel ha puesto mucho énfasis en perfeccionar la GPU integrada (Intel HD 2500), que es compatible con DirectX 11 y Shader Model 5.0.

EVGA GTX 660 Ti SC (2GB) - Nueva generación gráfica

» 304 € » Información: EVGA » *www.EVGA.com*

Las nuevas gráficas basadas en la GPU GTX 660 de Nvidia, con núcleo Kepler, sustituyen a las de la generación anterior como la elección más óptima para no renunciar a los últimos avances en tecnología de gráficos, con un rendimiento potente para un nivel de calidad máxima en juegos. Cuenta con excelentes prestaciones y un consumo bajo.



ALTERNATIVAS

ASRock 990FX Extreme 3

» 112,90 € » Mas información: ASRock » *www.ASRock.com*

Para pasarte a los chips de nueva generación de AMD necesitas una placa con socket AM3+ y este modelo de ASRock es asequible y tiene todo lo necesario: red, sonido, eSATA, SATA y USB 3.0.

MSI Big Bang-X Power II

» 409 € » Mas información: MSI » *es.msi.com*

La Big Bang Power II es la placa con chipset X79 más brutal para los nuevos Core i7 (socket 2011) soporta 128 GB memoria en 4 canales e incorpora sonido THX TruStudio PC.



AMD FX-8120

» 179,90 € » Información: AMD » *www.amd.com*

Compatible con socket AM3+ y con un precio ajustado este chip de la nueva serie de AMD FX con arquitectura Zambezi de 32 nm cuenta con ocho núcleos a 3100 MHz.



Intel Core i7 3960X

» 1049 € » Mas información: Intel » *www.intel.com*

Después de meses, Intel introduce dos nuevos chips Core i7 Sandy Bridge-E para socket 2011 que se sitúan como el tope de gama. La variante 3960X dispone de seis núcleos a 3300 MHz.



Sapphire Radeon HD 7770 OC

» 134,90 € » Mas información: Sapphire » *www.sapphiretech.com*

Esta tarjeta de Sapphire con la GPU HD 7770 de gama media, pero última generación añade mejores prestaciones (OC) y es compatible con las últimas tecnologías.

EVGA GeForce GTX 690 Signature

» 1049 € » Más información: EVGA » *www.evga.com*

Poquito ha tardado la anterior GPU GTX 680 en dejar paso a la GTX 690 como el "no va más" en gráficos. El modelo Signature de EVGA añade, además, un toque de lujo.







Cómodo y flexible

Con el **CM Storm Sonuz,** Cooler Master ofrece un headset para jugar ligero y sencillo en el que destacan la **flexibilidad** y la **comodidad** de uso. Se conecta a la salida de audio y reproduce **sonido estéreo.** También cuenta con un micrófono omnidireccional para comunicarse por voz en partidas online. El **cable trenzado** de los metros tiene mando de volumen. Cuesta **70 €**.

El mando más versátil

Con el **SRW-S1 de SteelSeries** cuentas con un mando que puede hacer las veces de **volante** para juegos de carreras y también de **gamepad**. Prescinde de los pedales e incluso de una base de apoyo, ya que el control se basa en un **sensor de movimientos** que reproduce el giro. Es totalmente programable y su precio de unos **110 €**.



Al día para jugar

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

Componentes:	Presupuesto
Caja: **Torre Midi Zalman Z11 Plus**	58,90 €
Placa base: **Chipsets AMD 990GX / Intel P67**	70 €
Procesador: **AMD FX 4100 / Intel Core i3 Sandy Bridge**	140 €
RAM: **4 GB de memoria DDR3 1600**	30 €
Gráfica: **Radeon HD 7770 / GeForce GTX550 Ti**	135 €
Tarjeta de sonido: **PCI sonido 3D HD**	20 €
Disco duro: **500 GB Serial ATA 600**	60 €
Unidad óptica: **regrabadora DVD Serial ATA 150**	20 €
Monitor: **TFT 22 pulgadas panorámico FullHD**	100 €
Altavoces: **Conjunto 2.1**	40 €
Ratón y teclado: **Aerocool Strike X / Sharkoon NW**	44 €
TOTAL	**718 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Trust GXT 36	29 €
Headset 1337 Vulcan	19,95 €
Atomic Lenk Super Sport	64 €

Equipado para la acción

Aunque se trata de uno de los nuevos ratones de Sharkoon para juegos, el avanzado DarkGlider reúne altas prestaciones y un precio bastante ajustado. Su sensor láser de última generación de hasta **6000 ppp,** capaz de detectar aceleraciones de hasta 30g, **10 botones** programables, una **rueda de 4 direcciones,** un **display** LC (indicador de los ppp), **iluminación** y una **memoria** para configurar perfiles de juegos. Su precio es de **39,99 €**.

Teclado "gaming" asequible

Con el Skiller, el fabricante Sharkoon te ofrece un teclado robusto y versátil y con diseño "gaming" a un precio más que razonable. Cuenta con **107 teclas estándar programables** y **20** teclas más para funciones **multimedia**, más botones en azul para las teclas "W A S y D". Cuesta **14,99 €**.

Recomendado Micromanía

Caja PC



Aerocool Xpredator Evil

» 129,90 € » Más info: Aerocool » *www.aerocool.com.tw*

Dentro de la gama Performance Gaming System, las cajas XPredator Evil de Aerocool han sido actualizadas con nuevos colores. Se trata de una caja destinada al "gaming" más extremo sin concesiones, capaz de instalar placas XL-ATX con hasta 10 slots PCI. El panel frontal cuenta con bahías para discos sin tornillos, conexiones USB 3.0, eSATA, audio y controladores para los 2 ventiladores instalados de 23 cm (uno de ellos con iluminación).

Memoria

G.Skill Ripjaws X DDR3 2133

» 72 € » Información: GelL » *www.gskill.com*

Las Ripjaws X de G.Skill son memorias de altas prestaciones, indicadas para sacar el máximo partido de los juegos más exigentes en configuraciones de doble canal. En este kit de 8 GB del estándar 2133 funciona internamente a 1066 MHz, aprovechando el soporte que ofrecen las placas base con los últimos chipsets de AMD e Intel, (incluyendo los Intel Z77). El kit cuenta con un eficiente disipador térmico y buenas características de latencia (CAS 9).



Tarjeta de sonido



Creative - X-Fi

» 74 € » Más info: Creative » *es.store.creative.com*

El modelo X-Fi Titanium de Creative conserva las mismas prestaciones y características del modelo Fatal1ty de su generación, pero a un precio menor. Mantiene la certificación THX y soporta cualquier sistema operativo. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows 7 o Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos con EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto envolvente.

Alternativas

Zalman Z11 Plus

» 64 € » Info.: Zalman » *www.zalman.com*

Si la torre-midi Z11 de Zalman ya es toda una tentación, la versión plus es una compra muy recomendable. Dispone de puertos USB 3.0 y una refrigeración muy optimizada.



Cooler Master Cosmos II

» 374 € » Cooler Master » *www.coolermaster.es*

La Cosmos II tiene un diseño soberbio y espectacular, con detalles ingeniosos. Admite gráficas de hasta 385mm y placas XL-ATX. Su frontal tiene conexiones 2x USB 3.0, 2xUSB 2.0, audio in/out y eSATA.



Kingston HyperX DDR3 1600 8GB (2x4GB) CL9

» 54 € » Más información: Kingston » *www.kingston.com/es*

Este kit HyperX de Kingston es una opción para pasarse a los 8GB muy recomendable. Usa el estándar PC3 12800 (933 MHz) y las latencias son de 9-9-9-27.



GelL DIMM 32 GB DDR3-2666 Quad-Kit

» 699 € » Más información: GelL » *www.geil.com.tw/Spanish/home*

Existen kits de 32 GB DDR3 2400 para cuádruple canal y sistemas con chipset Intel X79 por la mitad, pero este kit DDR3 2666 es hoy por hoy, el no va más de las memorias.



ASUS Xonar DGX 5.1

» 41,49 € » Más información: ASUS » *www.asus.es*

La Xonar DGX 5.1 de ASUS combina el sonido envolvente de alta definición del estándar Dolby Headphone 5.1 con el motor de audio para juegos GX 2.5 y un amplificador para auriculares.

ASUS ROG Xonar Phoebus

» 179 € » Más información: Creative » *es.creative.com*

Diseñada especialmente para los juegos, destaca por su tecnología ROG Command para mejorar la comunicación por voz y su amplificador para headsets. Soporta sonido surround GX 3.0.

Consultorio técnico

¿Tienes problemas para hacer funcionar un juego? ¿Deseas mejorar tu equipo y no sabes por dónde empezar? ¡Aquí es donde vas a encontrar la solución!

PERIFÉRICOS

Gamepad para "sillón-ball"

He visto en la página de Thrustmaster que han lanzado nuevos gamepads como los GPX LightBack, pero son modelos híbridos para Xbox 360 y PC. Yo tengo un gamepad Run'N'Drive 3 in 1 Rumble Force que es para PC, pero después de años de uso está algo destartalado. Ahora que sale «FIFA 13» y «Assassin's Creed III» entre otros me gustaría renovarlo. Los mandos GPX LightBack que he visto anunciados tienen buena pinta, pero los encuentro caros, 49,99 €. Además, ¿no sería mejor un mando específico para PC? Con los botones de Xbox no me aclaro. ¿Qué me recomendáis? ■ Jesús R. Cabañas



Los nuevos GPX LightBack son excelentes mandos, pero si buscas un modelo específico para PC, y más asequible, el fabricante Thrustmaster también ofrece modelos que se ajustan a tus requisitos. Por ejemplo tienes el Thrustmaster Dual Trigger 3 in 1 por unos 22 € incluso la versión con Rumble Force por 26 €. También está el completísimo e inalámbrico T-Wireless por algo más de 30 €. Pero además, Thrustmaster va a lanzar ya mismo la versión Dual Analog 4, un gamepad también específico para PC, con 2 mini-sticks analógicos de goma, D-pad y 12 botones. Será comercializado pronto pero tienes información en ***www.thrustmaster.com***

¿Valve haciendo unas gafas?

Como usuario de Steam al día, tenía entendido que Valve estaba pensando en desarrollar varios proyectos de hardware. Después, hace sólo unos días, un amigo me dijo que creía que se trataba de unas gafas de realidad virtual. ¿Sabéis algo al respecto? ■ Juan A. López



Es difícil conocer todos los proyectos en los que está investigando Valve, pero seguro que son unos cuantos y que contemplan distintas posibilidades, incluyendo dispositivos de hardware, y plataformas como las SmarTVs... Con respecto a lo de las gafas 3D en concreto, podemos decirte que hace unas semanas un reportero de New York Times, llamado Stuart Isett, dijo que Valve apostaba por unas gafas de Realidad Virtual. El artículo original está en la sección de tecnología de la web ***www.nytimes.com***. Michael Abrash, creador del dispositivo, ha aclarado que se trata de un desarrollo experimental y que Valve no planea comercializarlo, ni en breve ni en grandes cantidades, pero que la compañía sí estaría dispuesta a compartir los datos para otros fabricantes. Por ahora tiene una pinta muy aparatosa pero parece ser que incorporaría funciones de Realidad Aumentada, combinando imágenes reales con elementos virtuales... En todo caso habrá que esperar.

PORTÁTILES



Razer Blade al día

Hace ya muchos meses que recomendasteis el Blade de Razer como el "no va más" de los portátiles para jugar. Desde luego, sigue teniendo buena pinta y se ve que otros fabricantes están siguiendo su estela... ¿Pero seguís pensando que es lo mejor en portátiles para juegos? Lo pregunto porque han aparecido nuevas tecnologías, aparte de nuevos modelos de GPU y CPU para portátiles. ■ Horacio Gómez

Es cierto que, a lo largo de 2012, la industria de los portátiles –y en especial la de los destinados a "gamers"– ha dado un salto espectacular. Si bien, desde mucho antes veníamos recomendando portátiles de Asus, Medion, MSI o Alienware, en su día el Razer Blade destacaba por su pantalla táctil integrada y por sus prestaciones. Tales características ya no son tan especiales, pero apenas un año después, Razer ha actualizado el portátil con la nueva versión Blade R2. Incorpora procesadores Intel de última generación y una GPU GeForce GTX 660M aparte de los 8GB de RAM con los que ya contaba. También se ha mejorado la disipación y se ha actualizado el software del Switchblade UI, la pantalla táctil del teclado. El resto de características se mantienen: 17,3 pulgadas con resolución de 1.920 x 1.080 píxeles, unas dimensiones de 42,7 x 27,7 x 2,24 cm y 3 Kg de peso. Eso sí, el precio se ha disparado a los 2.500 dólares, y de momento sólo está disponible en Canadá y Estados Unidos, pero es de esperar que llegue pronto a Europa.

LA PREGUNTA DEL MES

Las GeForce GTX 650 como alternativa

He visto que muchos comercios online incorporan ya en su catálogo diversos modelos de tarjetas gráficas con la GPU de Nvidia GTX 660 y las variantes "Ti". Sin embargo, me cuesta mucho encontrar las GeForce GTX 650 por ahora. ¿Han salido a la venta? ¿Con qué precios? ¿Merece la pena tenerlas en cuenta como alternativa más asequible a las GeForce GTX 660 Ti? ■ Juanjo Fernández



Las tarjetas GeForce GTX 660 y GTX 650 han salido a la vez, pero sus prestaciones, precio y rendimiento son muy diferentes. Por unos 115 €, la GeForce GTX 650 es una tarjeta apta para actualizar tu equipo. La GTX 660 Ti cuesta unos 300 € –según variante que hay muchas–, pero es más potente. Si quieres asegurarte de un rendimiento alto con juegos, nosotros recomendamos las GTX 660 Ti –o las Radeon 7850 o 7870–. Tal vez por eso no se comercialicen tanto las tarjetas GTX 650.

TARJETA GRÁFICA

Drivers Catalyst



Hace unos días, me dispuse a actualizar los drivers de mi tarjeta gráfica Radeon HD 6870 con los nuevos Catalyst 12.6. De momento, puede que sí haya notado mejor estabilidad en juegos como «Diablo III» y «Skyrim», aunque no sé si atribuirlo a los drivers o a los parches de los juegos. De todos modos, he visto que los Catalyst 12.7 están disponibles en fase de beta y como se suponen que mejoran un 25% el rendimiento en «Skyrim» no sé si merece la pena bajárselos ya. ■ León A. Sagastume

Si no tienes ningún problema con los juegos, no estás muy acostumbrado a trastear con tu equipo y no tienes grandes conocimientos, por ahora no creemos que tenga mucho sentido probar unos drivers beta. Si «Skyrim» no te va mal, el incremento de "hasta un 25%" (que no un 25% en cualquier condición) tampoco se traduce en una mejora radical, aunque sí apreciable. Te recomendamos que sigas con los 12.6 y que esperes a que los 12.7 tengan el certificado WHQL (Certificado de alta calidad de Windows) por si los 12.7 tuvieran algún pequeño fallo y tuvieras problemas para volver a los Catalyst 12.6.

Radeon 7850 1 GB más asequible



Hace tiempo me recomendasteis aquí, en el Consultorio Técnico, que de comprarme una gráfica más adelante, me decantase por una GeForce GTX 560 Ti o una Radeon 7850 como modelo equivalente o superior. Ahora he visto que ha salido la Radeon 7850 con 1GB y además de resultar más asequible parece que va



muy bien. Con los tiempos de crisis que corren es para pensárselo sin con este modelo te ahorras unos euros, ¿no? ■ Dani Julián

Pues tienes toda la razón. Nuestra recomendación de antes –que nos parece aún vigente– la extendemos las tarjetas basadas en la GPU de AMD Radeon 7850 con 1GB que han salido a la venta por unos 200 € más o menos, –según fabricante y modelo– con un rendimiento superior a las GeForce GTX 560 Ti estándar. Tienes modelos de Asus, Club3D, HIS, MSI, etc. ya disponibles.

«Total War: Shogun 2» a tope

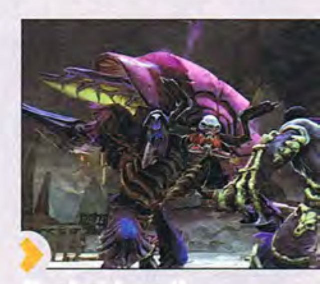
Hace meses instalé una gráfica GeForce GTX 570 en mi equipo y desde entonces he podido poner todos los juegos al máximo de calidad. Pero últimamente he tenido algunas ralentizaciones con nuevos juegos que, desde luego, tampoco son de los más exigentes... Por ejemplo con «Shogun 2». Desde la última actualización, lo que se supone que debía mejorar o al menos no empeorar el rendimiento, parece que le costase más "mover" los escenarios cuando me desplazo con la cámara por el campo de batalla. Hasta llega a pararse en algunos momentos. ¿Es cosa del juego o hay algo mal en la configuración de mi tarjeta gráfica?
■ Héctor García Ramos

No hay nada mal en tu gráfica. Es cosa, sobre todo, de algunos cambios introducidos en el juego con el último parche... Pero tranquilo, que tampoco vas a tener que desinstalar el parche de «Total War: Shogun 2». Lo que tienes que hacer es instalar los nuevos controladores gráficos de Nvidia, GeForce 3.06.23 WHQL. Verás como el rendimiento del juego mejora perceptiblemente. Además, tras la llegada de las nuevas GeForce GTX 660 y 650, con estos drivers Nvidia vuelve a ofrecer un mismo controlador con certificado WHQL para toda las gamas de GeForce de los últimos años, para que no tengas que preocuparte de si es el driver adecuado para el modelo de tu tarjeta gráfica en particular.

CONFIGURACIÓN

«DarkSiders II» en cuarentena

Lo siento, chicos... No he podido esperarme a que hicieseis la review a la vuelta de vuestras vacaciones porque el primer «DarkSiders» me pareció una pasada y me lo he comprado ;-). Pero la verdad es que para los DLC me lo voy a pensar muy mucho porque llevo unos días jugando y no me acaba de convencer el control. El ratón no va bien y no me deja "remapear" los controles del teclado. ¿Me recomendáis un gamepad para solucionarlo? Tendría que acostumbrarme, pero si no me queda otra lo haré... ¡Qué remedio! ■ Beneice



Si estás acostumbrada a jugar con teclado y ratón para ti va a ser todo un salto pasarte al gamepad, lo que por otra parte tiene sus ventajas... Pero antes de nada, asegúrate de instalar las todas actualizaciones del juego. Aunque cueste creerlo, –porque «DarkSiders II» acaba de salir a la venta– han aparecido ya tres parches para la versión de PC que solucionan diversas cosas, incluyendo el control y la configuración de teclas. Los chicos de Vigil Games se han puesto en marcha para corregir los fallos del juego de inmediato. Los cambios y correcciones están listados en el foro oficial del juego, pero para verlo de un vistazo ve a Steam, busca «DarkSiders II» y entra en su página. Allí, en el menú de la derecha, abajo, puedes ver un enlace al historial de actualizaciones.

Salto a Windows 8

Estoy pensando en pasarme ya a Windows 8 en cuanto salga el nuevo sistema operativo de Microsoft, pero como acabo de renovar mi equipo... No sé. ¿Qué os parece la idea? Mi sistema actual es Windows 7 pero no estoy seguro de que me vaya a merecer la pena actualizarlo. ¿Mejorará Windows 8 mucho el rendimiento de mis juegos? ¿Sabéis si hay test que lo confirmen?
■ Gabriel Martínez



A no ser que estés realmente interesado en ingresar en la "Windows 8 Store" para los juegos, a día de hoy no parece muy urgente pasarse al nuevo sistema operativo, especialmente si acabas de adquirir un equipo con Windows 7, al que le queda mucha vida útil. Por otra parte, los test de rendimiento hasta ahora realizados con juegos y Windows 8 no parecen mostrar una mejora radical, más bien un empate con Windows 7. Eso sí, cabe esperar un gran potencial de desarrollo, y sobre todo una mejora con niveles de detalle y configuraciones muy altas. Pero para disfrutar de eso hay tiempo... Pasarse a un nuevo sistema operativo nada más salir a la venta no deja de ser un acto de fe. Es más recomendable hacerlo cuando Windows 8 acumule cierto rodaje y haya superado las imperfecciones e incompatibilidades que surjan. Nuestro consejo es que por ahora no tengas prisa.

MONITORES

Apuesta por los IPS

Aunque he actualizado mi PC hace poco, aún conservo mi viejo monitor de TFT de 20" y creo que ha llegado el momento de pasarse a una pantalla con todos los avances. De entrada, lo del 3D no me atrae aunque no lo descarto, pero sí quiero que tenga la máxima calidad de imagen así que estoy mirando monitores IPS. Sé que son más caros pero creo que es una buena inversión de futuro y hasta ahora he acertado. Mi tope de gasto son unos 400 € si la cosa merece la pena.
■ Carlos Jiménez Alcolea

La tecnología IPS permite la mejor calidad disponible en monitores, aunque requieren un desembolso considerable... El precio aumenta exponencialmente a medida que buscas pantallas más grandes y con más resolución, como las de 2560x1600 WQHD. La buena noticia es que los principales fabricantes ya están presentando modelos con esta tecnología así que es de esperar que los precios vayan moderándose. De momento, puedes encontrar modelos FullHD 1920x1080 y de 23" por unos 200 € de Phillips, HP, LG, BenQ, Nec y Asus entre otros fabricantes. Pero a partir de ahí (unos 400 € los de 27" FullHD y 700€ los de 27" WQHD con 2560x1440) los precios se disparan. Con soporte 3DVision 2 (incluyendo el kit) tienes el Asus VG278H de 27" con 1920x1080 de resolución a 16:9 y un tiempo de respuesta de 2ms por unos 550€. Sin 3D tienes muchos más... Como el LG IPS277L, que también es de 27", tiene FullHD a 16:9 y 5ms de respuesta, por unos 310 €.



¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen requ... altos o características especiale... ¡Asegúrate de que tu PC las sop...



Borderlands 2

El original resultaba inconfundible p... particular estilo "cellshading" y Gea... lo mantiene en esta segunda entreg... pero con una realización técnica má... ambiciosa a pesar de seguir **basado... DirectX9.** Puedes jugar con un **PC ... básico,** pero una configuración ajus... debería contar con una **CPU de dob... núcleo a 2,66 GHz,** una gráfica de ... media y 512 MB y 2 GB de RAM. Un... sistema de **64 bit en Windows 7** m... mucho su rendimiento. Aparte, tant... los DLC como por el modo cooperat... y su integración en Steam, la **conex... de banda ancha** es imprescindible.



Darksiders II

Tratándose nuevamente de una esmerada adaptación procedente d... consolas no cabe esperar problema... rendimiento en PC actualizado. De h... puedes jugar a «DarkSiders II» con ... **CPU de doble núcleo a 2 GHz,** una ... **gráfica de gama media-básica** y 2... de RAM. Sin embargo el control pue... plantear algunas dudas. Después de... parches, el juego está perfectamen... adaptado al **teclado y ratón** de un ... pero fue diseñado pensando en un ... **gamepad con gatillos y palancas analógicas.** Además también requi... una conexión para su **activación on...**

Guild Wars 2

Los amantes de los mundos persist... celebran el anhelado lanzamiento de «Guild Wars 2». ArenaNet se ha asegurado de lanzar un juego online realmente **sólido y estable.** Con un... conexión de **banda ancha, permite... jugar en un PC modesto,** pero ofre... una calidad altísima si cuentas con un ordenador más potente, fruto de... una optimización impecable. Para u... nivel de calidad medio-alto, necesita... una CPU de doble núcleo, **gráfica d... gama media y 4 GB de RAM.** Apar... dada la complejidad del interfaz un ... **monitor de 20"** o más, con resoluc... FullHD, resulta idóneos para jugar.

ANTES QUE NADIE micromanía

¡El terror continúa en tu PC!

Resident Evil 6

El pasado revive. Y las pesadillas reaparecen. De las cenizas surgen nuevos monstruos y ahora la herencia de Umbrella se extiende por el mundo. ¡Vuelve la alegría de matar zombis!

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **Capcom**
- Fecha prevista: **2013**

CÓMO SERÁ

- Continuará la historia de los sucesos de Raccoon City 10 años después.
- La acción se desarrollará entre China, Estados Unidos y los Balcanes.
- Aparecerán viejos conocidos de la serie, como Leon Kennedy y Chris Redfield junto a otros nuevos en la saga.
- Habrá nuevos enemigos y zombis basados en el desarrollo de una nueva cepa, el Virus-C.
- Tendrá mutijugador cooperativo, tanto en modo online como offline, junto a la campaña individual.
- Habrá vehículos disponibles, y el guión cruzará las historias de las distintas parejas de personajes en algunos momentos cruciales.

La de «Resident Evil» es una de las más grandes y longevas sagas de la historia del videojuego. Y aunque su presencia en PC ha sido como el Guadiana, con apariciones y desapariciones de algunas de sus entregas por arte de birlibirloque, algunas de ellas han resultado ser títulos verdaderamente memorables. Y si la última ha salido un poco rara, la próxima, que aparecerá a principios de 2013, tiene todos los ingredientes para convertirse en una de las más impresionantes.

Regreso a Raccoon City

«Resident Evil 6» se está diseñando como un compendio de lo mejor de la saga, desde personajes, situaciones y enemigos, a novedades, también, en todos y cada uno de esos apartados. «Resident Evil 6» te ofrecerá una historia que arrancará 10 años después de los acontecimientos originales de Raccoon City, cuando el presidente de EE.UU. decide hacer públicos los hechos con el objetivo de frenar la propagación del terrorismo biológico y acabar con las amenazas de Umbrella. Lo que pasa es que la cosa no saldrá del todo bien, y Leon S. Kennedy, amigo del presidente, se verá obligado a detenerlo cuando le pase... mira, no te vamos a ha-

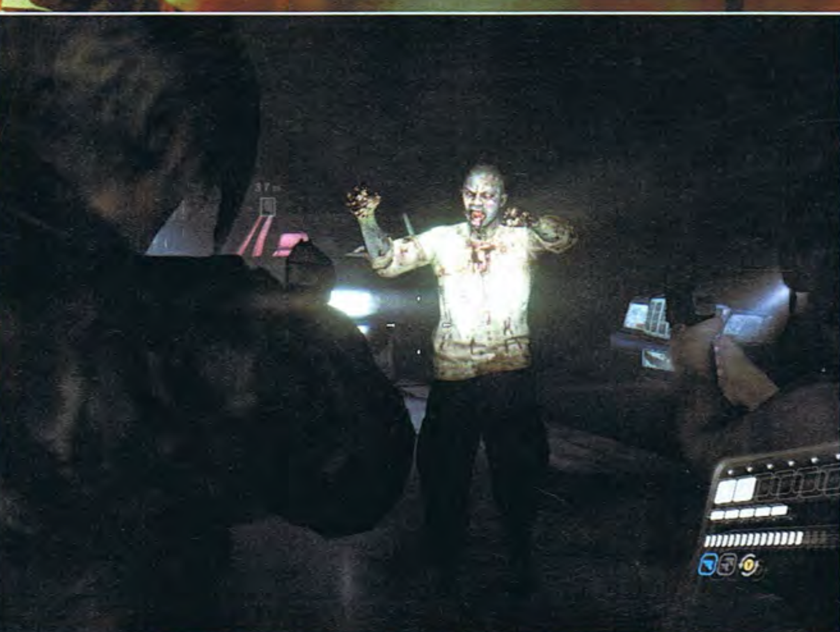
¡«Resident Evil» vuelve al PC! Tras su paso por África, la nueva oleada de infectados y zombis se extiende por todo el mundo: EE.UU., los Balcanes y China te esperan...

¿Zombis? ¿Cyborgs? Las nuevas caras del Virus C

Zombis, J'avos, Ustanak... Sí, sí, los primeros nos suenan a todos, pero... ¿y los otros nombres? Realmente, los J'avos –que viene del serbio para demonio– se inspiran en anteriores enemigos, o sus características, de entregas como «Resident Evil 4», a medio camino del zombi y el humano, pero los Ustanak, con sus brazos mecánicos, te sorprenderán de lo lindo. Las consecuencias del Virus C, ya sabes...







Las tres historias paralelas que se desarrollan en «Resident Evil 6» te descubrirán a personajes ya conocidos, como Leon o Chris, junto a otros nuevos y misteriosos.



El tamaño de algunos enemigos se une a su ferocidad y las nuevas cualidades que algunos de ellos exhiben, como los monstruosos Ustanak y sus terribles brazos cibernéticos.

cer spoilers salvajes, ¿verdad? Así que, imagina, tratándose de «Resident Evil», lo que vendrá a continuación... ¡eso es! El nuevo Virus-C desatado, zombis por todas partes, acción, tiros, explosiones y un montón de personajes que se han hecho míticos en la serie y que volverán con renovadas fuerzas y caras nuevas junto a ellos.

¿Un nuevo comienzo?

Las diversas entregas de «Resident Evil» han ido modificando desde la perspectiva de juego al propio género. En unos casos ha dominado la aventura, en otros la acción, en algiunos una mezcla de ambos. ¿Y «Resident Evil 6»? Pues un poco de todo, y visto lo visto, tiene pinta de que será algo espectacular.

Esas caras nuevas que mencionábamos, como Piers o Sherry, se unirán a Leon o Chris recorriendo Estados Unidos, China y los Balcanes, en distintas misiones con diversos objetivos. Los alcanzarán no solo combatiendo a pie contra nuevos enemigos como los Ustanak –algo así como un zmbo cibernético– o los J'avos –"demonios", en serbio– sino que veremos a las estrellas de la serie también pilotando motos y vehículos de cuatro ruedas.

En algunos momentos, la historia se volverá especialmente intensa cuando los caminos de unos y otros se crucen por el desarrollo de la acción. ¿Resultado? Si has visto alguno de los vídeos del juego, no hace falta que te digamos muchos más. Si no... ¿a qué esperas? Sí, amigo, «Resident Evil 6» tiene muuuy buena pinta.

Con amigos, mejor

Poniendo la guinda al pastel, «Resident Evil 6» ofrecerá modos de juego cooperativos con los que aumentar la intensidad de la acción. Súmale a eso el regreso a del modo Mercenarios y la confirmación de un doblaje en castellano. Eso sí, hasta 2013.. ¡nada! **A.C.G.**



Nuevos y viejos conocidos...

Leon: Leon S. Kennedy es uno de los veteranos. Sus aventuras junto a Claire –hermana de Chris– en «Resident Evil 2» están entre las más memorables de la serie. Como promete serlo también ahora en «Resident Evil 6».

Helena: La compañera de Leon en «Resident Evil 6», Helena Harper, es una agente del DSO. Junto a Leon su participación será en la parte "americana", con el presidente USA como protagonista.

Piers: Una de las nuevas caras de la serie. Junto a Chris, protagonizará la parte asiática de la aventura. Un pipiolo de la BSAA, pero con talento total para el manejo de armas de larga distancia.

Chris: Uno de los personajes más carismáticos de la serie. Chris Redfield, a sus 40, es la cara militar de todos los protagonistas y sus escenas en el juego siempre estarán cargadas de acción tiroteos.

«RESIDENT EVIL 6» OFRECERÁ ACCIÓN EN CHINA, EE.UU. Y LOS BALCANES, EN SU ENTREGA MÁS ESPECTACULAR

Sherry: La hija de Anette y William Birkin apareció en la serie en «Resident Evil 2». La responsabilidad de sus padres en la creación del virus G y los sucesos de Raccoon City, vuelve a la palestra con ella.



La principal misión del Ustanak será cazar por todos los medios a Jake Muller y Sherry Birkin. Este monstruoso enemigo, sin embargo, encierra aún numerosos misterios...



Ahora alejarse de los zombis no implicará estar a salvo. Y es que frente a habilidades como la que puedes ver aquí, parece que ya no habrá lugar seguro para Chris ni Piers.



En «Resident Evil 6» todo apunta a que en los distintos capítulos la acción siempre se desarrollará por parejas, como también se vio en la anterior entrega de la serie...

Y en el próximo número de Micromanía

No te pierdas...

Dishonored

Viaja hasta Dunwall y descubre toda la verdad sobre el asesinato de la Emperatriz en un juego de acción espectacular. ¡No te lo pierdas!



Hitman Absolution

El regreso de 47 está cada vez más cercano. Probamos la primera versión jugable y te contamos todo lo que te espera.



Mists of Pandaria

La nueva expansión de «World of Warcraft» ya está aquí. La analizamos a fondo y te desvelamos como es Pandaria y todas sus claves.



XCOM Enemy Unknown

Una invasión que lleva casi 20 años en marcha. Así es el remake del clásico para PC.

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.


18
www.pegi.info

XBOX 360.

XBOX LIVE.


PlayStation.3

PlayStation.Network

PC
DVD
ROM

FIRAXIS
GAMES

2K
GAMES